

## Ders4:

### Kararlar ve Kurallar

- ✓ If komutu
- ✓ RadioButton checked özelliđi
- ✓ MessageBox – Dialog Result
- ✓ Yordam Çađırma
- ✓ Button enabled özelliđi
- ✓ Backcolor
- ✓ Controlchars.newline

#### if komutu:

if ile then arasına yazılan ifade, koşul veya koşulların true (dođru) veya false (yanlıř) olmasına göre program akışını yönlendiren komut yapısıdır.

```
If Koşul veya ifade Then
    Koşul dođru ise yapılması istenen işlemler.
Endif
```

Kullandığımız her If kontrolü için mutlaka bir Endif kullanmalıyız. Bu, kontrol yapısının sonlandığını belirtir.

RadioButton Check özelliđi: radibutton nesnesinin seçili olup olmadığına bakar.

```
If radioButton2.Checked Then
    .....
End If
```

#### MessageBox - DialogResult:

```
MessageBox.Show("Devam etmek istiyor musunuz?", "Uyarı", MessageBoxButtons.YesNo,
MessageBoxIcon.Warning)
```

Mesaj kutusu, kapanırken hangi düğmenin tıklandığını DialogResult nesnesi ile programcıya bildirir.

Yordam Çađırma: Uygulama geliştirirken, bir işlemin birçok yerde kullanıldığı zamanlar olur. Bu gibi durumlarda bir kere yazılan kodlar, farklı yerlerde tekrar yazılır. Uygulama üzerinde bir deđişiklik yapılmak istenirse, tekrar yazılan kodların tek tek bulunup deđiřtirilmesi gerekir. Böylece hem uygulamanın yazımı zorlaşır, hem de deđişik yapmak giderek imkânsız

hale gelir. Bu problemler, birçok yerde yapılması istenen işlemlerin fonksiyonlar ve yordamlar içinde yazılması ile çözülür. Sadece fonksiyon ve yordamların isimleri kullanılarak, istenen yerlerde kodlar çalıştırılır.

Button enabled özelliği: Button'un aktif veya pasif yapar. Kontrolünüzü erişilebilir olması için "True" özelliğinde olmalıdır.

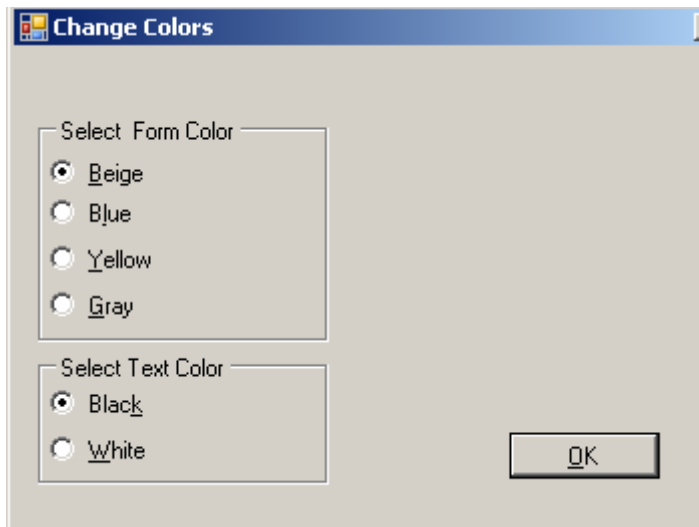
true ise aktif , false ise pasiftir.

```
button1.Enabled = false;
```

BackColor: Nesnenizin arka plan rengini değiştirir.

Controlchars.newline: bir alt satıra geçmek için kullnılır

## Uygulama1:



```
Public Class ColorsForm
    Private Sub OkButton_Click(ByVal sender As System.Object,
        ByVal e As System.EventArgs) Handles OkButton.Click

        If BeigeRadioButton.Checked Then
            BackColor = Color.Beige
        ElseIf BlueRadioButton.Checked Then
            BackColor = Color.Blue
        ElseIf YellowRadioButton.Checked Then
            BackColor = Color.Yellow
        Else
            BackColor = Color.Gray
        End If
        If BlackRadioButton.Checked Then
            ForeColor = Color.Black
        Else
            ForeColor = Color.White
        End If
    End Sub
End Class
```

## Uygulama2:

The screenshot shows a Windows application window titled "Form1". The window contains a form with two main sections: "Order Information" and "Coffee Selection". The "Order Information" section has a "Quantity" text box, a "Calculate" button, a "Clear" button, an "Item Amount" text box, and a "Sub Total" text box. The "Coffee Selection" section has two radio buttons: "Capuccino" and "Latte". At the bottom of the window, there are three buttons: "NewOrder", "Summary", and "Exit".

```
Public Class Form1
    Const CAP As Integer = 20
    Const LATTE As Integer = 15
    Dim subTotal, geneltoplam As Integer
    Dim siparisayisi As Integer
    Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
        NewOrderButton.Enabled = False
        'SummaryButton.Enabled = False
        clearButton.Enabled = False
    End Sub

    Private Sub CalculateButton_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
CalculateButton.Click
        Dim quantity, price, itemAmount As Integer
        Try
            quantity = Integer.Parse(quantityTextBox.Text)
            If capRadioButton.Checked Then
                price = CAP
            ElseIf LatteRadioButton.Checked Then
                price = LATTE
            End If

            itemAmount = quantity * price
            itemAmountTextBox.Text = itemAmount.ToString("c")
            subTotal += itemAmount
            SubtotalTextBox.Text = subTotal.ToString("c")

        Catch ex As Exception
            MessageBox.Show("Secim Yapiniz")
        End Try
        clearButton.Enabled = True
        NewOrderButton.Enabled = True
    End Sub
End Class
```

```

End Sub

Private Sub NewOrderButton_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
NewOrderButton.Click
    Dim rdr As DialogResult
    Dim mesaj As String
    mesaj = "siparisi temizlemek istermisiniz?"
    rdr = MessageBox.Show(mesaj, "temizle", MessageBoxButtons.YesNo,
MessageBoxIcon.Question)

    If rdr = DialogResult.Yes Then
        clearButton_Click(sender, e)
        SubtotalTextBox.Clear()
        siparisayisi += 1
        geneltoplam += subTotal
        subTotal = 0

    End If
    'SummaryButton.Enabled = True
    clearButton.Enabled = False
End Sub

Private Sub clearButton_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
clearButton.Click
    quantityTextBox.Clear()
    itemAmountTextBox.Clear()
    capRadioButton.Checked = False
    LatteRadioButton.Checked = False
End Sub

Private Sub exitButton_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
exitButton.Click
    Close()
End Sub

Private Sub SummaryButton_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
SummaryButton.Click
    Dim mesaj As String
    If geneltoplam > 0 Then
        mesaj = "Siparis sayisi:" & siparisayisi &
ControlChars.NewLine &
"Genel Toplam" & geneltoplam
        MessageBox.Show(mesaj, "Ozet")
        NewOrderButton.Enabled = False
        SummaryButton.Enabled = False
    Else
        MessageBox.Show("Gosterilecek birsey yok!!")
    End If
End Sub

End Sub
End Class

```