

BTEP243 – Derste çözülen örnekler

1. Aşağıdaki programın ekran çıktısını bulunuz.

<pre>#include<iostream> using namespace std; void test(int, int, int = 6); void statTest(); void main() { test(1, 2); statTest(); test(3, 9); statTest(); test(1, 5, 7); system("pause"); } void test(int n1, int n2, int n3) { n1 += 2; n2 += 4; n3 += 6; cout << n1 << " " << n2 << " " << n3 << endl; } void statTest() { static int x = 3; x = x * 2; cout << x << endl; }</pre>	Ekran Çıktısı:

2. Şablon (Template) Fonksiyon Örneği: Aşağıdaki örnek iki değerden büyük olanı bulup geri döndüren bir şablon fonksiyonu içermektedir.

<pre>#include<iostream> using namespace std; template <class T> T maxbul(T n1, T n2) { if (n1 > n2) return n1; else return n2; }</pre>	<pre>void main() { int i1, i2; float f1, f2; char ch1, ch2; cout << "Iki integer deger giriniz:\n"; cin >> i1 >> i2; cout << "Buyuk olan deger:" << maxbul(i1, i2) << endl; cout << "Iki float deger giriniz:\n"; cin >> f1 >> f2; cout << "Buyuk olan deger:" << maxbul(f1, f2) << endl; cout << "Iki karakter giriniz:\n"; cin >> ch1 >> ch2; cout << "Buyuk olan deger:" << maxbul(ch1, ch2) << endl; system("pause"); }</pre>
--	---

Örnek 3 ve 4'te statik üye ve metodlar kullanılmıştır.

3.

<pre>//ogrenci.h class ogrenci { int ogrno; string isim; static int sayac; public: ogrenci() { cout << "Ogrenci adini giriniz:"; getline(cin, this->isim); sayac++; //static degiskenler icin this isaretcisi kullanilmaz this->ogrno = sayac; } ogrenci(string isim) { this->isim = isim; sayac++; ogrno = sayac; } }</pre>

```

~ogrenci()
{
    cout << "Ogrenci numarasi " << this->ogrno
        << " olan ogrenci objesi silindi." << endl;
}
int getogrno() const
{
    return this->ogrno;
}
string getisim() const
{
    return this->isim;
}
static int getsayac()
{
    return sayac;
}
void setisim(string isim)
{
    this->isim = isim;
}
void ogryazdir() const
{
    cout << "Ogrenci No:" << this->ogrno << "\t"
        << "Ogrenci Adi:" << getisim() << endl;
}
};

int ogrenci::sayac = 0;

```

```

//ogrenci.cpp
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
#include"ogrenci.h"
void main()
{
    cout << "Toplam ogrenci:" << ogrenci::getsayac() << endl;
    ogrenci obj1;
    ogrenci obj2("Ali");
    //dizi objesi (array obje)
    ogrenci btep243[14];
    obj1.ogryazdir();
    obj2.ogryazdir();
    for (int i = 0; i < 14; i++)
        btep243[i].ogryazdir();
    cout << "Toplam ogrenci:" << ogrenci::getsayac() << endl;
}
system("pause");
}

```

4.

```
//personel.h
class personel {
private:
    string ad;
    double maas;
    string cinsiyet;
    int perid;
    static int persayac;
    static int toplamper;
public:
    personel()
    {
        cin.ignore();
        cout << "Personel adini giriniz:";
        getline(cin, ad);
        cout << "Personel maasini giriniz:";
        cin >> maas;
        cout << "Personelin cinsiyetini giriniz (E veya K):";
        cin >> cinsiyet;
        perid = persayac;
        persayac++;
        toplamper++;
    }
    personel(string ad, double maas, string cinsiyet)
    {
        this->ad = ad;
        this->maas = maas;
        this->cinsiyet = cinsiyet;
        perid = persayac;
        persayac++;
        toplamper++;
    }
    personel(const personel & pobj)
    {
        this->ad = pobj.ad;
        this->maas = pobj.maas;
        this->cinsiyet = pobj.cinsiyet;
        perid = persayac;
        persayac++;
        toplamper++;
    }
    void setad(string ad)
    {
        this->ad = ad;
    }
    void setmaas(double maas)
```

```

{
    if (maas < 0 || maas>10000)
        cout << "Gecersiz maas degeri..." << endl;
    else
        this->maas = maas;
}
void setcinsiyet(string cinsiyet)
{
    if (cinsiyet == "K")
        this->cinsiyet = "KADIN";
    else if (cinsiyet == "E")
        this->cinsiyet = "ERKEK";
    else
        cout << "Gecersiz deger." << endl;
}
int getperid() const
{
    return this->perid;
}
string getad() const
{
    return this->ad;
}
double getmaas() const
{
    return this->maas;
}
string getcinsiyet() const
{
    return this->cinsiyet;
}
static int gettoplumper()
{
    return toplumper;
}
~personel()
{
    cout << "Personel id:" << this->perid
        << " olan personel nesnesi silinmistir." << endl;
    toplumper--;
}
};

int personel::persayac = 1;
int personel::toplumper = 0;

```

```
//personel.cpp
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
#include"personel.h"
void main()
{
{
    personel per1, per2("Ahmet", 3480.75, "E");
    personel perdizi[5];
    per2.setmaas(14500.50);
    cout << per2.getad() << " "
        << per2.getmaas() << " "
        << per2.getcinsiyet() << " "
        << per2.getperid() << endl;

    personel per3(per1);
    cout << per1.getad() << " "
        << per1.getmaas() << " "
        << per1.getcinsiyet() << " "
        << per1.getperid() << endl;

    cout << per3.getad() << " "
        << per3.getmaas() << " "
        << per3.getcinsiyet() << " "
        << per3.getperid() << endl;

    cout << "Toplam personel sayisi="
        << personel::gettoplumper() << endl;

    perdizi[2].setmaas(6000);

    for (int i = 0; i < 5; i++)
    {
        cout << perdizi[i].getad() << " "
            << perdizi[i].getmaas() << " "
            << perdizi[i].getcinsiyet() << " "
            << perdizi[i].getperid() << endl;
    }

}
cout << "Toplam personel sayisi="
    << personel::gettoplumper() << endl;

system("pause");
}
```

5. Aşağıdaki örnekte dinamik nesne yaratılmıştır.

```
//arabagaleri.h
class arabagaleri {
private:
    string marka;
    int asayi;
    static int toplamasayi;
public:
    arabagaleri()
    {
        cin.ignore();
        cout << "Araba markası giriniz:";
        getline(cin, this->marka);
        cout << this->marka
            << " marka arac sayisini giriniz:";
        cin >> this->asayi;
        toplamasayi += this->asayi;
    }
    arabagaleri(string marka)
    {
        this->marka=marka;
        cout<< this->marka
            << " marka arac sayısını giriniz:";
        cin >> this->asayi;
        toplamasayi += this->asayi;
    }
    arabagaleri(const arabagaleri & aobj) //Kopyalayıcı yapıcı
    {
        this->marka = aobj.marka;
        this->asayi = aobj.asayi;
        toplamasayi += this->asayi;
    }
    ~arabagaleri()
    {
        toplamasayi -= this->asayi;
        cout << this->marka << " objesi silinmistir." << endl;
    }
    void arabaal(int s)
    {
        this->asayi += s;
        toplamasayi += s;
        //system("CLS");
        cout << this->marka << " marka aractan " << s
            << " adet daha araba satın alınmıştır." << endl;
    }
    void arabasat(int s)
    {
```

```

        if (this->asayi > s)
        {
            this->asayi -= s;
            toplamasayi -= s;
        //    system("CLS");
            cout << this->marka << " marka aractan " << s
                << " arac satilmistir." << endl;
        }
        else
            cout << "Galeride yerterli miktarda " << this->marka
                << " marka arac bulunmamaktadir." << endl;
    }
    static int gettoplamsayi()
    {
        return toplamasayi;      }
    void arababilgoster()
    {
        cout << "Galeride " << this->marka << " marka aractan "
            << this->asayi << " adet bulunmaktadır." << endl;
    }

}; int arabagaleri::toplmasayi = 0;

```

```

//arabagaleri.cpp
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
#include"arabagaleri.h"
void main()
{
{
    cout << "Toplam Araba Sayisi:"
        << arabagaleri::gettoplamsayi() << endl;
    //dinamik nesne olusturalim
    arabagaleri *dinobj1;
    dinobj1 = new arabagaleri;
    arabagaleri *dinobj2 = new arabagaleri("BMW");

    (*dinobj1).arababilgoster();
    dinobj2->arababilgoster();

    cout << "Toplam Araba Sayisi:"
        << arabagaleri::gettoplamsayi() << endl;

    delete dinobj1;

    cout << "Toplam Araba Sayisi:"
        << arabagaleri::gettoplamsayi() << endl;

```

```
arabagaleri *diziobj = new arabagaleri[5];
for (int i = 0; i < 5; i++)
    diziobj[i].arababilgoster();

diziobj[2].arabaal(5);
diziobj[3].arabasat(10);

for (int i = 0; i < 5; i++)
    diziobj[i].arababilgoster();

delete dinobj2;
delete[] diziobj;
}
system("pause");
}
```