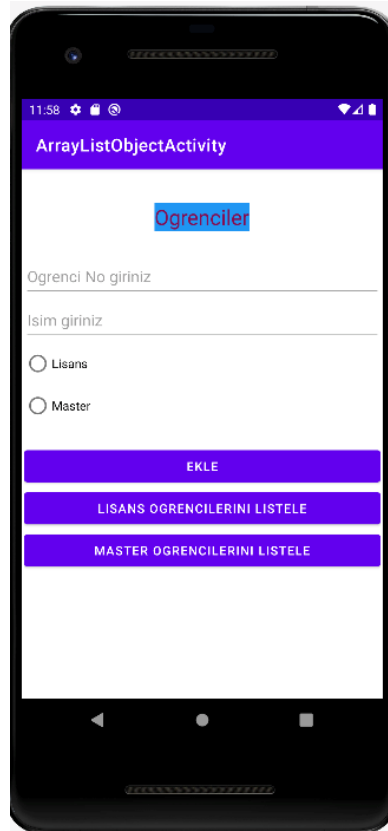




BLGM419 LAB IV

Uygulama: Nesne ArrayList Uygulaması

- “Nesne ArayList” uygulaması için “Ogrenciler.java” sinifi oluşturmanız gerekmektedir. Ogrenciler sınıfı içerisinde private olarak tanımlıyacağınız “Ogrenci No” ve “Ogrenci Ismi” değişkenleri bulunmalı.
 - Tanımlanan değişkenler için getter ve setter metodları yazılmalı.
 - Yapılandırıcı metodu her iki değişkeni kullanarak oluşturulmalı.
- Aşağıda verilen örnek arayüzde bulunan öğrenci no ve isim girildikten sonra girilen öğrencinin Lisans veya Master öğrencisi olduğu belirtilmeli.
- “Ekle” butonuna basıldığında Lisans öğrencisi seçilmiş ise yaratılacak olan Ogrenciler nesnesi Lisans nesnelerini tutan ArrayList’e eklemeniz gerekmektedir. Aynı şekilde eğer Master öğrencisi seçilmiş ise yaratılacak olan nesne Master nesnelerini tutan ArrayList’e eklenmelidir.



- Ekle butonuna basıldıktan sonra tüm verilerin eksiksiz olarak girilmiş olduğunu kontrol etmeniz gerekmektedir. Eksik girilen bir veri var ise kullanıcı uyarılmalıdır.

- “Lisans Ogrencilerini Listele” butonu seçildiđi zaman girilmiş olan Lisan öğrencileri Lisans Aktivitesinde ListView kullanılarak gösterilmeli.
- “Master Ogrencilerini Listele” butonu seçildiđi zaman girilmiş olan Master öğrencileri Master Aktivitesinde ListView kullanılarak gösterilmeli.
- Lisans ve Master Aktivitelerinden Ana aktiviteye bir buton yardımıyla geri dönülebilmeli.

