

BTEP243 - Lab 4 - Soru 1

dikdortgen
uzunluk:double genislik:double
dikdortgen() //varsayılan yapıcı-- uzunluk ve genişlik klavyeden istenecek dikdortgen(double,double) //parametrelili yapıcı dikdortgen_alan():double //alan=uzunluk * genislik dikdortgen_cevre():double //cevre=2*(uzunluk + genislik) setebat(double,double):void getuzunluk():double const getgenislik():double const ~dikdortgen() //yıkıcı

a) “dikdortgen” sınıfını oluşturunuz.

Not: *this* işaretçisini kullanınız.

b) “main” fonksiyon aşağıdaki işlemleri içermelidir.

- dikdörtgen sınıfı için nesne (**dptr1**) oluşturunuz.
- uzunluğu 3.0 ve genişliği 7.0 olan bir nesne (**dptr2**) daha oluşturunuz.
- dptr1 nesnesinin alanını ve çevresini görüntüleyiniz.
- dptr1 uzunluğunu ve genişliğini görüntüleyiniz.
- dptr2 alanını ve çevresini görüntüleyiniz.
- dptr2 uzunluğunu ve genişliğini görüntüleyiniz.
- dptr1 nesnesinin ebatlarını (5.0 ve 8.0) olarak değiştiriniz.
- dptr1 alanını ve çevresini tekrardan değişen ebatlara göre görüntüleyiniz.
- dptr3 isimli 5 dikdörtgen nesnesi içeren bir dizi (array) nesnesi (**dptrarr**) oluşturunuz.
- Dizi nesnelerinin alan ve çevrelerini görüntüleyiniz.