

ITEC243 - Lab 3 – Soru 1

| personel |
|---|
| ad: string maaş: double cinsiyet: double perId: int perSayac: static int toplamPer: static int |
| personel () personel (string, double, string) personel (const personel &) ~ personel (); setad (string): void setmaas (double): void setcinsiyet(string): void getperid (): int const getad () string const getmaas (): double const getcinsiyet (): string const gettoplamer (): static int |

<personel.h>

Personel sınıfını oluşturmadan önce aşağıdaki açıklamaları dikkatlice okuyunuz !!!

Personel nesnesi oluşturulduğunda personel id derleyici tarafından otomatik olarak atanmalıdır. PerSayac static değişkenini kullanarak personel id değeri belirlenecek. (Not: persayac değişkeninin mevcut değeri perid değişkenine atanıp bir sonraki nesne için persayac değeri artırılmalıdır.)

Yeni nesne oluştururken toplam personel (toplamPer) sayısının da artırılması gerekmektedir.

Diğer İşlemler:

- **Varsayılan yapıcı:** ad, maaş ve cinsiyet klavyeden kullanıcı tarafından girilmelidir.
- **Parametrelili yapıcı:** ad, maaş ve cinsiyet ana (main) fonksiyondan parametre olarak gönderilmelidir.
- **Kopyalayıcı Yapıcı:** Varolan nesnenin ad, maaş ve cinsiyet değerlerini yeni nesneye kopyalar.
- **Getter** yöntemleri ilgili değişkeni geri döndürür.
- **Setter** yöntemleri parametre olarak gelen değeri ilgili değişkene atar.
 - **setcinsiyet ()** tek bir karakter (K veya E) olarak cinsiyet değeri kabul eder. Parametre olarak gelen karakter K ise, 'KADIN', E ise 'ERKEK' değerlerini cinsiyet değişkenine atar.
 - Parametre olarak gelen değer K veya E dışında bir değer ise 'Geçersiz Cinsiyet' mesajını ekrana yazdırılır.
 - **setmaas ()** maaşı parametre olarak kabul eder. Alınan değer eğer 0 ve 10000 arasında değilse 'Geçersiz Değer' mesajı ekrana yazdırılır, aksi takdirde alınan değer maasa atanır.
- Yıkıcı perSayac ve toplamper değişkenlerinin değerlerini azaltır ve gerekli mesajı ekrana yazdırır.
- **Statik değişkenlerin başlangıç değerleri: perSayac için 1, toplamper için 0 (sıfır) olmalıdır.**

<personel.cpp> (main) fonksiyon

- **per1** ve **per2** isimli iki nesne oluřturunuz. per1 nesnesi varsayılan yapıcıyı alıřtırırken, per2 nesnesi ise ařađıdaki deđerleri gnderip parametrelili yapıcıyı alıřtırmalıdır.
 - <<“Ahmet”, 3480.75, “E”>>
- 10 personel iin bir **dizi nesnesi** oluřturun. (**perdizi**)
Not: dizi nesnesi iin varsayılan yapıcı alıřmalıdır
- **per2** isimli personel nesnesinin maařını 14500.50 deđerini ile deđeritiriniz. Ardından per2 nesnesinin isim, maař, cinsiyet ve perid bilgilerini grntleyiniz.
- Yeni bir personel nesnesi (**per3**) oluřturup, per1 nesnesinin tm deđerlerinin yeni nesneye kopyalanması iin gerekli iřlemi yapınız.
- **per1**, **per3** ve dizi (**perdizi**) nesnelerinin tm bilgilerini grntleyiniz.
- Son olarak toplam personel sayısını ekrana yazdırınız.