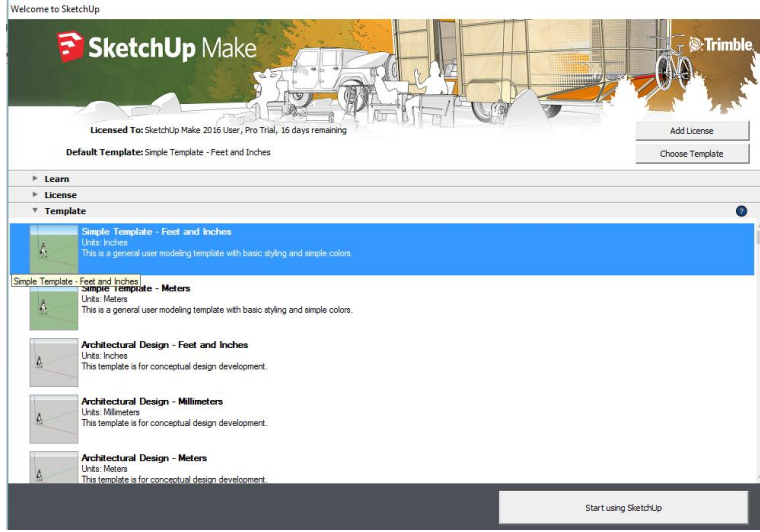
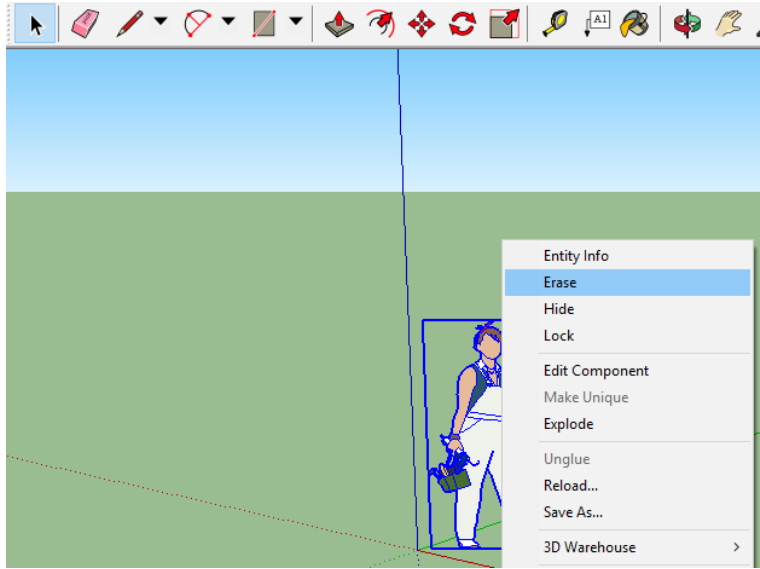



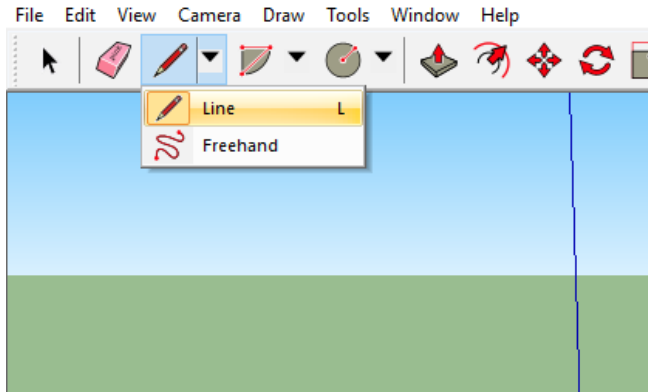
1. SketchUp Make 2016 yazılımını başlatınız.
2. Taslaklar (Templates) listesinde yer alan *Sade Taslak – Foot ve İnç Ölçüleri (Simple Template - Feet and Inches)* biçimini seçiniz ve **SketchUp Kullanmaya Başla (Start Using SketchUp)** düğmesine tıklayınız.



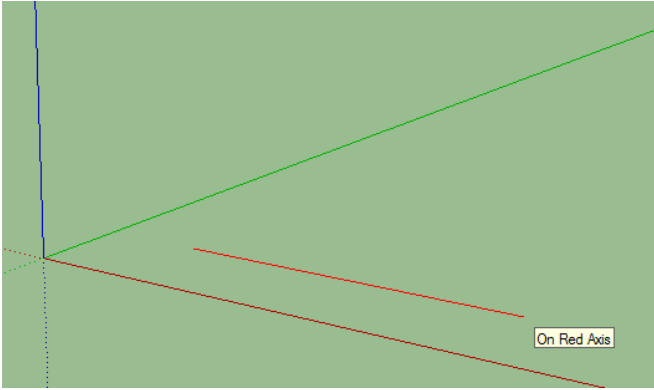
3. 3 boyutlu çizim alanındaki insan figürüne faremin sağ tuşuyla tıklayınız ve görüntülenecek menüden **Sil (Erase)** işlevini seçiniz.



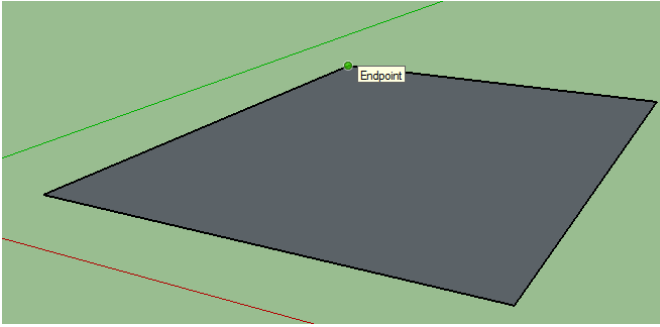
4. Başlangıç araç çubuğunda yer alan **Çizgi (Line)** aracını (  ) seçiniz.




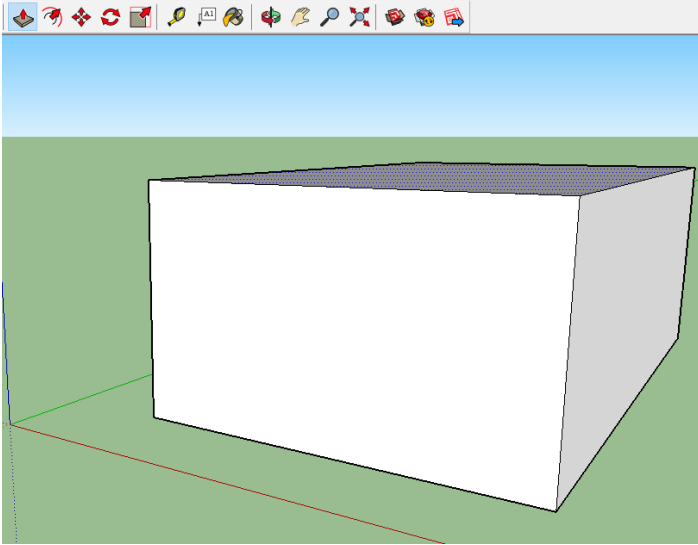
5. Çizginizin başlangıç noktasını belirlemek için yüzeye fare imleciniz ile tıklayınız.




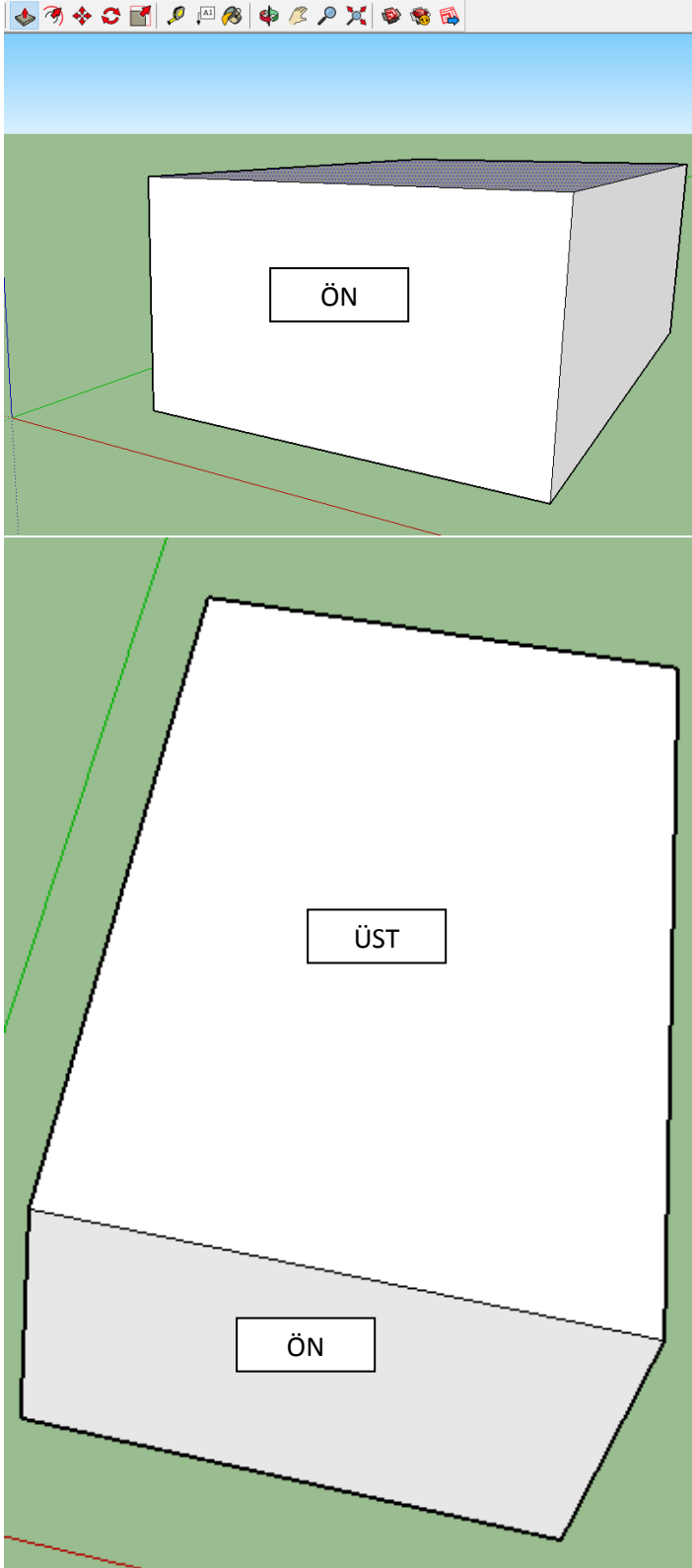
6. Zeminin üzerinde bir dikdörtgen çiziniz.




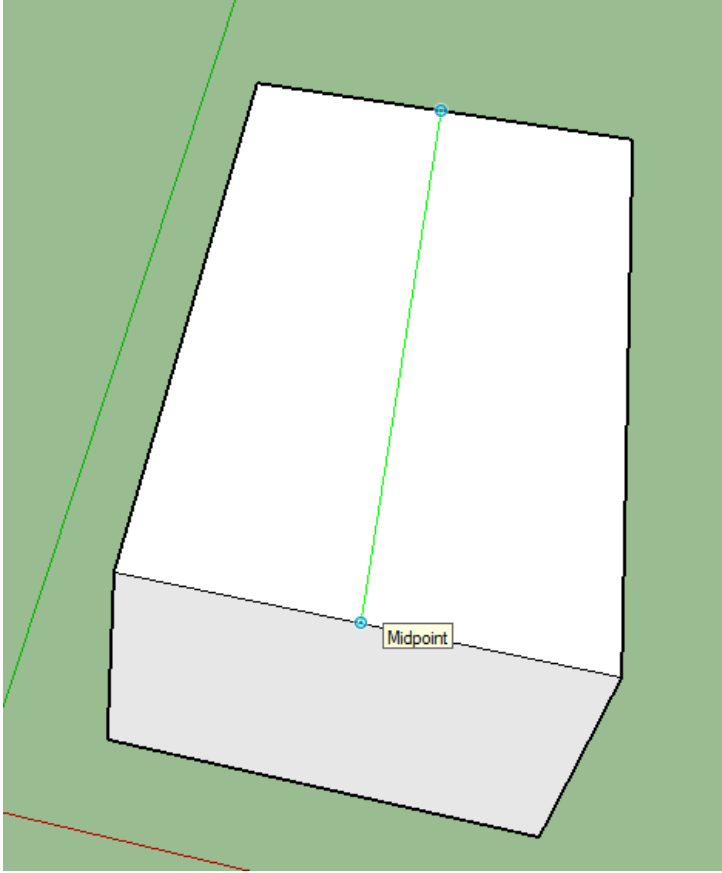
7. Başlangıç araç çubuğunda yer alan **İtme/Çekme (Push/Pull)** aracını (  ) seçiniz ve dikdörtgenin üzerine yerleştiriniz. Dikdörtgeni oluşturan gri yüzeye tıklayınız ve dikdörtgene 3'üncü boyutu kazandırmak için farenizi yukarı yönde sürükleyiniz.




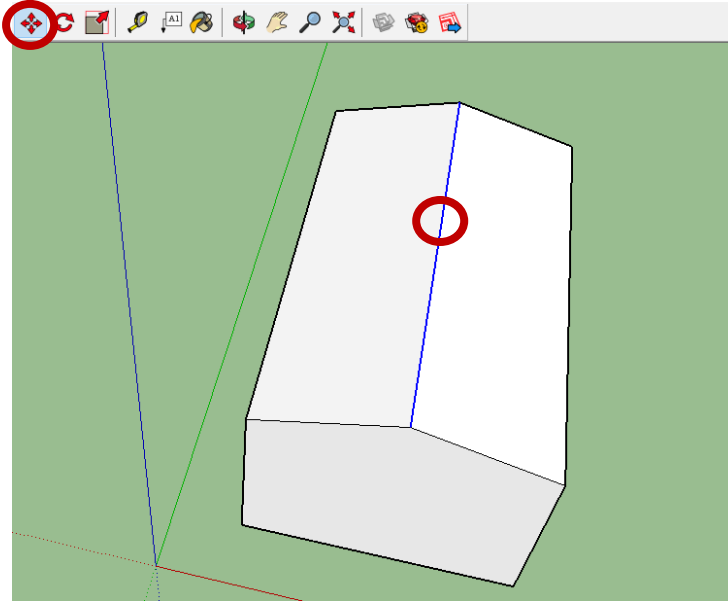
8. Başlangıç araç çubuğunda yer alan **Yörünge (Orbit)** aracını (  ) seçiniz. Yörünge aracını tasarımın üzerine yerleştiriniz. Farenizin seçme tuşuna basılı tutunuz ve tasarımı farklı açılardan incelemek için farklı yönlere doğru sürükleyiniz.




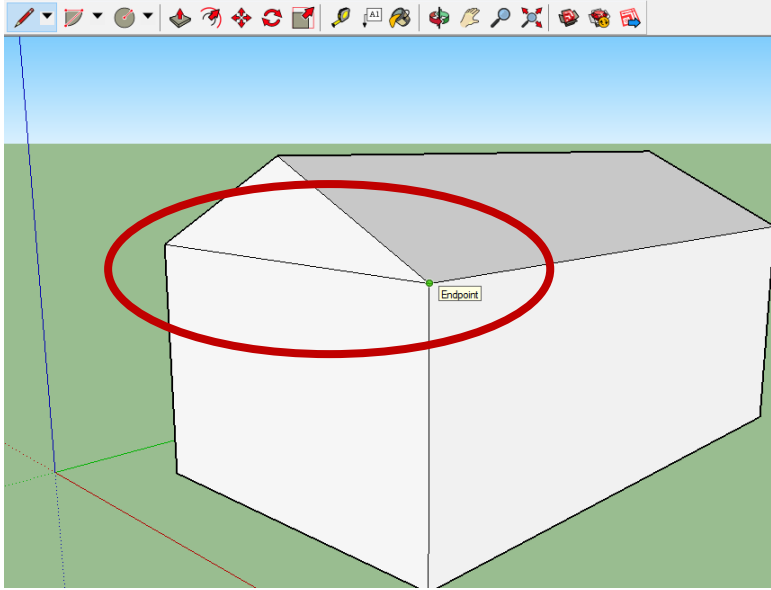
9. Başlangıç araç çubuğunda yer alan **Çizgi (Line)** aracını (  ) seçiniz ve şeklin üst yüzeyindeki iki orta nokta (midpoint) arasında kalacak bir çizgi çiziniz.




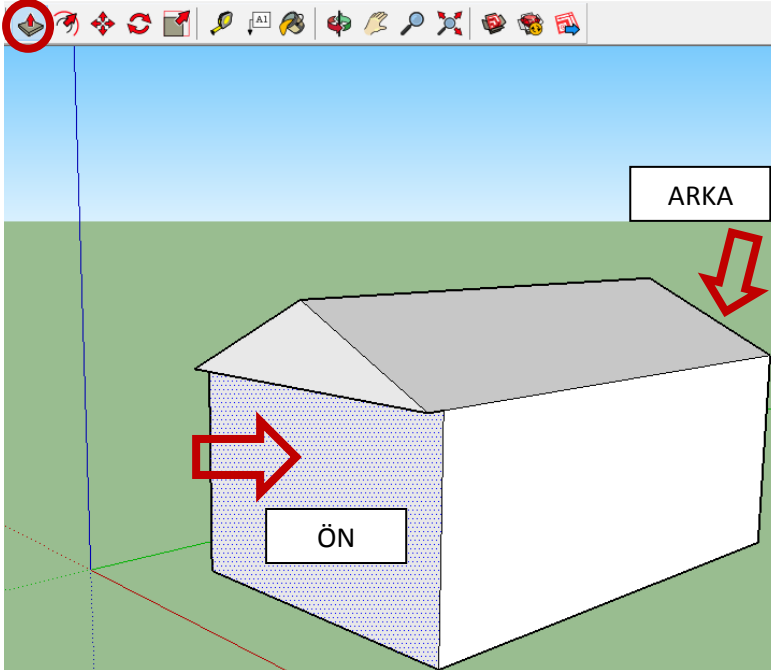
10. Başlangıç araç çubuğunda yer alan **Taşı (Move)** aracını (  ) seçiniz ve çatı yaratmak için çizgiyi yukarı yönde hareket ettiriniz.

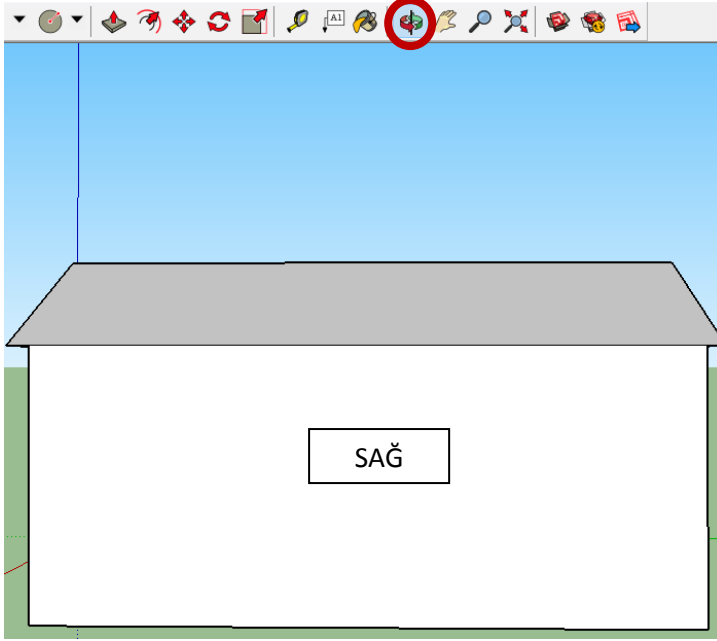


11. Başlangıç araç çubuğunda yer alan **Çizgi (Line)** aracını (  ) seçiniz ve çatının kenar çizgilerini oluşturunuz.

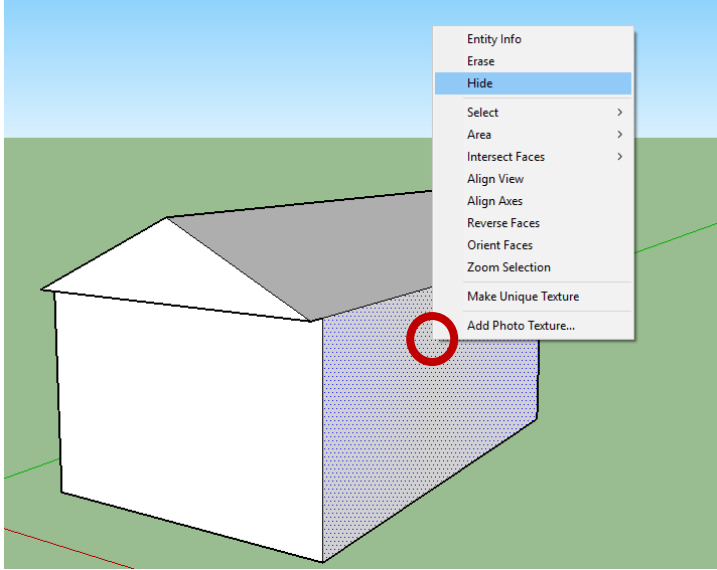


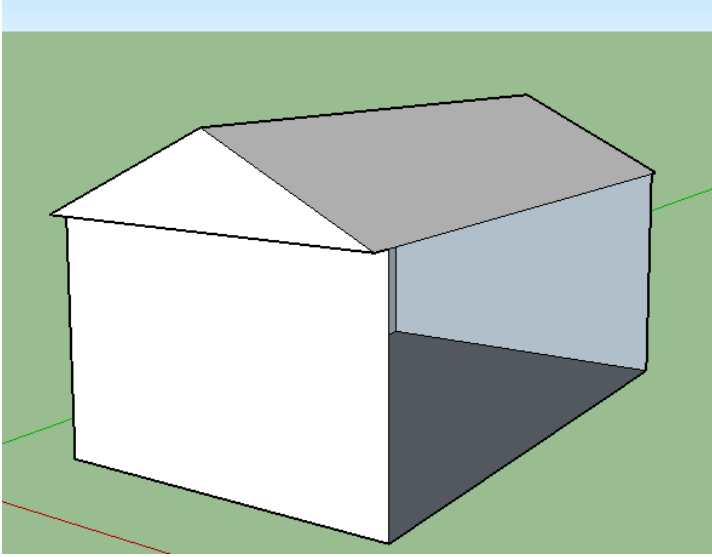
12. Başlangıç araç çubuğunda yer alan **İtme/Çekme (Push/Pull)** aracını (  ) seçiniz ve şeklin duvarlarını ileri itme ve geri çekme yöntemleriyle düzenleyiniz.



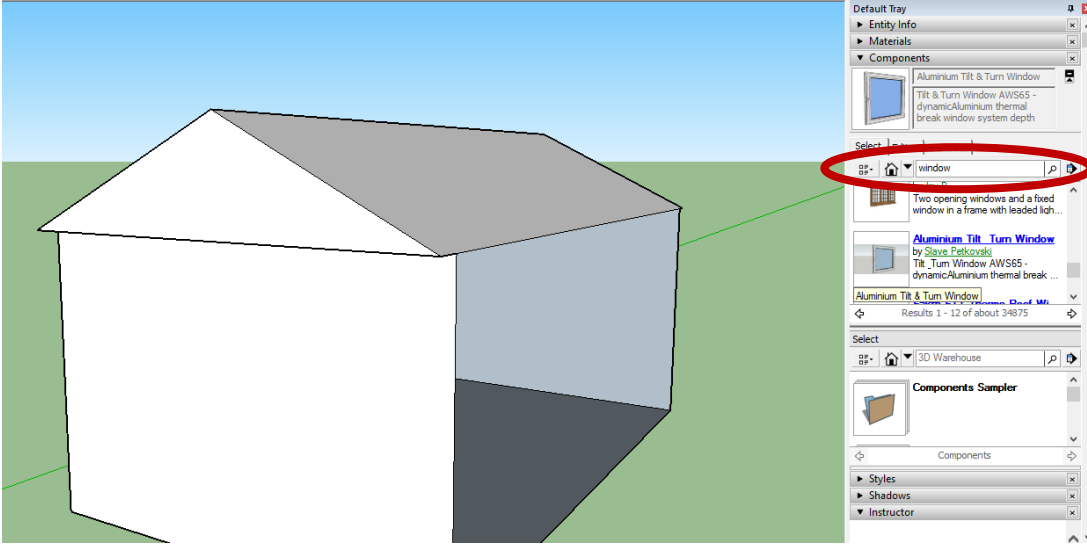


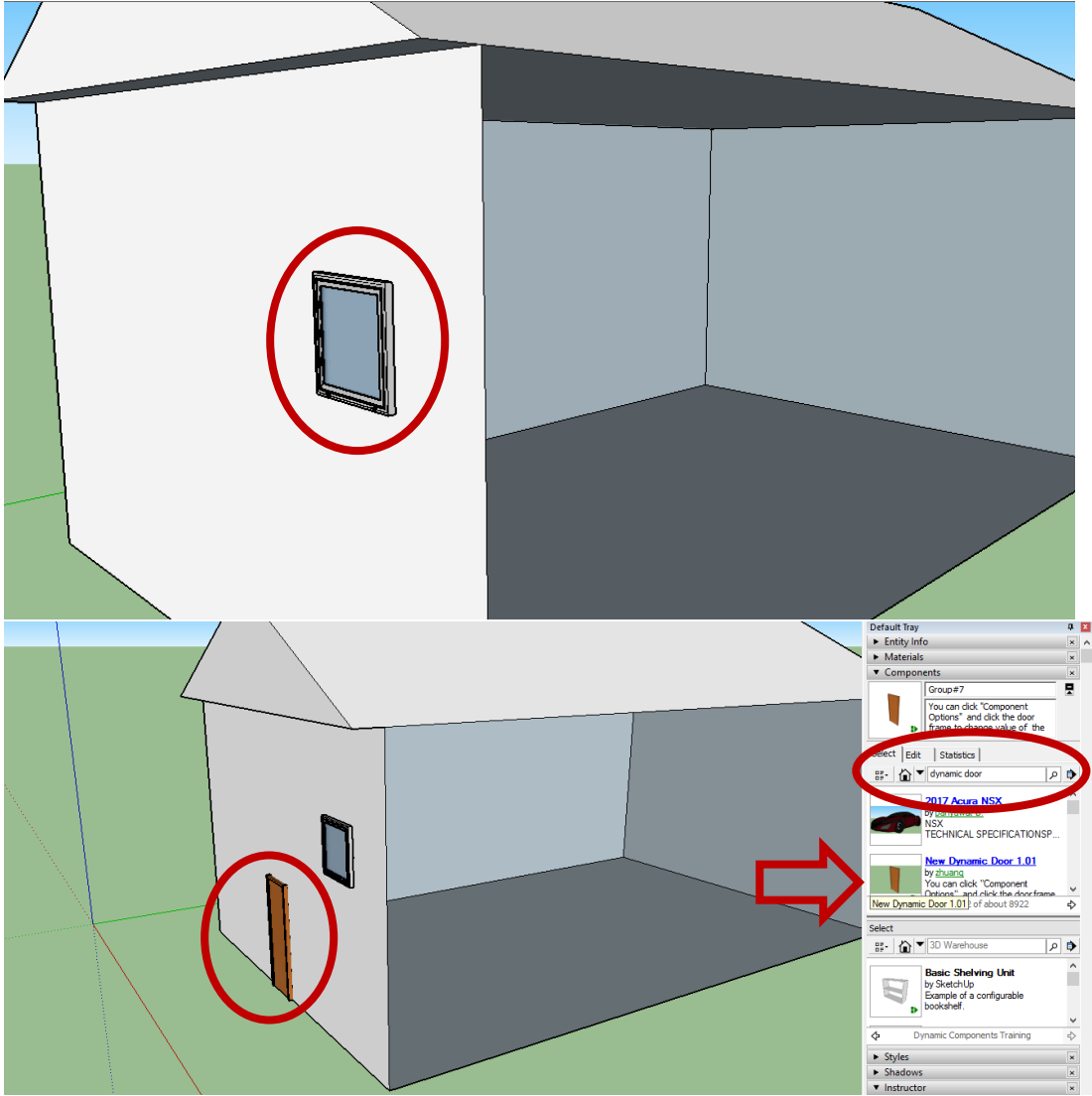
13. Sağ duvara farenizin sağ tuşuyla tıklayınız ve aşağı açılır listeden **Gizle (Hide)** seçeneğine tıklayınız. (Gizle seçeneğini kullanma sebebimiz, daha sonra taşıma aracının da yardımıyla SketchUp ortamına bir başka bileşen ekleme ihtiyacıdır).



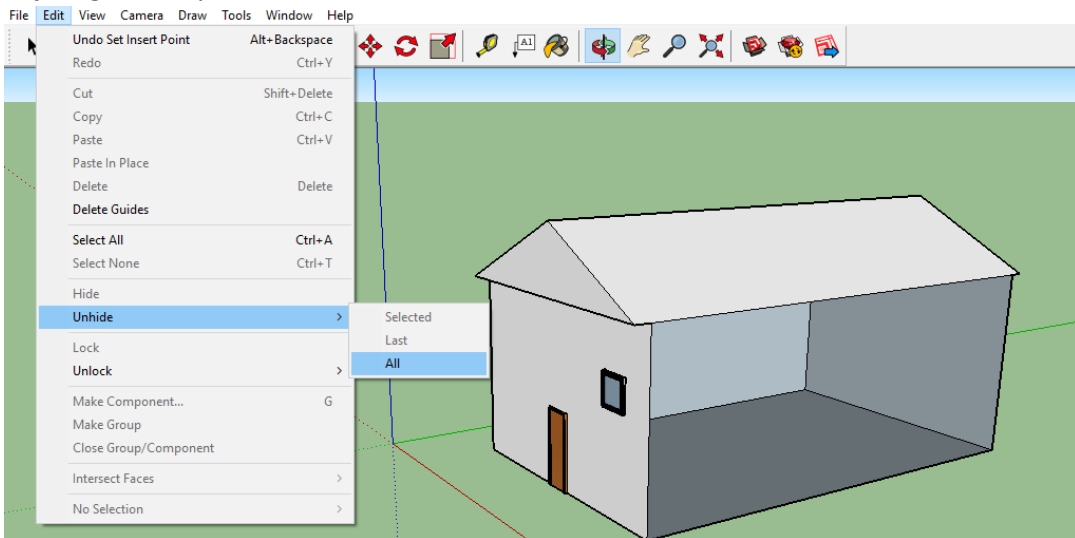


14. **Bileşenler (Components)** iletişim kutusunda yer alan arama kutusundan, *window* ve *dynamic door* kelimelerini aratınız ve bunları tasarımınızın ön duvarına yerleştiriniz (bileşenleri konumlandırırken taşı aracından yardım alabilirsiniz).




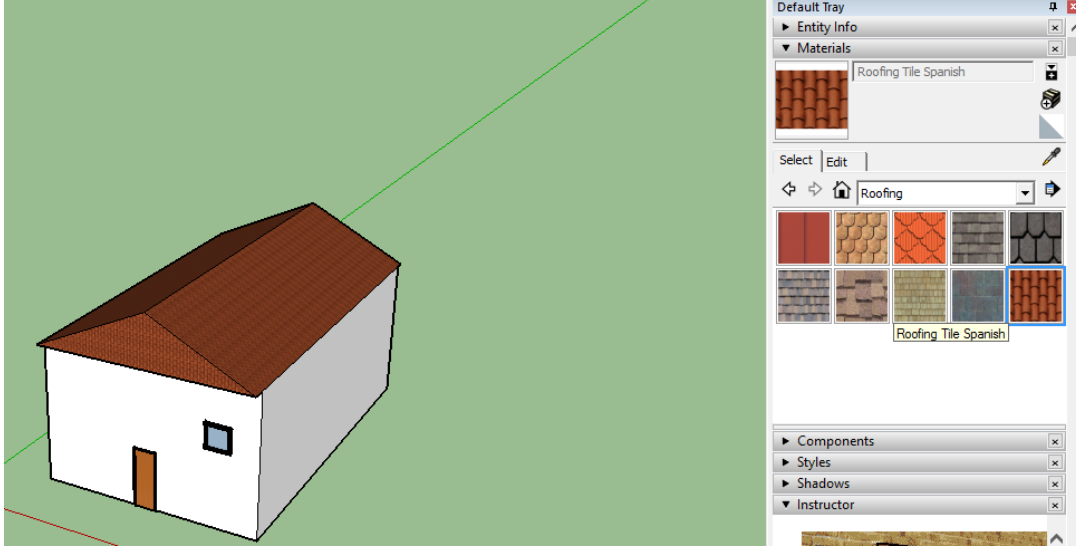



15. Sağ duvarı tekrar görüntülemek için **Düzenle (Edit) > Görüntüle (Unhide) > Tümü (All)** seçeneğine tıklayınız.

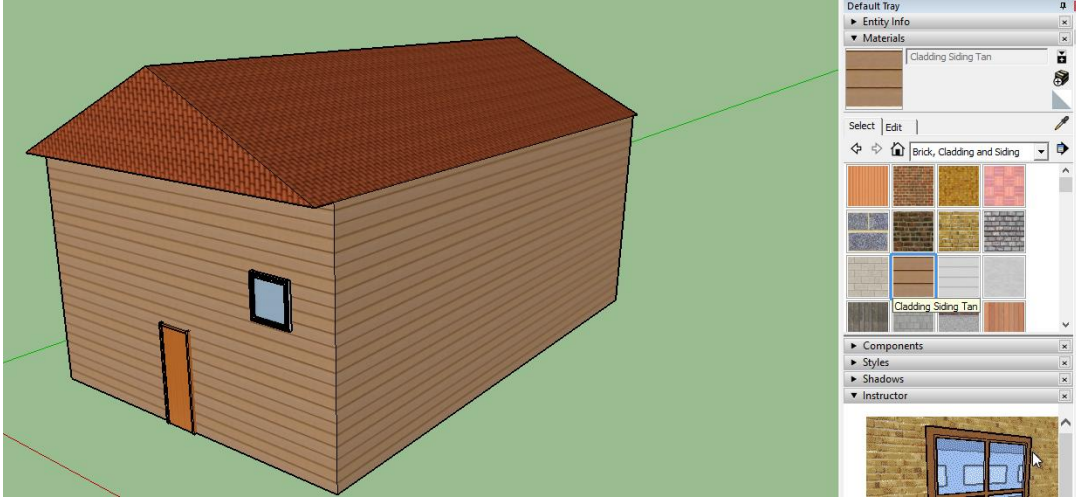




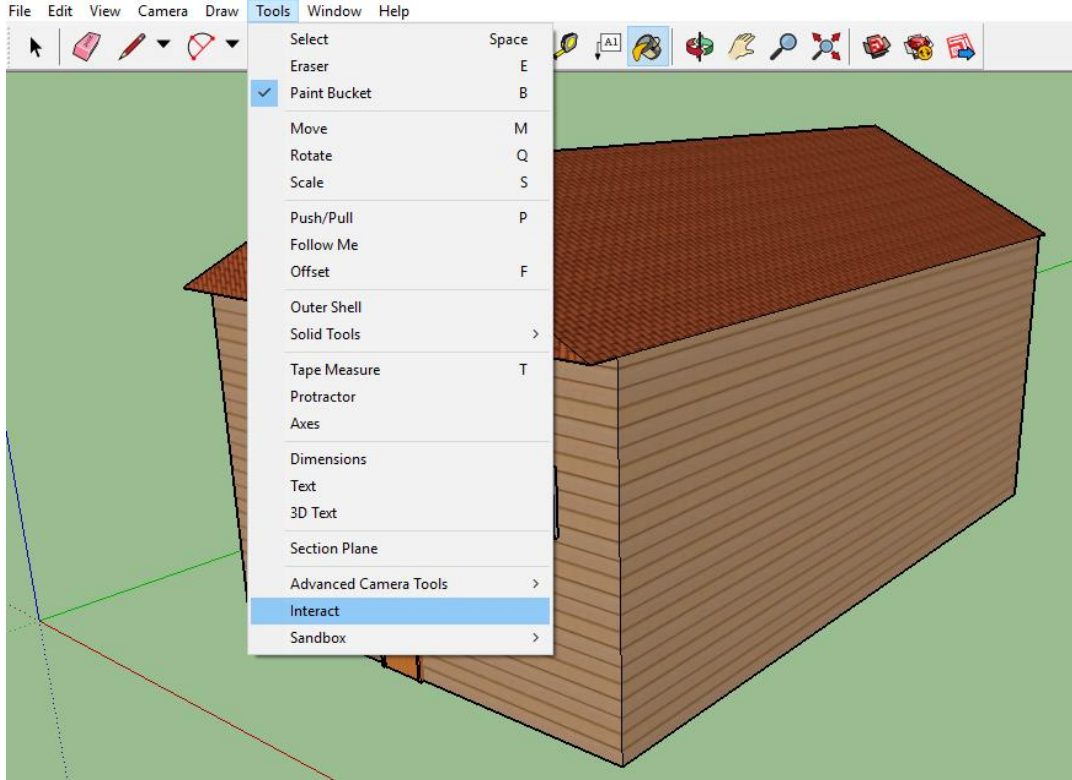
16. Başlangıç araç çubuğunda yer alan **Boya Kutusu (Paint Bucket)** aracını (  ) seçiniz. Görüntülenecek olan **Malzemeler (Materials)** iletişim kutusunda yer alan aşağıya doğru açılan menüden (drop-down menu) **Çatı Kaplaması (Roofing)** kataloğunu seçiniz. Ardından, **Çatı Kaplaması (Roofing)** seçenekleri altında yer alan *İspanyol Tipi Çatı Kiremiti (Roofing Tile Spanish)* dolgusunu seçiniz ve modelinizin çatısına uygulayınız.



17. Başlangıç araç çubuğunda yer alan **Boya Kutusu (Paint Bucket)** aracını (  ) seçiniz. Görüntülenecek olan **Malzemeler (Materials)** iletişim kutusunda yer alan aşağıya doğru açılan menüden (drop-down menu) **Tuğla ve Kaplamalar (Brick, Cladding and Siding)** kataloğunu seçiniz. Ardından, **Tuğla ve Kaplamalar (Brick, Cladding and Siding)** seçenekleri altında yer alan *Koyu Renk Kabartmalı Kaplama (Cladding Siding Tan)* dolgusunu seçiniz ve modelinizin duvarlarına uygulayınız.



18. Dinamik kapı animasyonunu çalıştırmak için **Araçlar (Tools) > Etkileşim (Interact)** seçeneği etkin kılınmalıdır. Ardından, dinamik kapı bileşenine tıklayınız ve animasyonu etkinleştiriniz.



19. Menü çubuğunda yer alan, **Dosya (File) > Farklı Kaydet (Save As)** düğmesini seçiniz.  
 20. Dökümanınıza bir isim veriniz (tercihen öğrenci numaranız\_2) ve bilgisayarınızın T:/ sürücüsüne kaydediniz. Kayıt türü, SketchUp döküman biçiminde (\*.skp) olmalıdır.

