

ITEC186

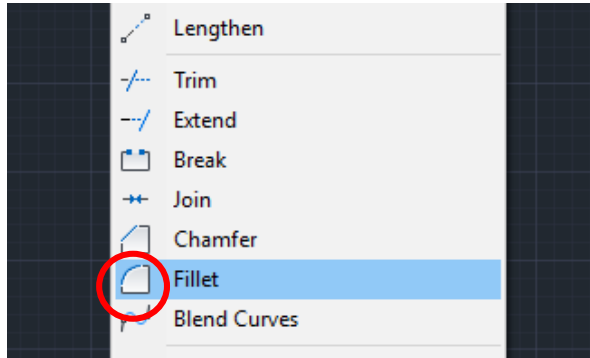
Bilgi Teknolojilerine Giriş

AUTODESK AUTOCAD 2014-III

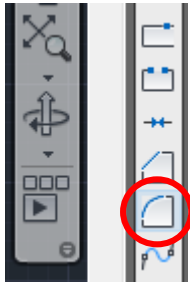


Dolgu (Fillet)

- Dolgu (**Fillet**) komutu, 2 boyutlu nesnelere kenarlarını ya da 3 boyutlu nesnelere bitişik yüzeylerini yuvarlamakta ya da dolgulamaktadır.
- Dolgu (**Fillet**) komutunu çalıştırmak için üç farklı yöntem vardır.
- **1. yöntem: Menüden Düzen (Modify) sekmesine tıklayınız. Açılan listeden, Dolguyu (Fillet) seçiniz.**

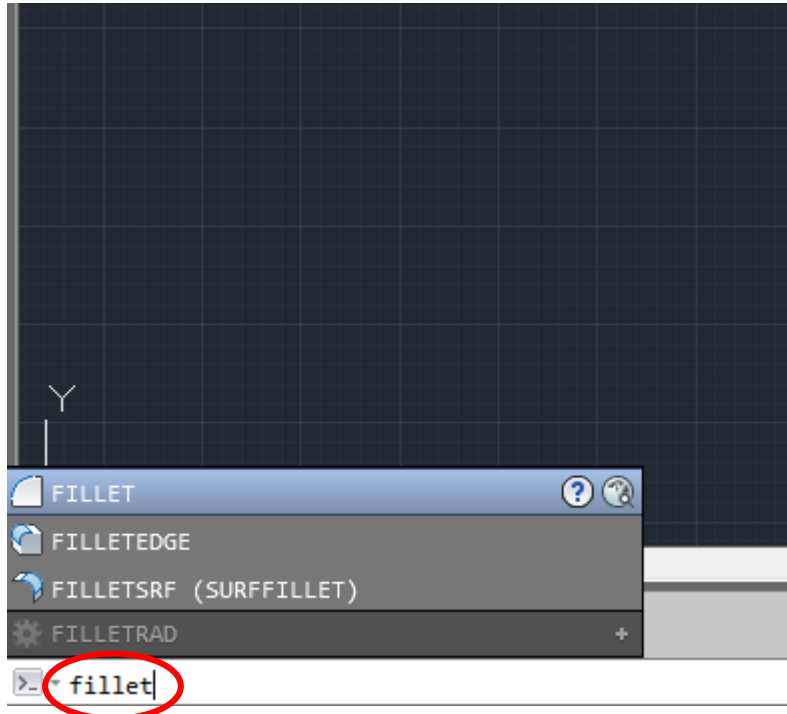


- **2. yöntem: İmleci Düzen Araç Çubuğuna (Modify Toolbar) sürükleyiniz ve Dolgu (Fillet) kısayolunu seçiniz.**



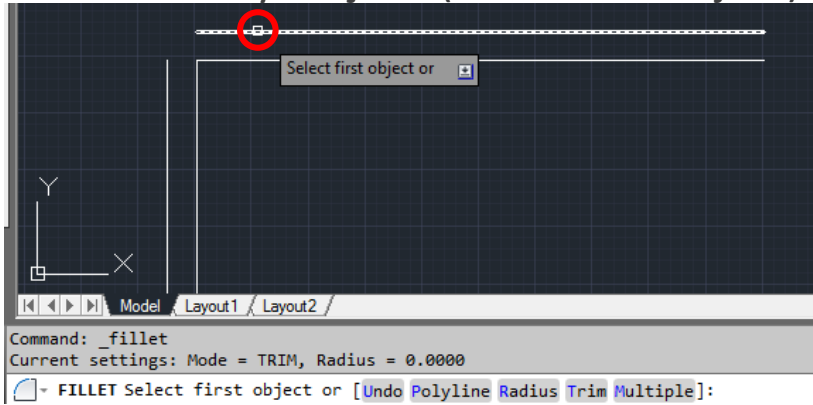
Dolgu (Fillet)

- **3. yöntem:** Komut Satırına (Command line) gidiniz, **fillet** yazdıktan sonra **Enter** düğmesine basınız.

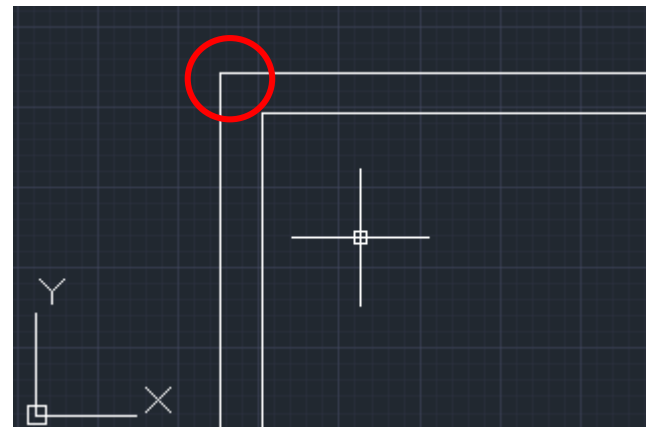
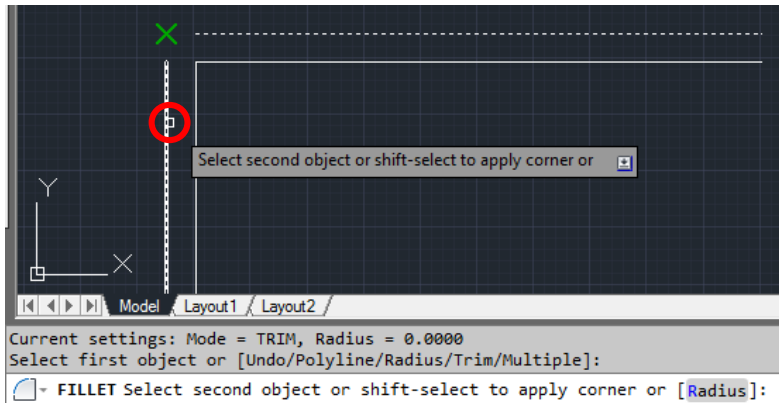


Dolgu (Fillet)

- Birinci nesneyi seçiniz (select first object).

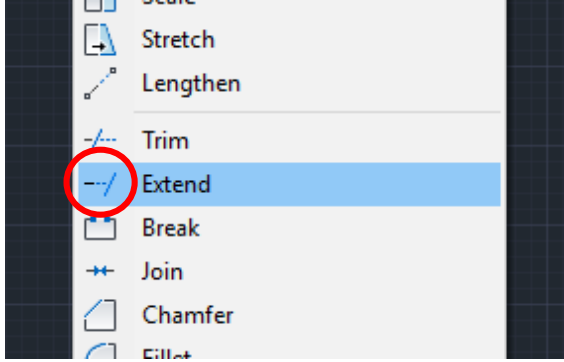


- Ardından, ikinci objeyi seçiniz (select second object).

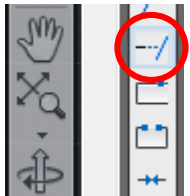


Uzatma (Extend)

- Uzatma (**Extend**) komutu, nesnelere başka nesnelere kesitleriyle buluşturma amacıyla kullanılmaktadır.
- Uzatma (**Extend**) komutunu çalıştırmak için üç farklı yöntem vardır.
- **1. yöntem: Menüden Düzen (Modify) sekmesine tıklayınız. Açılan listeden, Uzatmayı (Extend) seçiniz.**

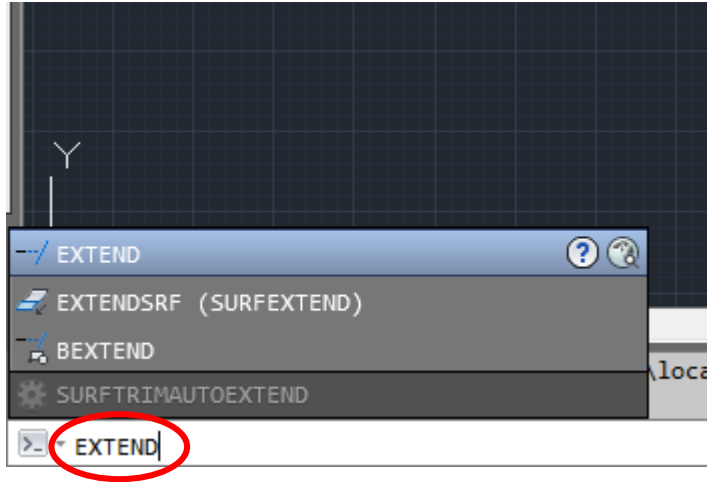


- **2. yöntem: İmleci Düzen Araç Çubuğuna (Modify Toolbar) sürükleyiniz ve Uzatma (Extend) kısayolunu seçiniz.**



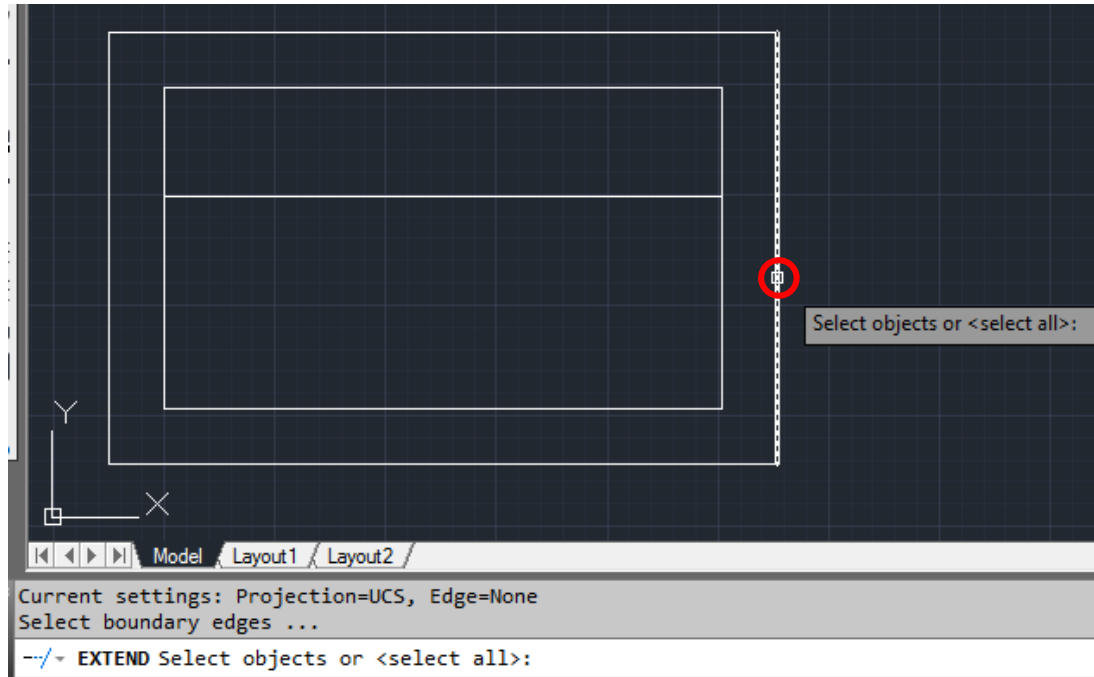
Uzatma (Extend)

- **3. yöntem:** Komut Satırına (Command line) gidiniz, **extend** yazdıktan sonra **Enter** düğmesine basınız.



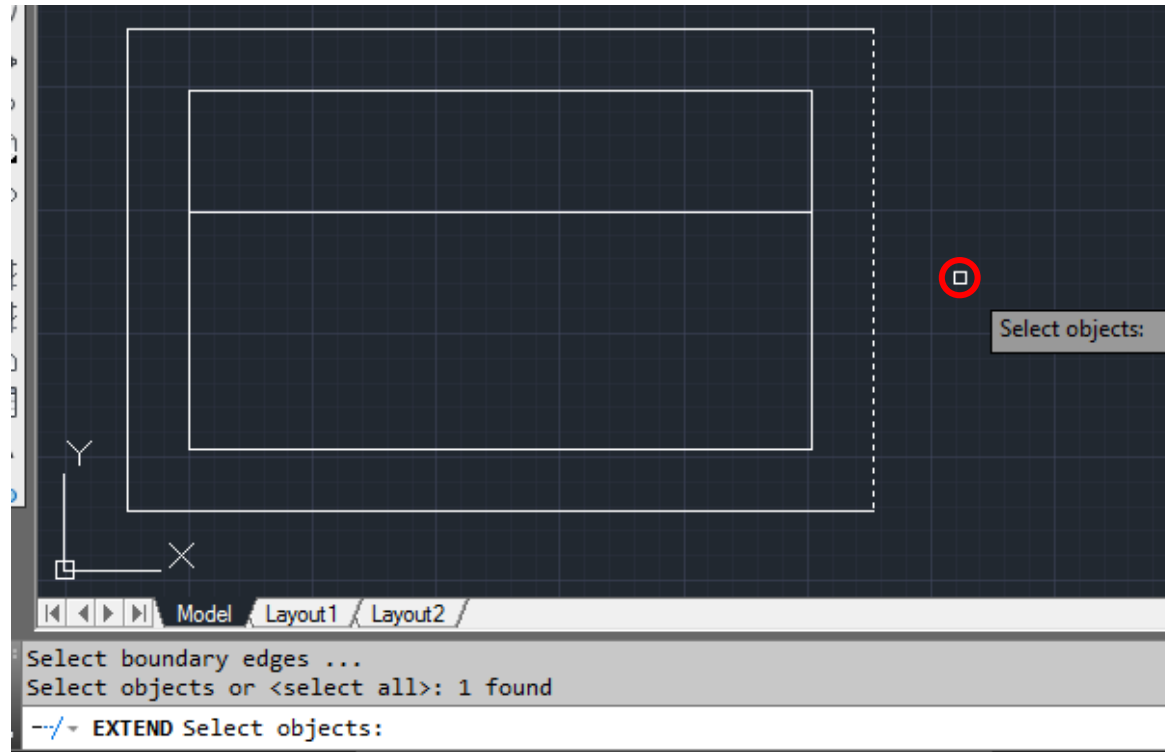
Uzatma (Extend)

- Uzatma işleminin sınırını belirlemek için sınırı oluşturacak nesneyi seçiniz.



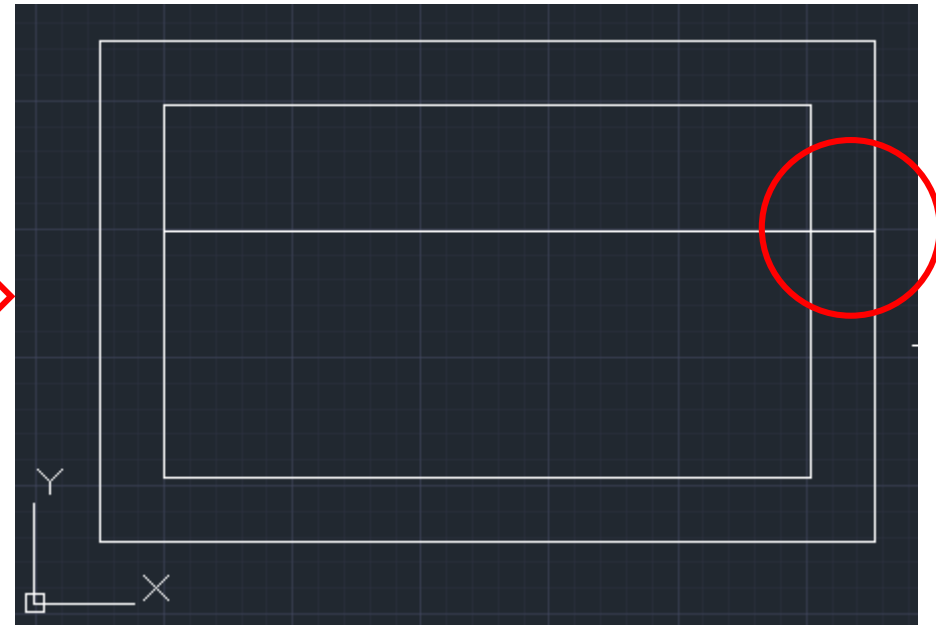
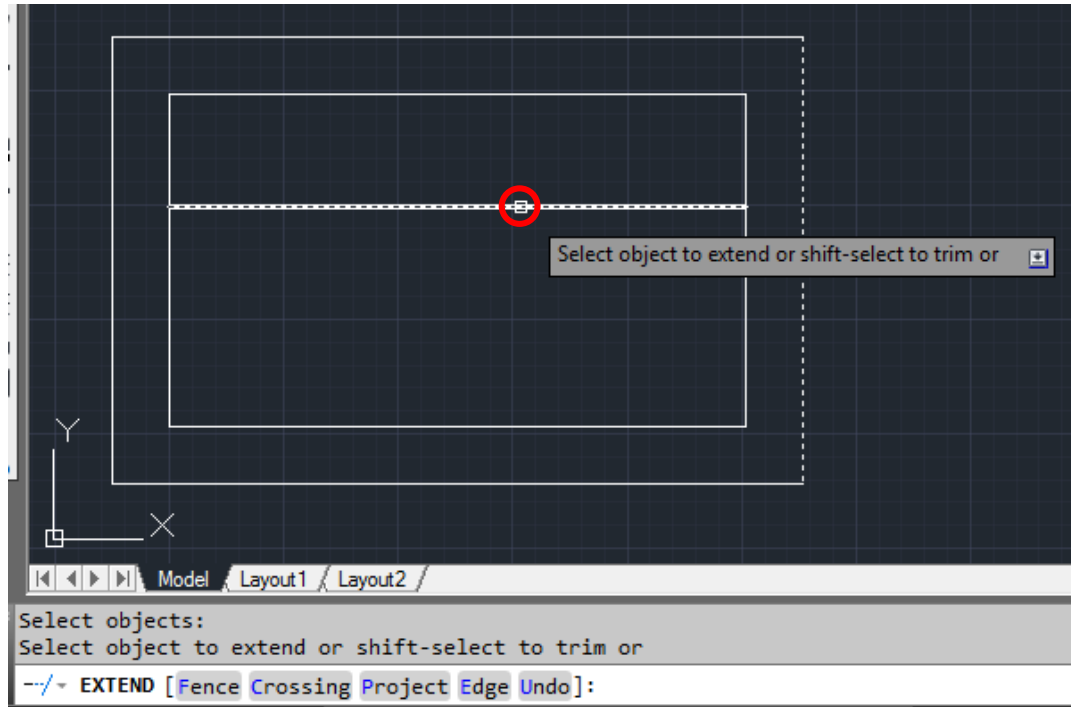
Uzatma (Extend)

- Bitiş noktasını onaylamak için çizim alanındayken **farenin sağ tuşuna** basınız.



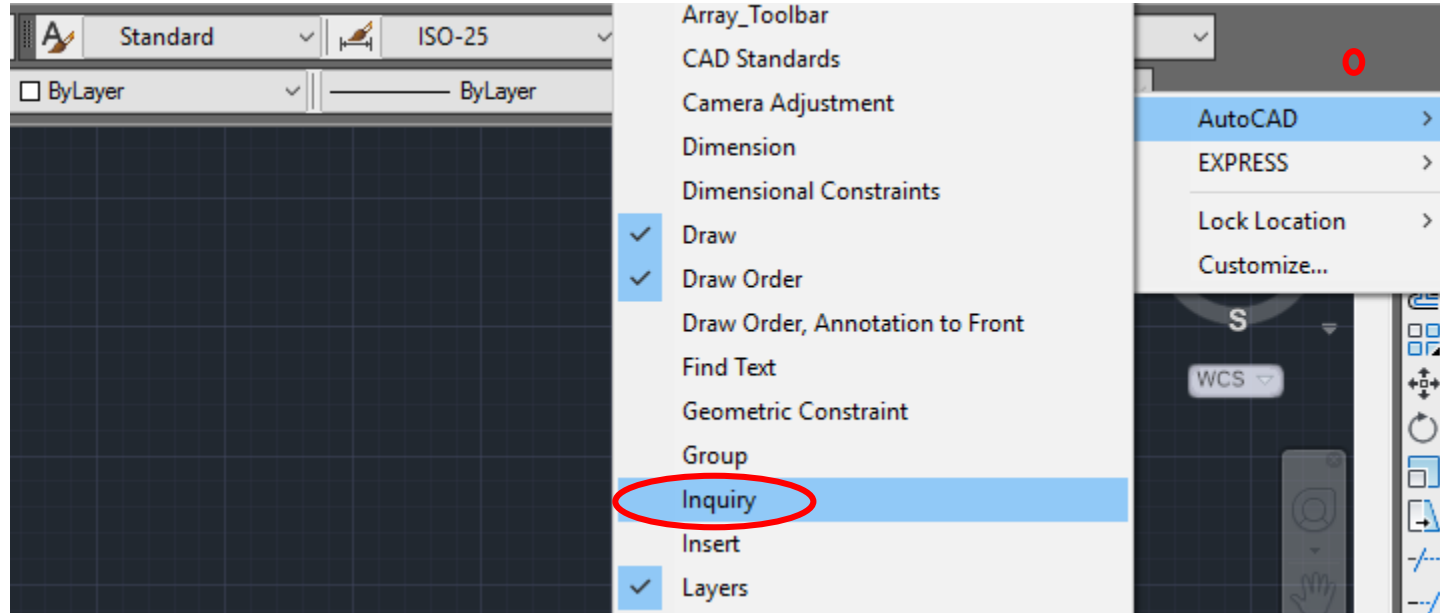
Uzatma (Extend)

- Ardından, uzatılması istenen nesne seçilir.



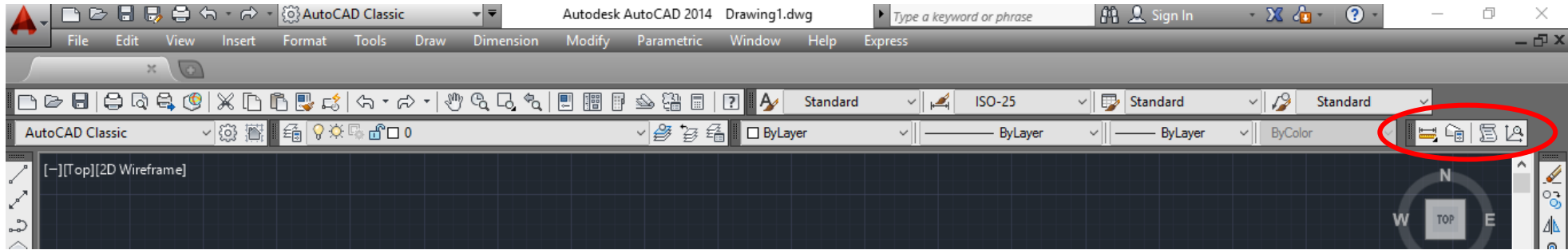
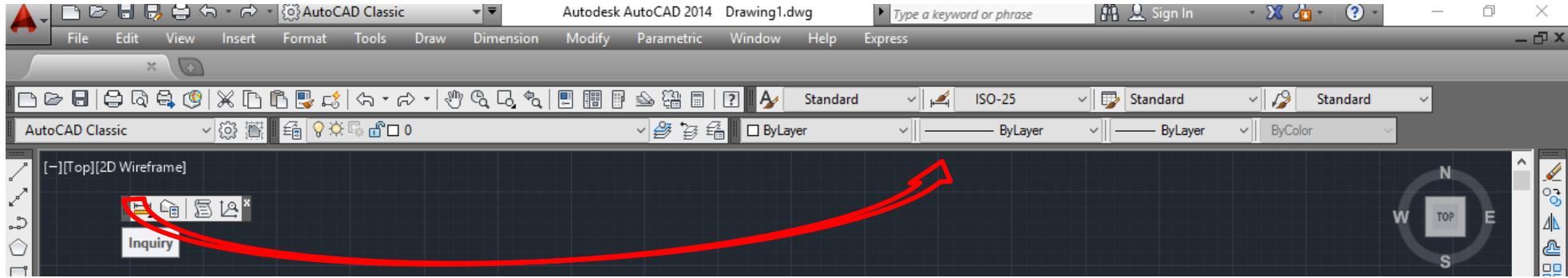
Arařtırma (Inquiry)

- İki noktanın arasındaki mesafe Arařtırma (**Inquiry**) aracı kullanılarak hesaplanabilmektedir.
- Menünün yer aldığı gri alana **farenin sađ tuřu** ile tıklanır.
- Açılan kısa menüden, **AutoCAD**'e gidilir ve Arařtırma (**Inquiry**) seçilir.



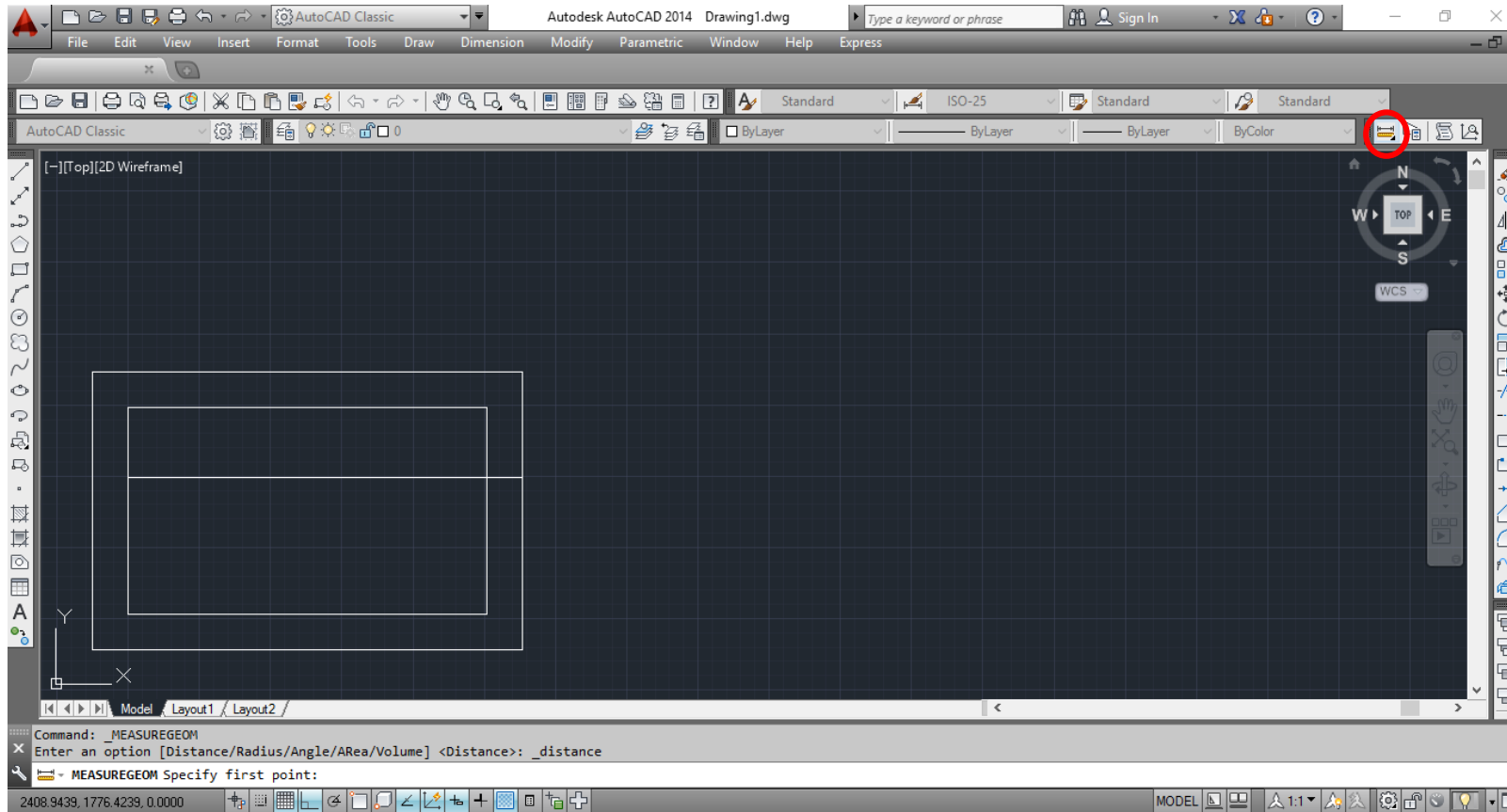
Araştırma (Inquiry)

- Ardından, çalışma alanına eklenen Araştırma aracı gri yüzeyde bulunan boş bir alana sabitlenebilir.



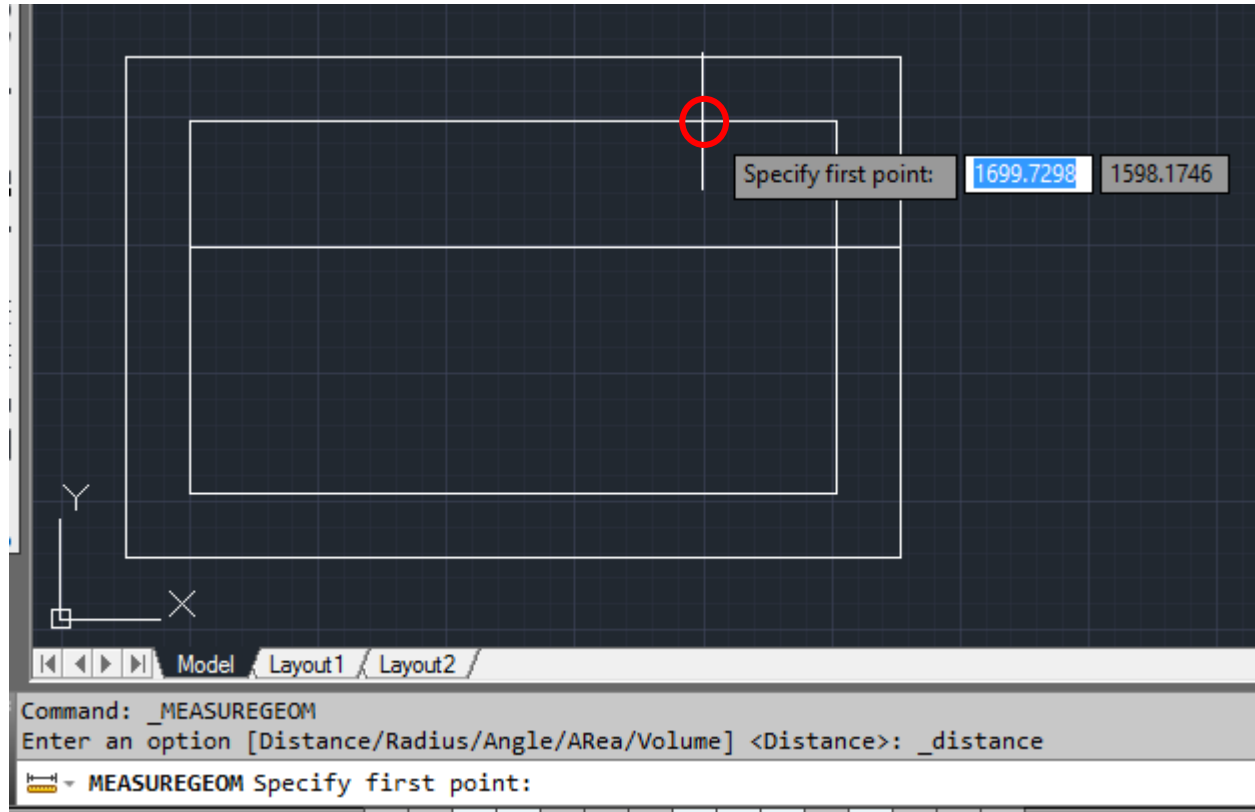
Arařtırma (Inquiry)

- Arařtırma aracından, Ölçüm (Measurement) seçilir.



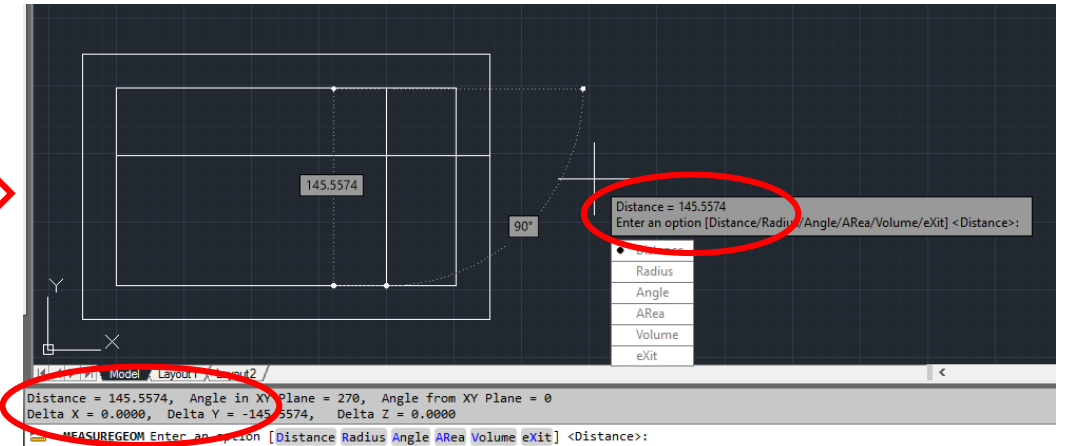
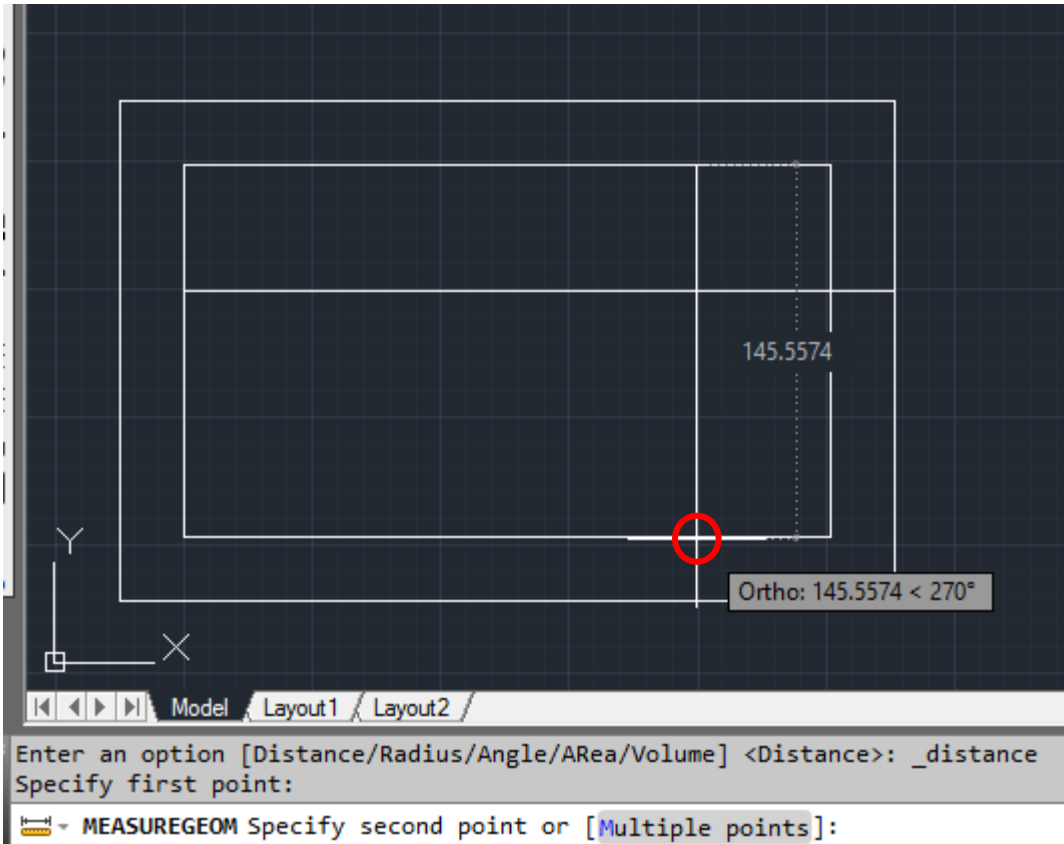
Arařtırma (Inquiry)

- Ölçümü yapılacak nesnenin ya da yüzeyin ilk noktası seçilir (specify first point).



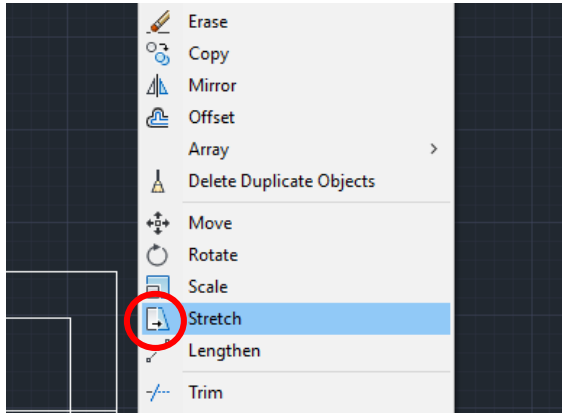
Araştırma (Inquiry)

- Ardından ikinci nokta seçilmelidir (specify second point).



Çekme (Stretch)

- Çekme (**Stretch**) komutu, seçili nesnelerin uzatılmasını / genişletilmesini sağlamaktadır.
- Çekme (**Stretch**) komutunu çalıştırmak için üç farklı yöntem vardır.
- 1. yöntem: Menüden Düzen (Modify) sekmesine tıklayınız. Açılan listeden, Çekmeyi (Stretch) seçiniz.**



- 2. yöntem: İmleci Düzen Araç Çubuğuna (Modify Toolbar) sürükleyiniz ve Çekme (Stretch) kısayolunu seçiniz.**



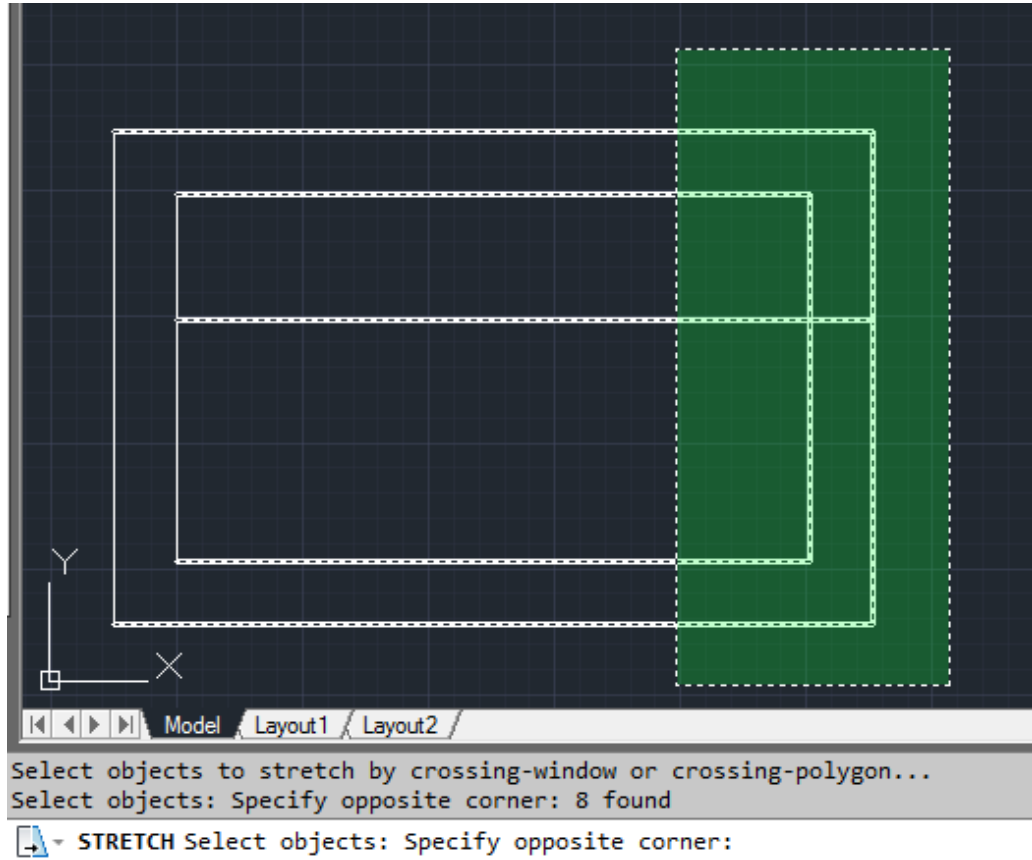
Çekme (Stretch)

- 3. yöntem: Komut Satırına (Command line) gidiniz, **stretch** yazdıktan sonra **Enter** düğmesine basınız.



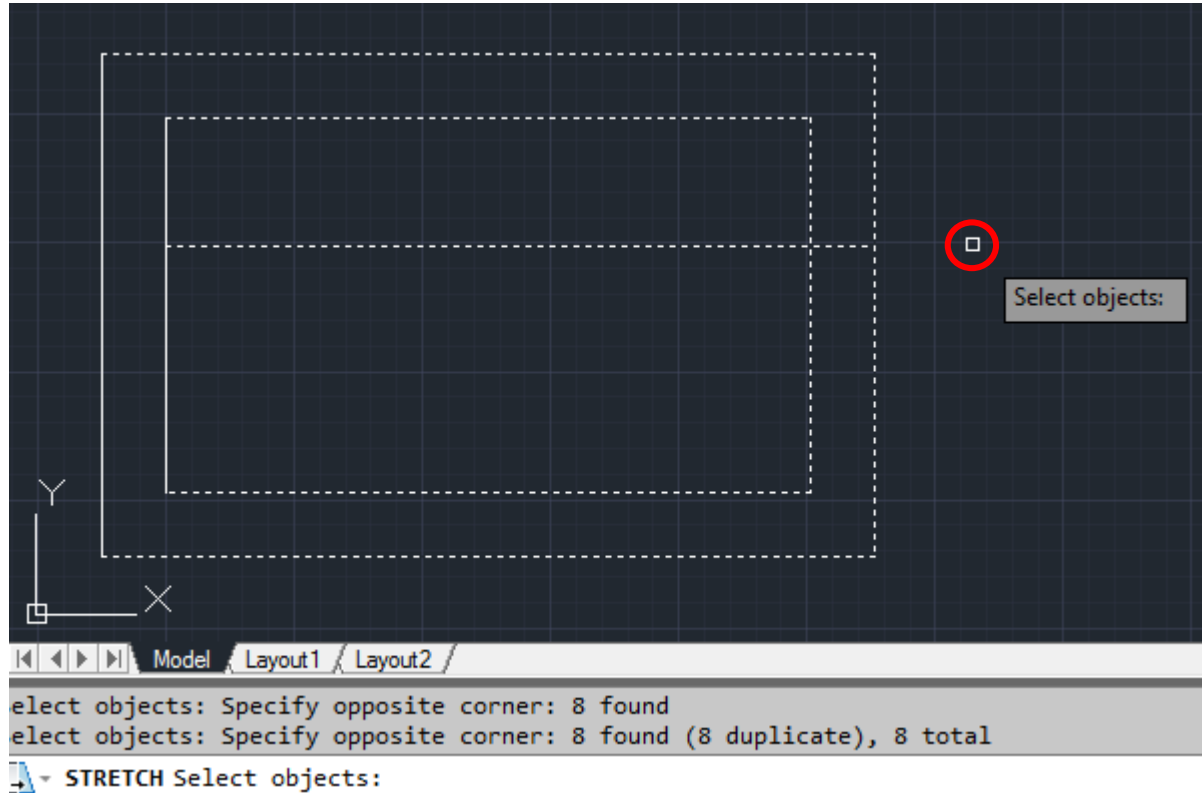
Çekme (Stretch)

- Ardından, uzatılacak / genişletilecek nesneyi / nesneleri seçiniz (select objects).



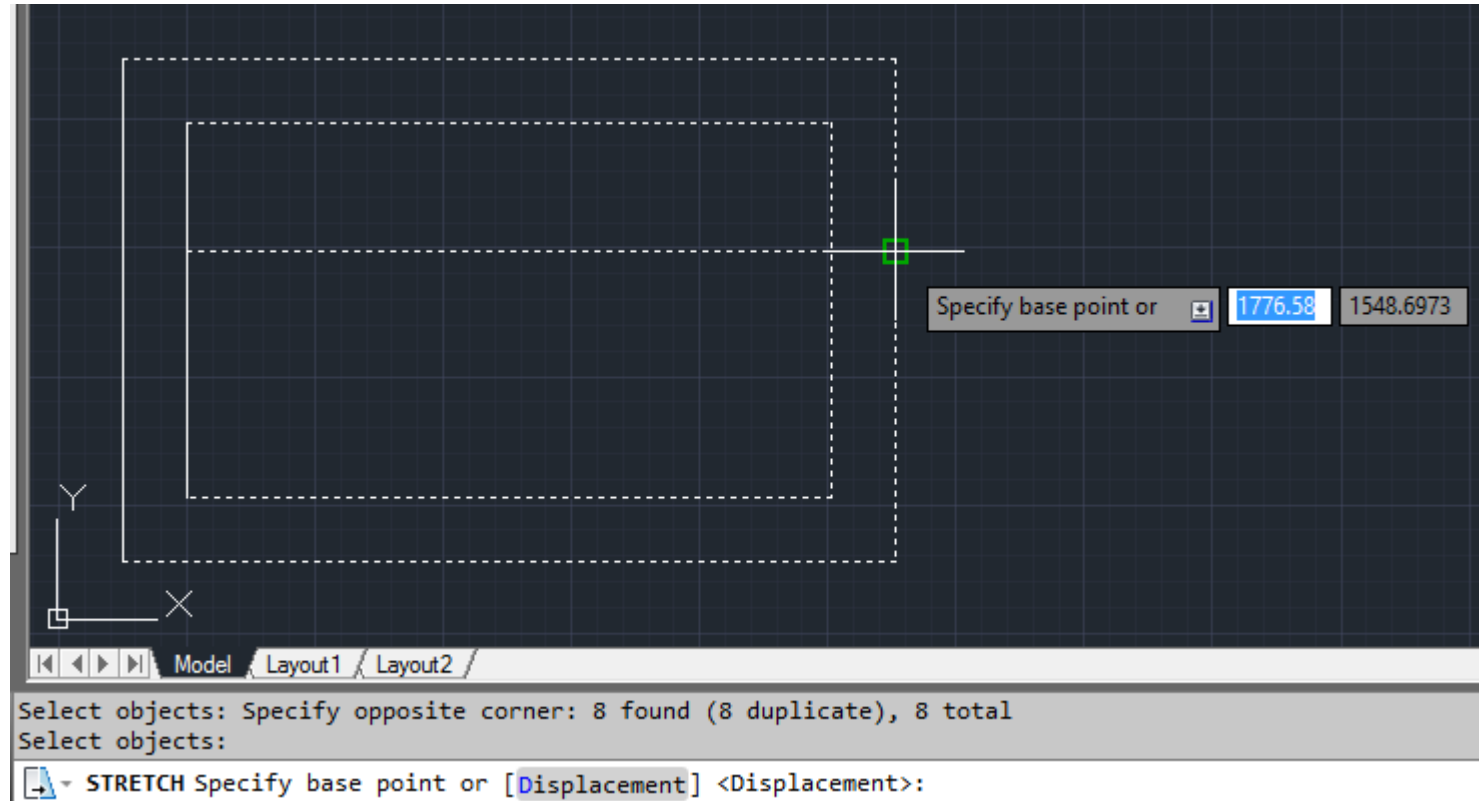
Çekme (Stretch)

- Seçme işlemini onaylamak için çalışma alanında herhangi bir noktaya farenin **sağ düğmesi** ile tıklanmalıdır.



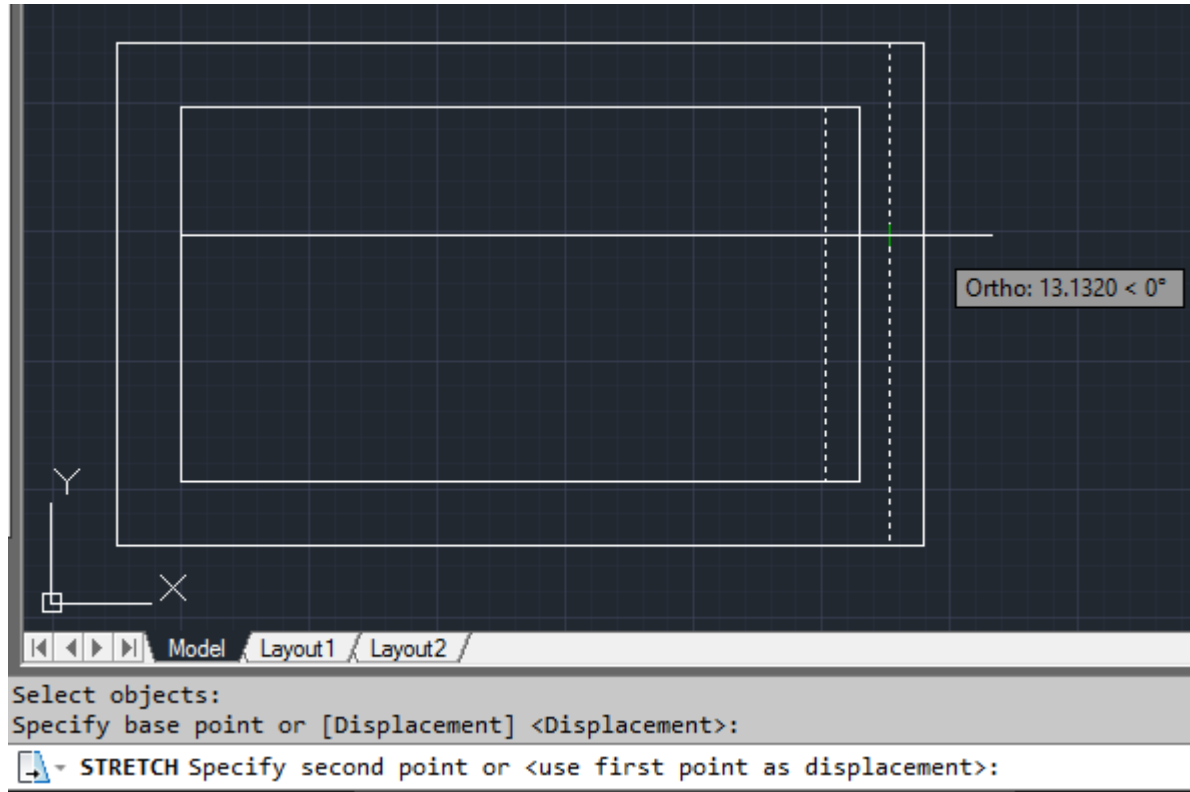
Çekme (Stretch)

- İşlemin taban noktasını seçiniz (specify base point).



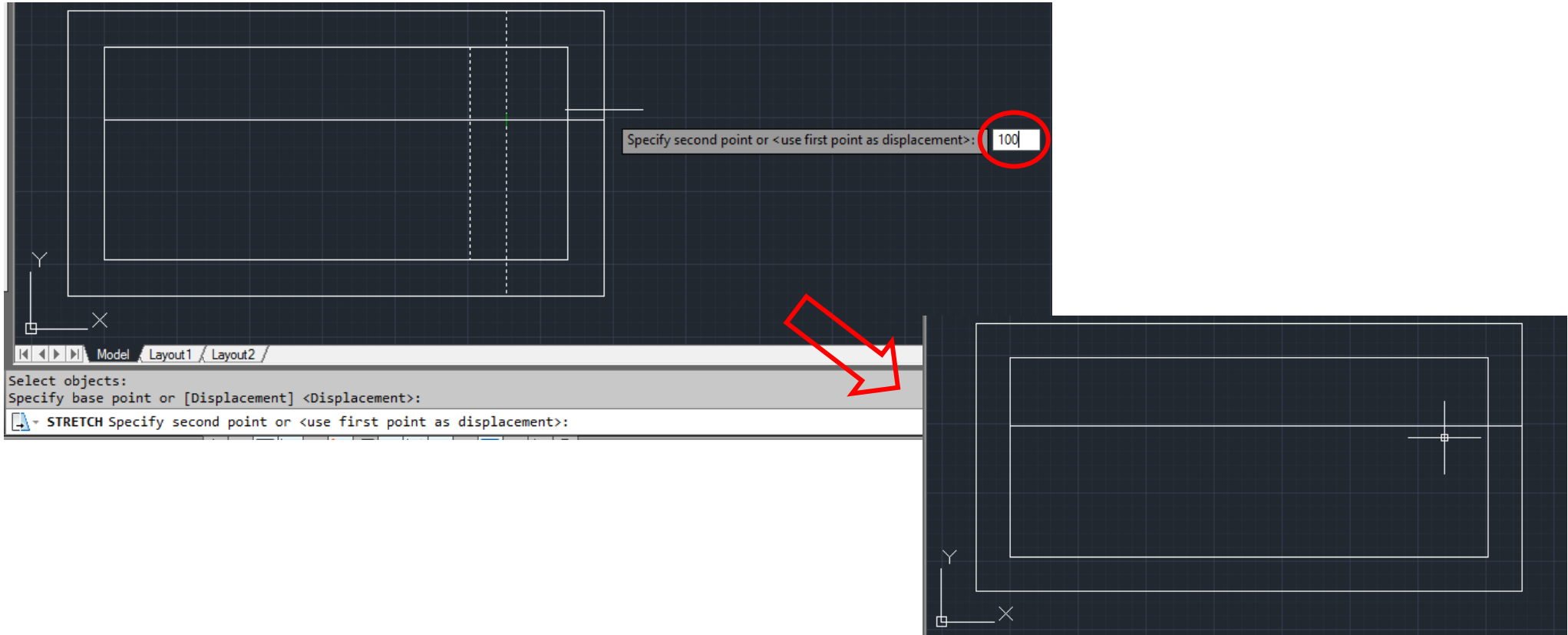
Çekme (Stretch)

- Çekme işleminin gerçekleştirileceği yönü belirleyiniz.



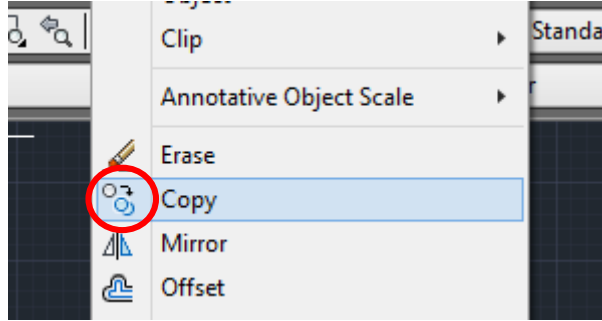
Çekme (Stretch)

- İkinci noktayı (yeni konumu) belirlemek için klavyeden bir değer giriniz ya da çalışma alanında bir noktaya tıklayınız (specify second point).

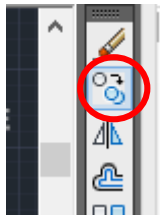


Kopyalama (Copy)

- Kopyalama (**Copy**) komutu seçili nesnelere bir alandan başka bir alana kopyalamayı sağlamaktadır.
- Kopyalama (**Copy**) komutunu çalıştırmak için üç farklı yöntem vardır.
- **1. yöntem: Menüden Düzen (Modify) sekmesine tıklayınız. Açılan listeden, Kopyalamayı (Copy) seçiniz.**

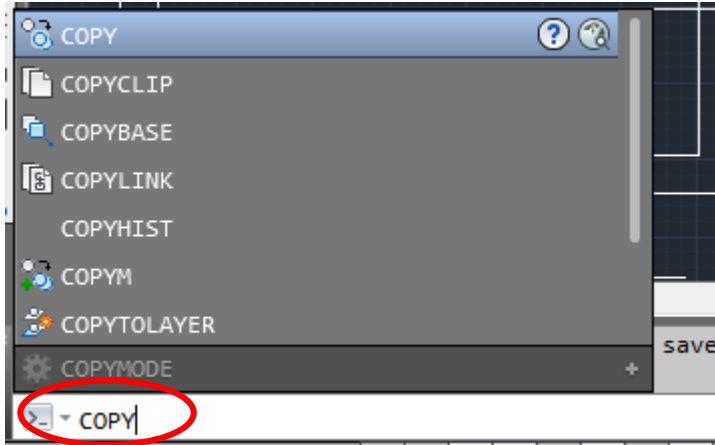


- **2. yöntem: İmleci Düzen Araç Çubuğuna (Modify Toolbar) sürükleyiniz ve Kopyalama (Copy) kısayolunu seçiniz.**



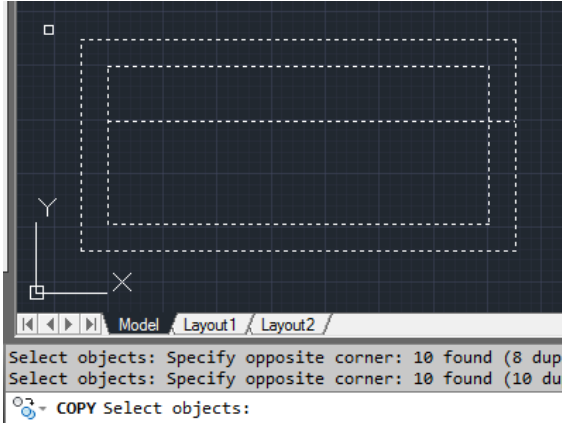
Kopyalama (Copy)

- **3. yöntem:** Komut Satırına (**Command line**) gidiniz, **copy** yazdıktan sonra **Enter** düğmesine basınız.

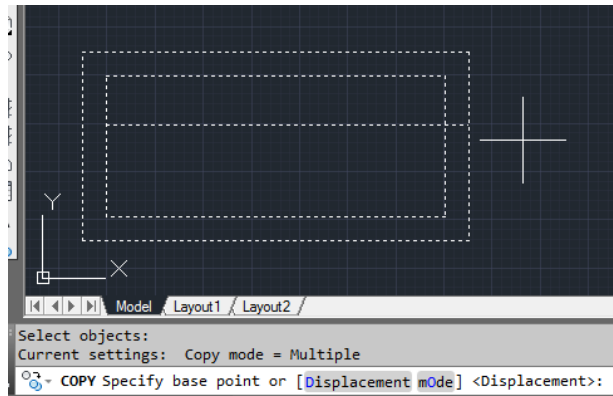


Kopyalama (Copy)

- Ardından, kopyalanacak nesneyi / nesneleri seçiniz.

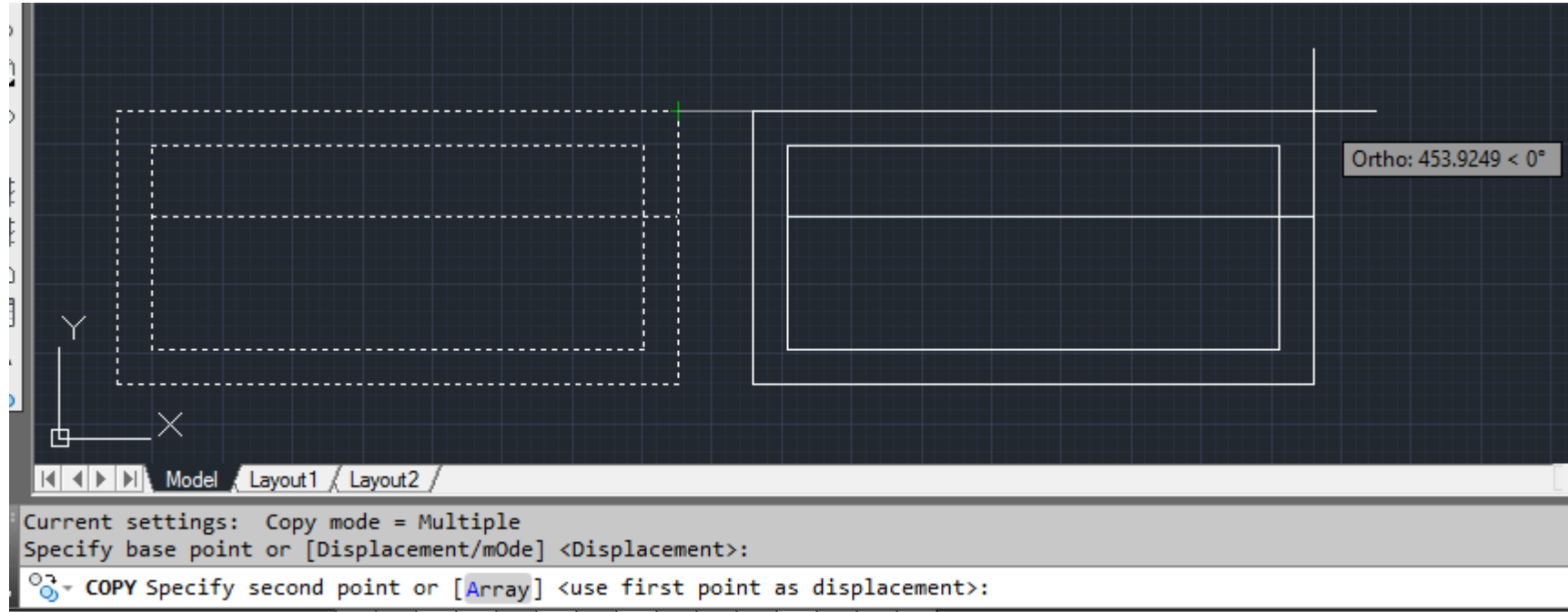


- Seçme işlemini onaylamak için farenin **sağ düğmesine** tıklayınız.



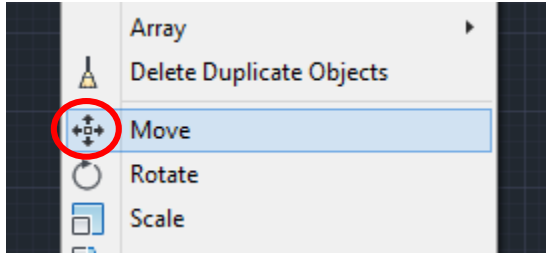
Kopyalama (Copy)

- Nesneyi / nesneleri tekrar seçiniz, kopyalanan nesneyi / nesneleri yeni konumuna taşıyınız ve konumlandırma işlemini tamamlamak için farenin seçme düğmesine tıklayınız (Birden fazla kopya oluşturmak mümkündür).
- Konumlandırma işlemi tamamlandıktan sonra, Kaçış (**Esc**) düğmesine tıklayınız.



Taşıma (Move)

- Taşıma (**Move**) komutu seçili nesneyi / nesneleri ilk konumdan ikinci konuma taşımayı sağlamaktadır.
- Taşıma (**Move**) komutunu çalıştırmak için üç farklı yöntem vardır.
- **1. yöntem: Menüden Düzen (Modify) sekmesine tıklayınız. Açılan listeden, Taşımayı (Move) seçiniz.**

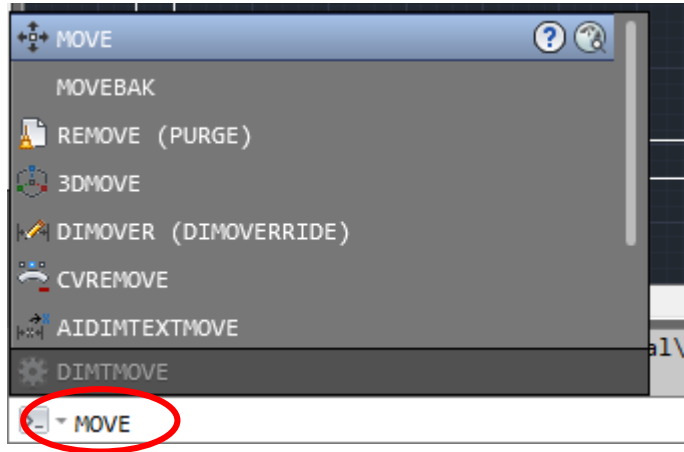


- **2. yöntem: İmleci Düzen Araç Çubuğuna (Modify Toolbar) sürükleyiniz ve Taşıma (Move) kısayolunu seçiniz.**



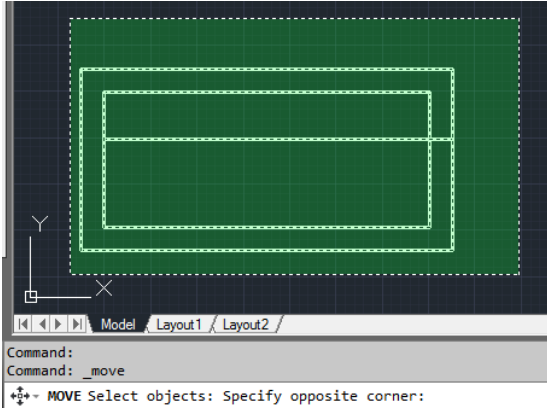
Taşıma (Move)

- **3. yöntem:** Komut Satırına (**Command line**) gidiniz, **move** yazdıktan sonra **Enter** düğmesine basınız.

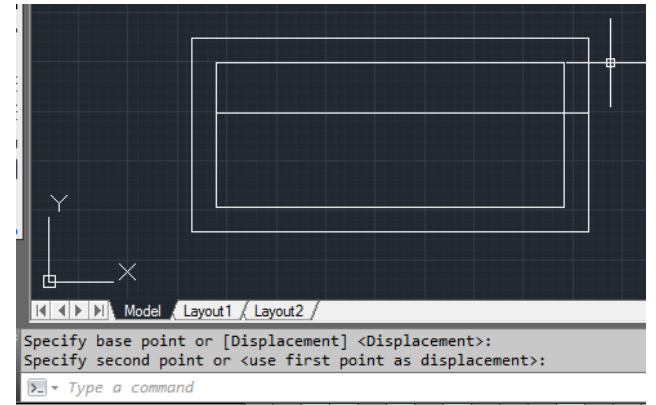
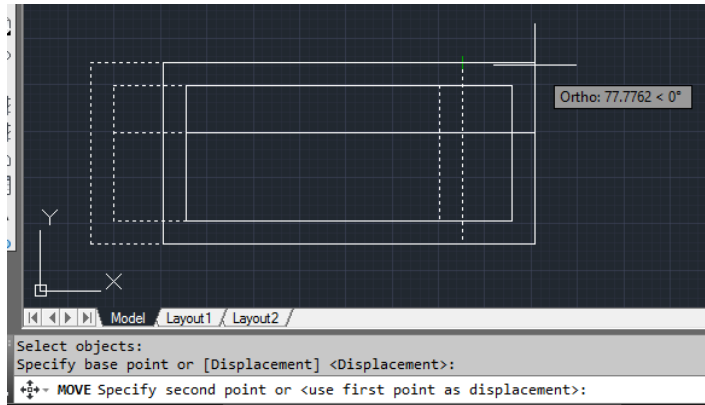


Taşıma (Move)

- Ardından, işlemin uygulanacağı nesneyi / nesneleri seçiniz.

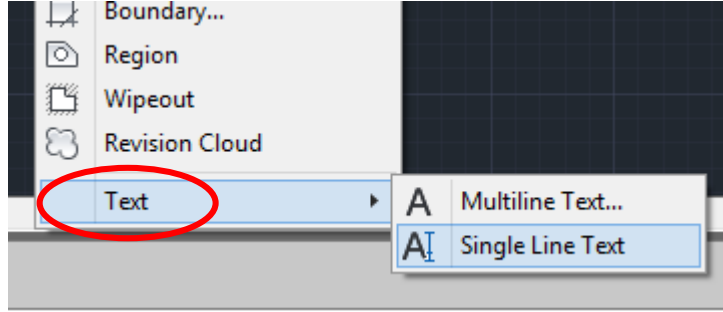


- Seçme işleminin onaylanması için farenin **sağ düğmesine** tıklayınız, nesneyi / nesneleri tekrar seçiniz ve yeni konuma sürükleyiniz.



Metin (Text)

- Metin (**Text**) komutunu çalıştırmak için üç farklı yöntem vardır.
- **1. yöntem: Menüden Çizim (Draw) sekmesine tıklayınız. Açılan listeden, Metini (Text) seçiniz.**

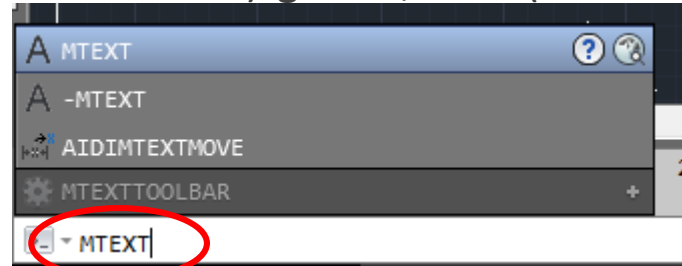


- **2. yöntem: İmleci Çizim Araç Çubuğuna (Draw Toolbar) sürükleyiniz ve Metin (Text) kısayolunu seçiniz.**

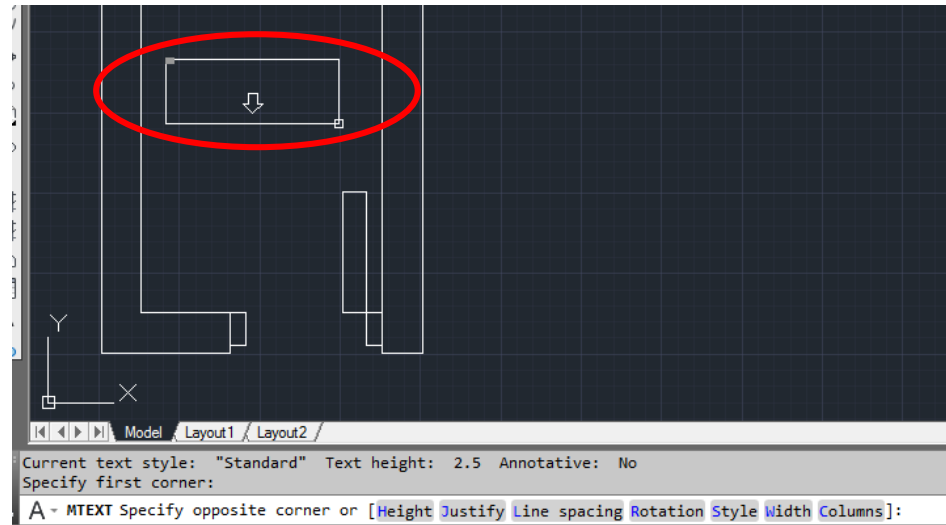


Metin (Text)

- 3. yöntem: Komut Satırına (**Command line**) gidiniz, **text** (tek satır) ya da **mtext** (çoklu satır) yazdıktan sonra **Enter** düğmesine basınız.

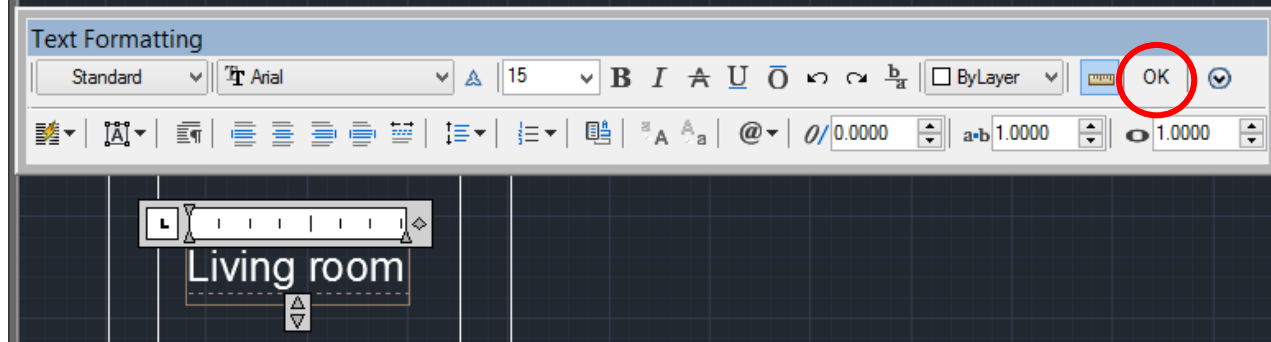


- Metin komutu seçildikten sonra, çizim alanında herhangi bir noktaya tıklayınız ve metin alanını oluşturmak için bir dikdörtgen çiziniz.

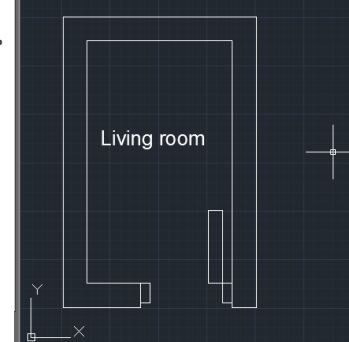


Metin (Text)

- Metin düzenleyici açılır.
- Metin özellikleri ayarlandıktan sonra, yazma işlemi gerçekleştirebilirsiniz.

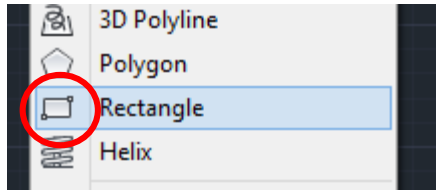


- Ardından, değişiklikleri onaylamak için Tamam (**OK**) düğmesine basınız.
- Eğer metin üzerinde yeni değişiklikler yapılması gerekiyorsa, metnin üzerine fare ile **çift tıklama** yöntemini uygulayınız ve metin düzenleyici ekranına gidiniz.

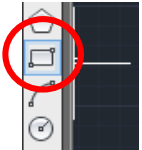


Dikdörtgen (Rectangle)

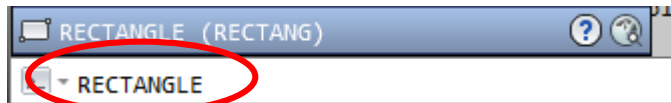
- Dikdörtgen (**Rectangle**) komutu belirlenen iki nokta çerçevesinde dikdörtgen çizmeyi sağlamaktadır.
- Dikdörtgen (**Rectangle**) komutunu çalıştırmak için üç farklı yöntem vardır.
- **1. yöntem: Menüden Çizim (Draw) sekmesine tıklayınız. Açılan listeden, Dikdörtgeni (Rectangle) seçiniz.**



- **2. yöntem: İmleci Çizim Araç Çubuğuna (Draw Toolbar) sürükleyiniz ve Dikdörtgen (Rectangle) kısayolunu seçiniz.**

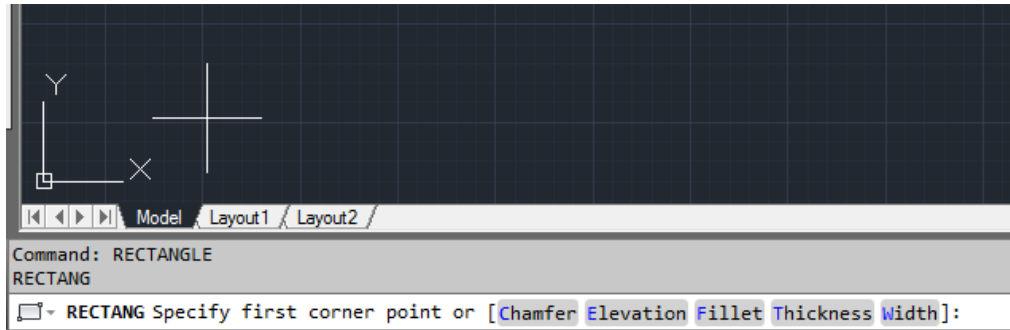


- **3. yöntem: Komut Satırına (Command line) gidiniz, rectangle yazdıktan sonra Enter düğmesine basınız.**

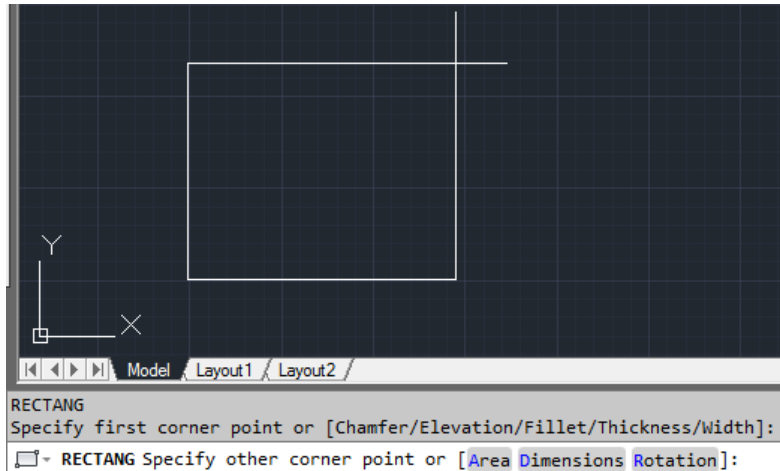


Dikdörtgen (Rectangle)

- Dikdörtgen komutu seçildikten sonra, birinci köşe noktasını belirleyiniz (specify first corner point).



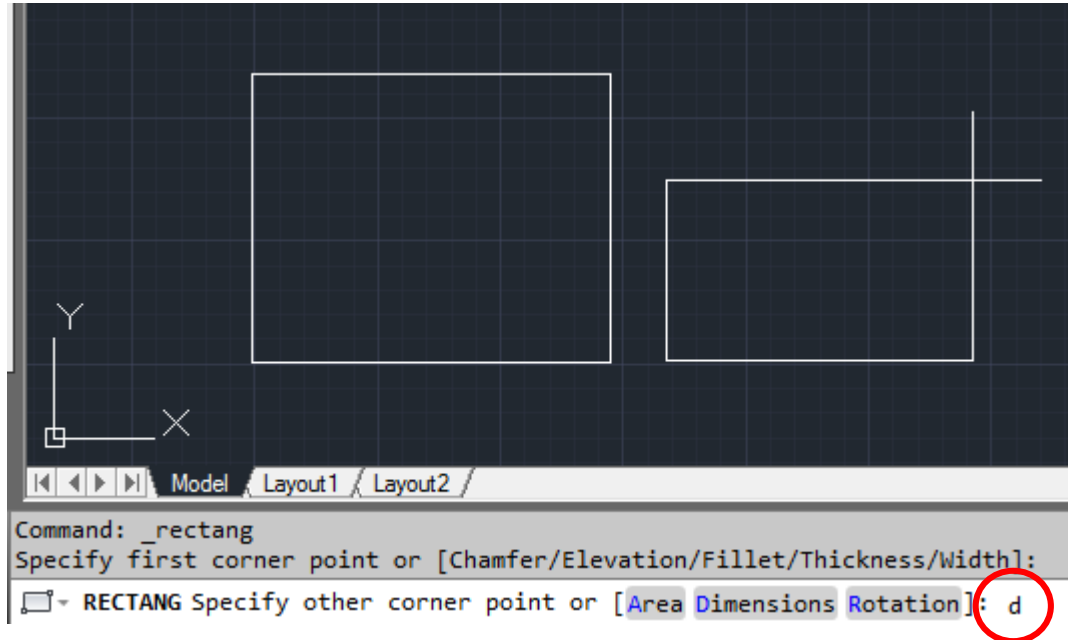
- Ardından, diğer köşe noktasını belirleyiniz (specify other corner point).



Dikdörtgen (Rectangle)

YA DA!

- Dikdörtgen komutu seçildikten sonra, birinci köşe noktasını belirleyiniz (specify first corner point).
- Ardından, klavyeden uzunluk ve genişlik değerlerini girmek için, Boyutlar (**Dimensions**) seçilmelidir.
- Klavyeden sırasıyla **d** ve **Enter** düğmelerine basınız.



Dikdörtgen (Rectangle)

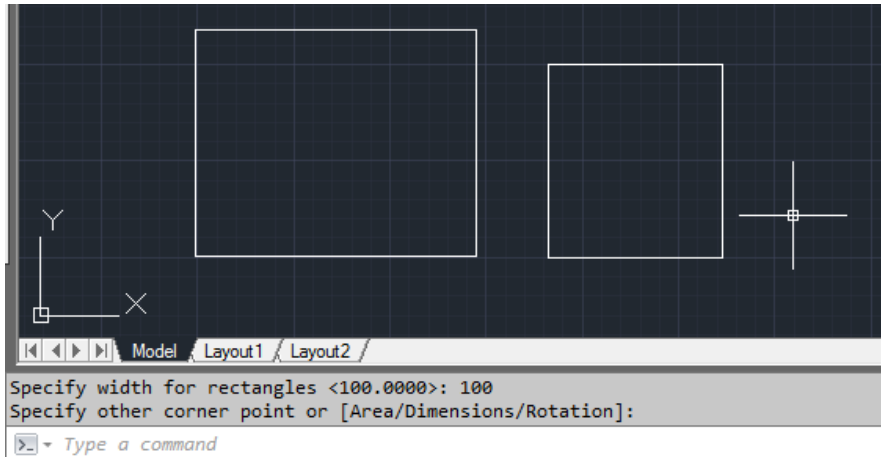
- Uzunluk (**Length**) değerini belirleyiniz.

```
Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]:  
Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]: d  
□ ▾ RECTANG Specify length for rectangles <10.0000>: 90
```

- Genişlik (**Width**) değerini belirleyiniz.

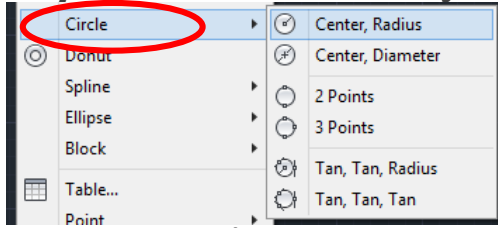
```
Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]: d  
Specify length for rectangles <10.0000>: 90  
□ ▾ RECTANG Specify width for rectangles <10.0000>: 100
```

- Ardından, çizimi onaylamak için çizim alanında herhangi bir noktaya fare ile tıklayınız.



Daire (Circle)

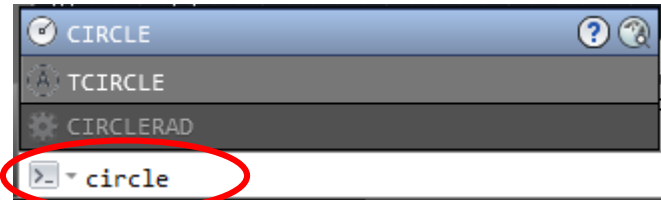
- Daire (**Circle**) komutu daire ve çember çizimlerinde kullanılmaktadır.
- Daire (**Circle**) komutunu çalıştırmak için üç farklı yöntem vardır.
- **1. yöntem: Menüden Çizim (Draw)** sekmesine tıklayınız. Açılan listeden, Daireyi (**Circle**) seçiniz.



- **2. yöntem: İmleci Çizim Araç Çubuğuna (Draw Toolbar)** sürükleyiniz ve Daire (**Circle**) kısayolunu seçiniz.

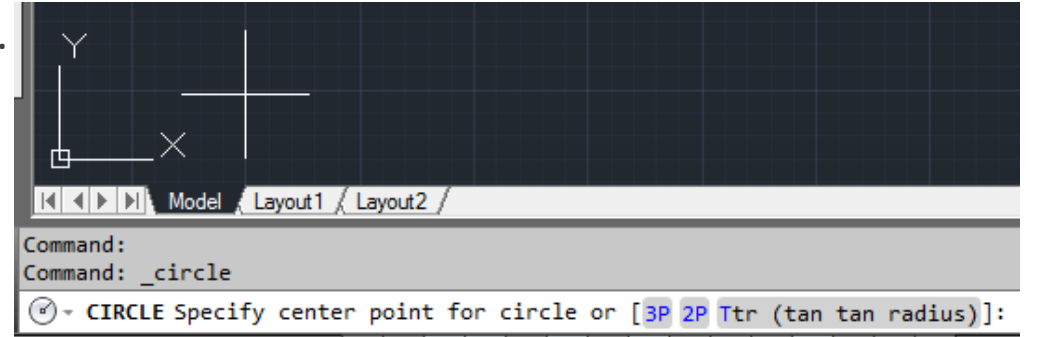


- **3. yöntem: Komut Satırına (Command line)** gidiniz, **circle** yazdıktan sonra **Enter** düğmesine basınız.

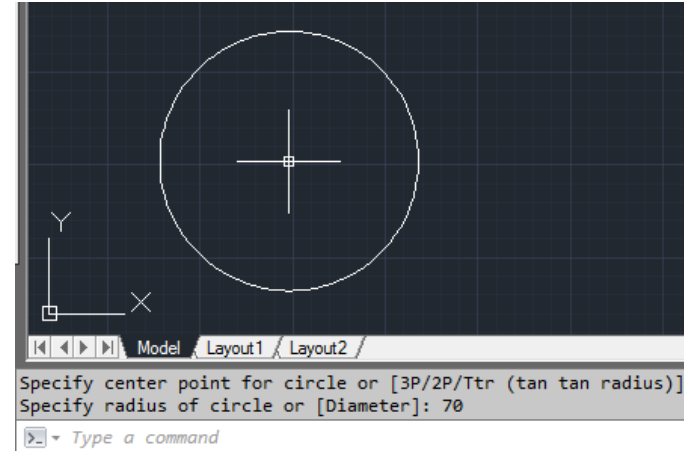
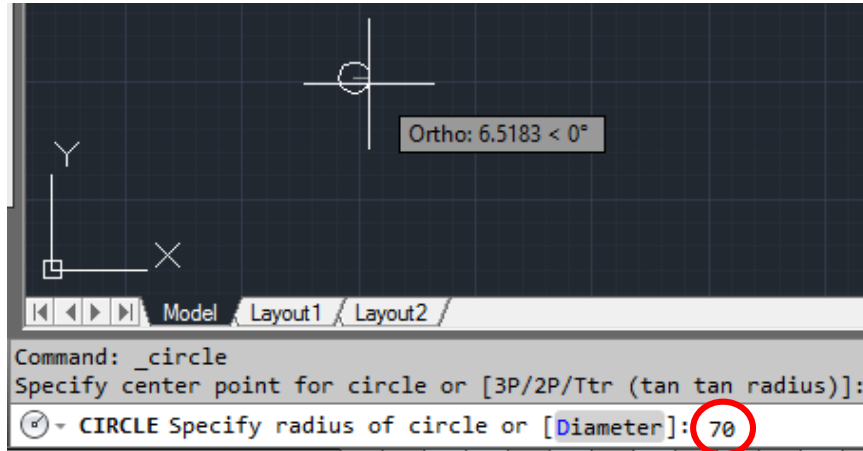


Daire (Circle)

- Daire komutu seçildikten sonra, merkez (**center**) noktasını belirleyiniz.
- Bunun için, çizim alanında herhangi bir noktaya tıklayınız.



- Ardından, yarıçap (**radius**) değerini giriniz ve **Enter** düğmesine basınız.

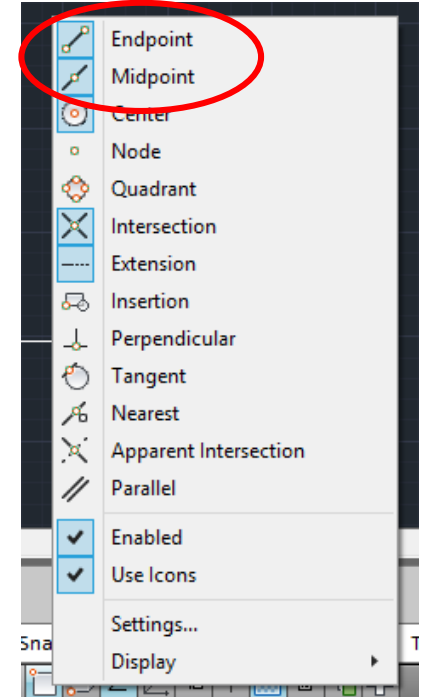
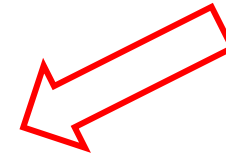
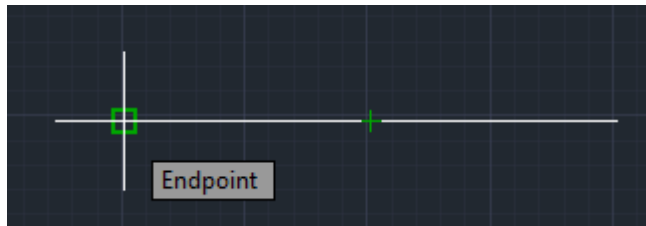


Nesne Yakalama (Object Snap)

- Nesne Yakalama (**Object Snap**) çizim alanındaki nesneleri kolay seçmenizi sağlamaktadır.
- Belirli nesne yakalama tekniklerini, çizim ya da ölçüm işlemleri sırasında sağ tıklama yöntemiyle görüntüleyebilir ve onları etkin ya da devre dışı konumlarına getirebilirsiniz.

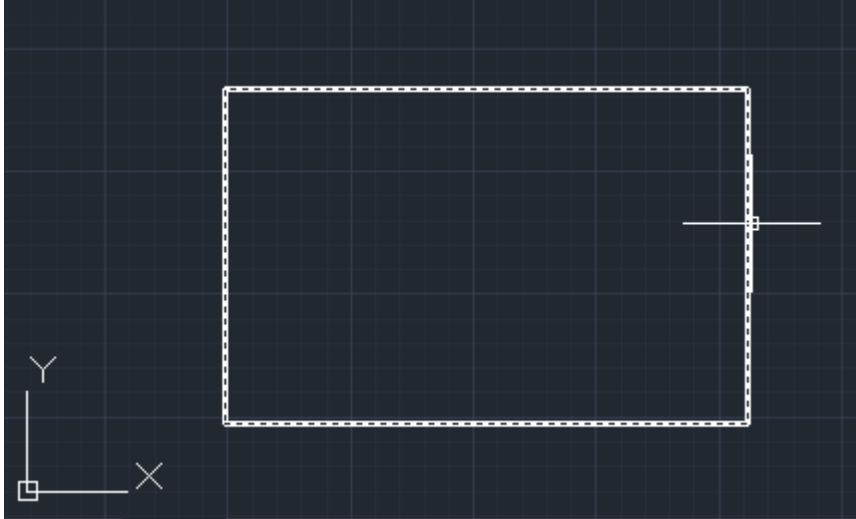


- İlk olarak, Nesne Yakalama (**Object Snap**) özelliği etkin olmalıdır.
- Ardından, seçenekleri görüntülemek için düğme üzerine sağ tıklama yapılmalıdır.
- Bitiş (**Endpoint**) ve orta (**Midpoint**) noktaları bulmak için, ilk iki seçenek etkin kılınmalıdır.



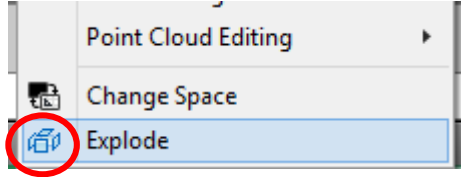
Bozma (Explode)

- Bozma (**Explode**) komutu bileşik nesnelere birbirlerinden ayırmak için kullanılmaktadır.
- Örneğin, elinizde duvarlarından birini düzenlemek istediğiniz bir dikdörtgeniniz var.
- Ancak, dikdörtgen üzerinde duvarlardan birinin seçilmesi mümkün olmayacaktır.
- Bu sebepten dolayı, Bozma (**Explode**) komutu kullanılmalıdır.



Bozma (Explode)

- Bozma (**Explode**) komutunu çalıştırmak için üç farklı yöntem vardır.
- **1. yöntem: Menüden Düzen (Modify) sekmesine tıklayınız. Açılan listeden, Bozmayı (Explode) seçiniz.**



- **2. yöntem :** İmleci Düzen Araç Çubuğuna (**Modify Toolbar**) sürükleyiniz ve Bozma (**Explode**) kısayolunu seçiniz.

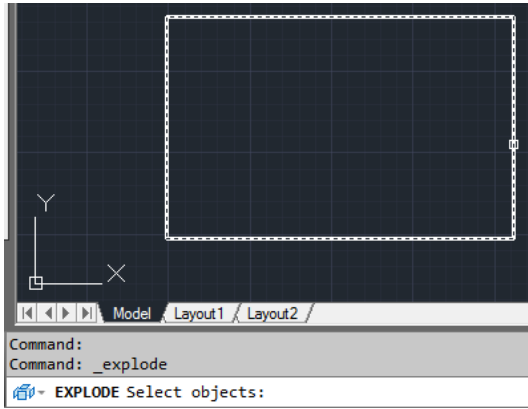


- **3. yöntem:** Komut Satırına (**Command line**) gidiniz, **explode** yazdıktan sonra **Enter** düğmesine basınız.



Bozma (Explode)

- Ardından, bileşenlerine ayrılacak nesneyi seçiniz.



- Bozma işlemi onaylamak için, farenin sağ tuşuna basınız.

