

Bölüm 6

Fonksiyonlar

Fonksiyon Tanımı

Değer Döndürmeyen Fonksiyonlar

Değer Döndüren Fonksiyonlar

Çok Parametrelili Fonksiyonlar

Değişken Kapsamları

Çok Fonksiyonlu Programlar

Fonksiyon Tanımı

Karmaşık ve uzun programları, küçük, basit ve belirli bir amacı olan program parçalarına bölebiliriz. Belirli bir işi yapan bu program parçalarına *fonksiyon* adı verilir. **main** ana fonksiyondur.

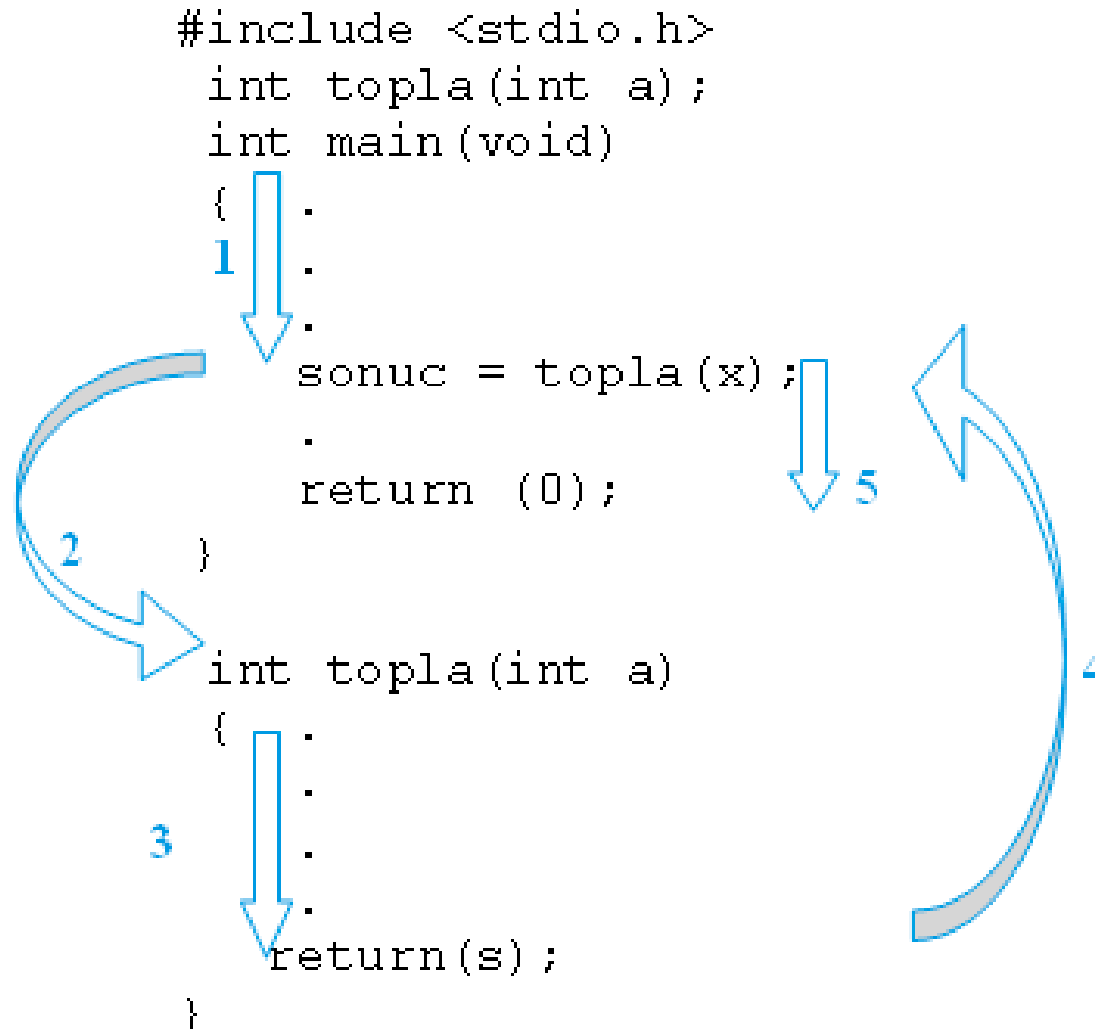
```
#include <stdio.h>
int main(void)
```

→ Fonksiyon başlığı

```
{
    int x,i,sonuc;
    sonuc =0;
    printf("Bir tamsayi giriniz:");
    scanf("%d",&x);
    for(i=1;i<=x;++i)
        sonuc = sonuc+i;
    printf("Toplam=%d", sonuc);
    return (0);
}
```

→ Fonksiyon gövdesi

Örnek: İki fonksiyondan oluşan bir program



Fonksiyon Başlığı

döndürme_tipi *fonksiyon_ismi* (*parametre_listesi*)

```
int topla(int a)
```

döndürme_tipi fonksiyon_ismi parametre_listesi

Fonksiyon Prototipi

Fonksiyon başlığına benzer, cümle sonunda noktalı virgül vardır. Fonksiyon prototipi program başında yer almalıdır. Böylece, derleyici, fonksiyon prototipini gördüğünde fonksiyon ismini tanır.

```
int topla(int a); veya
```

```
int topla(int);
```

Değer Döndürmeyen Fonksiyonlar

Parametresiz Fonksiyonlar

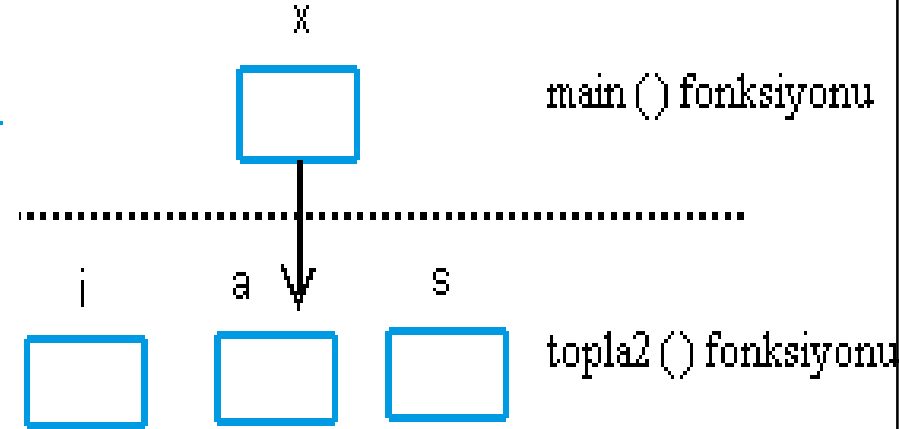
Parametreler, fonksiyonların çağırıldıkları yerden veri almasını sağlayan değişkenlerdir. Parametresiz, değer döndürmeyen fonksiyonlar çağırıldıkları yerden bir veri almayan ve herhangi bir veri geri döndürmeyen fonksiyonlardır.

```
1  #include <stdio.h>
2  void toplal(void);           → Fonksiyon prototipi
3  int main(void)
4  {   toplal();               → Fonksiyon çağırma
5      return (0);
6  }
7
8  void toplal(void)           → Fonksiyon tanımı
9  {   int i,s,x;
10     s=0;
11     printf("Bir tamsayı giriniz:");
12     scanf("%d",&x);
13     for(i=1;i<=x;++i)
14         s=s+i;
15     printf("Toplam = %d", s);
16 }
```

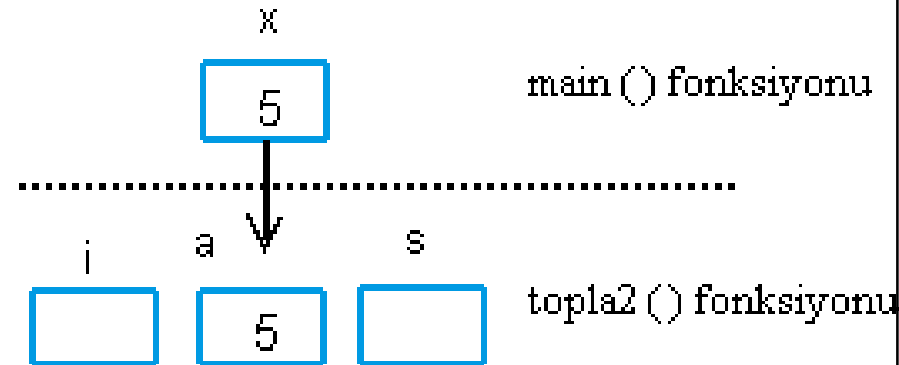
Değer Döndürmeyen Fonksiyonlar

Parametrelili Fonksiyonlar çağırıldıkları yerden veri alan ama herhangi bir veri geri döndürmeyen tip fonksiyonlardır.

```
1 #include <stdio.h>
2 void topla2(int a); → Fonksiyon prototipi
3 int main(void)
4 { int x;
5   printf("Bir tamsayı giriniz:");
6   scanf("%d", &x);
7   topla2(x); → Fonksiyon çağırma
8   return (0);
9 }
```



```
11 void topla2(int a) → Fonksiyon tanımı
12 { int i,s;
13   s=0;
14   for(i=1;i<=a;++i)
15     s=s+i;
16   printf("Toplam = %d", s);
17 }
```



Değer Döndüren Fonksiyonlar

Parametresiz Fonksiyonlar çağırıldıkları yere bir değer döndüren ve çağırıldıkları yerden bir veri almayan fonksiyonlardır.

```
1  #include <stdio.h>
2  int  topla3(void);           → Fonksiyon prototipi
3  int  main(void)
4  {   int sonuc;
5      sonuc =topla3();        → Fonksiyon çağırma
6      printf("Toplam = %d", sonuc);
7      return (0);
8  }
9
10 int  topla3(void)           → Fonksiyon tanımı
11 {   int i,s,x;
12     printf("Bir tamsayi giriniz:");
13     scanf("%d",&x);
14     s=0;
15     for(i=1;i<=x;++i)
16         s=s+i;
17     return (s);
18 }
```


Değer Döndüren Fonksiyonlar

Parametrelili Fonksiyonlar hem çağırıldığı yerden değer alan, hem de çağırıldığı yere değer döndüren fonksiyonlardır.

```
#include <stdio.h>
int topla(int a);           → Fonksiyon prototipi
int main(void)
{   int x,sonuc;
    printf("Bir tamsayı giriniz:");
    scanf("%d",&x);
    sonuc = topla(x);      → Fonksiyon çağırma
    printf("Toplam = %d", sonuc);
    return (0);
}
```

```
int topla(int a)           → Fonksiyon tanımı
{   int i,s;
    s=0;
    for(i=1;i<=a;++i)
        s=s+i;
    return(s);
}
```

Fonksiyon Başlığı

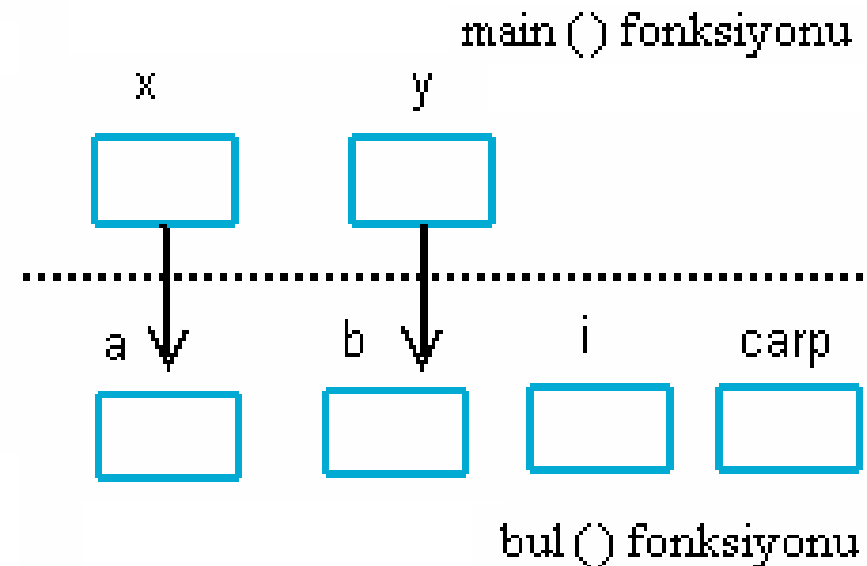
döndürme_tipi fonksiyon_ismi (formal_parametre_listesi)

Fonksiyonu çağırma cümlesi

fonksiyon_ismi (gerçek_parametre_listesi);

Çok Parametrelili Fonksiyonlar

```
1 #include <stdio.h>
2 void bul(int a, int b);           → Fonksiyon prototipi
3 int main(void)
4 {   int x,y;
5     printf("İki pozitif tamsayı giriniz:");
6     scanf("%d %d", &x, &y);      → Fonksiyon çağırma
7     bul(x,y);                    → Fonksiyon tanımı
8     return (0);
9 }
10
11 void bul(int a,int b)
12 {   int i, carp;
13     carp=1;
14     for(i=1;i<=b;++i)
15         carp=carp*a;
16     printf("Sonuc = %d", carp);
17 }
```



Değişken Kapsamı

Değişken kapsamı, bir değişkenin tanımının programın hangi bölümünde geçerli olduğunu veya tanındığını gösterir.

Yerel kapsam, değişkenin tanımlandığı fonksiyona ait olduğunu ve değişkene sadece tanımlandığı fonksiyon içinden erişilebildiğini gösterir. Bu tip değişkenlerin tanımı fonksiyon içinde yapılır ve bu değişkenler fonksiyonun bitiminde bellekten silinirler.

Genel kapsamlı bir değişken, fonksiyonların dışında tanımlanır ve tanımlamanın yapılmasından sonra yazılmış tüm fonksiyonlar tarafından tanınır ve kullanılır.

Değişken Kapsamı

```
1 #include <stdio.h>
2 void f(int k);
3 int a=3;
4 int main(void)
5 { int x,y;
6   x=10;
7   y=5;
8   printf("%3d%3d%3d\n", x, y, a);
9   f(x);
10  a=a+1;
11  printf("%3d%3d%3d\n", x, y, a);
12  return (0);
13 }
14 void f(int k)
15 { int s;
16   s=k+1;
17   k=k*3;
18   a=a+1;
19   printf("%3d%3d%3d\n", k, s, a);
20 }
```

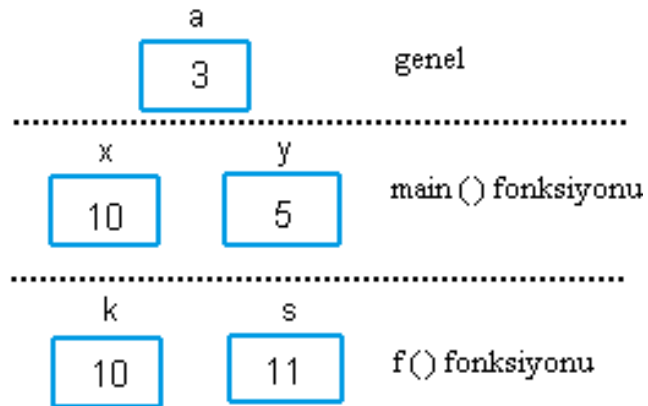
Genel değişken tanımlaması: a değişkeni main() ve f() tarafından kullanılabilir.

Yerel değişken tanımlaması: x ve y sadece main() tarafından kullanılabilir.

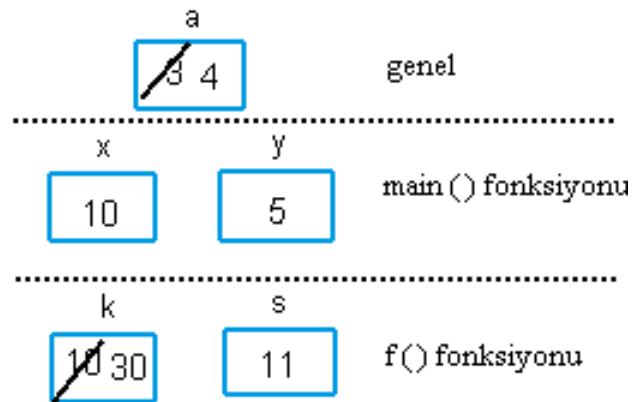
Yerel değişken tanımlaması: k ve s sadece f() tarafından kullanılabilir.

Değişken Kapsamı

$f()$ fonksiyonu çağırıldığında



$f()$ fonksiyonu içinde



Çıktı

```
10 5 3
30 11 4
10 5 5
```

Çok Fonksiyonlu Programlar

Bir program birden fazla fonksiyondan oluşursa, main() fonksiyonu, istenen fonksiyonu çağırabilir veya bir fonksiyon başka bir fonksiyonu çağırabilir.

```
#include <stdio.h>
int faktoriyel (int k);
int kombinasyon (int n, int r);
int main(void)
{
    int k,s,cevap;
    printf("İki tamsayı giriniz:");
    scanf("%d%d",&k,&s);
    cevap=kombinasyon(k,s);
    printf("Kombinasyon=%3d ",cevap);
    return(0);
}
int faktoriyel (int k) /*Faktoriyel hesabi*/
{
    int i, s=1;
    for(i=1;i<=k;++i)
        s*=i;
    return (s);
}
int kombinasyon (int n, int r) /*Kombinasyon hesabi*/
{
    int s;
    s=faktoriyel(n)/(faktoriyel(r)*faktoriyel(n-r));
    return (s);
}
```