

## Ders1:

### Microsoft Visual Studio Ara yüzü

- ✓ Visual Studio çalışma ortamı
- ✓ Start Page
- ✓ Menüler
- ✓ Solution Explorer
- ✓ Toolbox paneli
- ✓ Properties paneli

### Yorum Satırı

Yazdığınız kodun ne anlama geldiğini belirtmek için yorum satırları kullanmak, kodları okumayı kolaylaştırır. Yorum satırları tek tırnak ' ile başlayarak yazılmalıdır.

### Yeni Proje Açmak

File menüsünden New →Project →Visual Basic→ Windows Form Application seçeneği kullanılabilir

### Özellikler

Özellikler, kontrollerin görünümü, yerleşimi veya davranışlarına özgü niteliklerdir. Örneğin, bir Button kontrolünün Text özelliği, üzerinde yazan yazıya erişmemizi sağlar. Kontrollerin özellikleri, tasarım anında Properties panelinden ulaşılabileceği gibi, kod tarafında da okunup değiştirilebilir. Kontrollerin birçok özelliği hem okunabilir, hem de değiştirilebilir. Ancak bazı özellikler salt okunur (ReadOnly) ve salt yazılır (WriteOnly) olabilir. Bu tip özellikler Properties panelinde gözükmezler. Kontrollerin birçok ortak özellikleri vardır.

Text (Yazı). Kontrollerin Text özelliği, üzerinde görüntülenen yazıdır. Bu özellik, çalışma anında sıkça okunup değiştirilerek kullanıcıyla iletişim sağlanır.

Name (İsim). Name özelliği kontrollere ulaşmak için kullanılan özelliktir. Birçok kontrolün Text özelliği aynı olabilir. Ancak her biri ayrı birer nesne olduğu için, Name özelliklerinin benzersiz olması gerekir.

Label kontrolü form üzerinde kullanıcıya bilgi vermek amacıyla kullanılan etikettir.

Visible (Görünür). Kontrollerin ekranda görünüp görünmediklerini belirleyen özelliktir. True ve False olmak üzere iki değer alabilir. Boolean veri tiplerinden bu modülde bahsedilecektir.

Button. Komut vermek için kullanılan düğmedir. Bir Windows düğmesini temsil eder. Button kontrolü tıklandığında Click olayı tetiklenir. Bu olay gerçekleştiği zaman yapılacak işlemler, Button İsmi\_Click yordamında yazılır.