



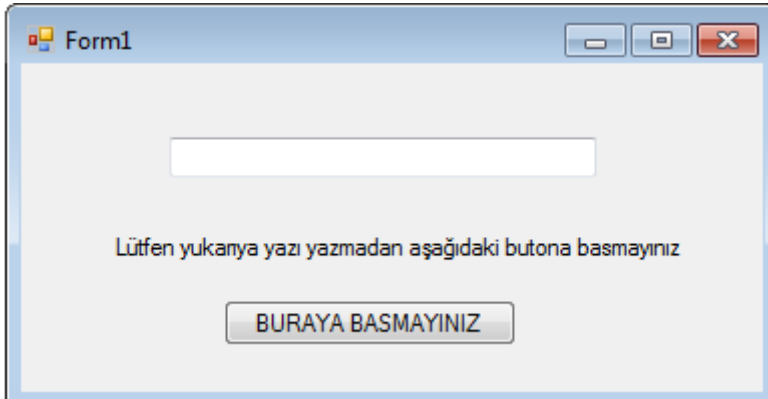
BTEP210
Görsel Programlama

DOĞU AKDENİZ ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR VE TEKNOLOJİ YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

Tekar - Çözümler

Uygulama1:

Metin kutusuna herhangi bir metin girilmemiş ise butona basıldığında tepki veriliyor. Textboxa birsey girildikten sonra butona basılırsa buton yeşil olacak, birsey girilmeden basılırsa kırmızı olacak.



```
Public Class Form1
    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Button1.Click
        If Me.TextBox1.Text = "" Then
            MsgBox("basmayın demistim")
            Button1.BackColor = Color.Red
        Else
            Button1.BackColor = Color.GreenYellow
        End If
    End Sub
End Class
```

Uygulama2:

Girilen ara sınav ve genel sınav notları kullanılarak geçme notu hesaplanıyor ve bu geçme notuna karşılık gelen harf notu belirleniyor.

```
Public Class Form1
    Dim vize, final As Integer
    Dim gecme As Double

    Private Sub TextBox5_TextChanged(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles TextBox5.TextChanged

        Try
            vize = Integer.Parse(TextBox4.Text)
            Try
                final = Integer.Parse(TextBox5.Text)
                gecme = vize * 0.3 + final * 0.7
                Me.TextBox6.Text = gecme
                If gecme >= 50 Then
                    Me.TextBox6.BackColor = Color.GreenYellow
                Else
                    Me.TextBox6.BackColor = Color.Red
                End If
            Catch ex As Exception
                MessageBox.Show("final hatali girildi")
            End Try
        Catch ex As Exception
            MessageBox.Show("vize hatali girildi")
        End Try

    End Sub

    Private Sub TextBox6_TextChanged(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles TextBox6.TextChanged
        With Me
            If Me.TextBox6.Text <> "" Then
                If Me.TextBox6.Text >= 90 Then
                    Me.TextBox7.Text = "A"
                End If
            End If
        End With
    End Sub
End Class
```

```
ElseIf Me.TextBox6.Text >= 80 Then
    Me.TextBox7.Text = "A-"
ElseIf Me.TextBox6.Text >= 70 Then
    Me.TextBox7.Text = "B"
ElseIf Me.TextBox6.Text >= 60 Then
    Me.TextBox7.Text = "B-"
ElseIf Me.TextBox6.Text >= 50 Then
    Me.TextBox7.Text = "C"
ElseIf Me.TextBox6.Text >= 40 Then
    Me.TextBox7.Text = "C-"
ElseIf Me.TextBox6.Text >= 30 Then
    Me.TextBox7.Text = "D"
ElseIf Me.TextBox6.Text >= 20 Then
    Me.TextBox7.Text = "D-"
ElseIf Me.TextBox6.Text >= 10 Then
    Me.TextBox7.Text = "F"
Else
    Me.TextBox7.Text = "NG"
End If
End If
End With
End Sub
End Class
```