

Btep243-Lab5 - Soru 1

Dikdörtgen
genislik: int yukseklk: int
set_ebat (int, int): void alan (): int getGenislik (): int getYukseklk(): int

Aşağıda verilen main() fonksiyona göre **dikdörtgen** sınıfını yaratınız. Sınıf ayrıca “**ikikat**” isimli bir **arkadaş fonksiyonu** da içermelidir.

```
void main ()
{
    Dikdörtgen dobj;
    dobj.set_ebat (2,3);
    cout << "Arkadas fonksiyonu cagirmadan once:" << endl;
    cout << "Genişlik:" << dobj.getGenislik () << endl;
    cout << "Yükseklik:" << dobj.getYukseklk () << endl;
    ikikat (dobj);
    cout << " Arkadas fonksiyonu cagirdikten sonra:" << endl;
    cout << "Genişlik:" << dobj.getGenislik () << endl;
    cout << "Yükseklik:" << dobj.getYukseklk () << endl << endl;
    cout << "Alan:" << dobj.alan () << endl;
    system( "pause");
}
```

Örnek Ekran Çıktısı:

```
Arkadas fonksiyonu cagirmadan once:
Genişlik: 2
Yükseklik: 3
Arkadas fonksiyonu cagirdikten sonra:
Genişlik: 4
Yükseklik: 6
Alan: 24
```

Lab5 – Soru 2

Aşağıda verilen main () fonksiyonuna ve çıktıya göre, 'DikdortgenKare' adı verilen ve 'Dikdörtgen' ve 'Kare' sınıfları ile *alangoster* adlı bir fonksiyonla arkadaş içeren bir sınıf oluşturunuz. Her iki sınıf da *alangoster* fonksiyonu ile arkadaş olmalıdır. **(Önemli NOT: İleri beyan yapmayı unutmayınız)**

Arkadaş fonksiyonu **iki** parametre (dikdörtgen ve kare sınıflarının nesnelere) alacaktır. Ardından fonksiyon her iki nesnenin de alanını hesaplayıp ekrana yazdıracaktır.

İpucu: *Arkadaş fonksiyonunun parametrelerini referans ile iletmelisiniz.*

```
void main ()
{
    dikdortgen dobj (5,10);
    kare kobj (5);
    alangoster (dobj, kobj);
    system("pause");
}
```

Ekran Çıktısı:

```
Dikdörtgen: 50
Kare: 25
```

Her iki sınıfın da varsayılan değerlere sahip parametrelili yapıcısı olmalıdır.

dikdortgen
genislik: int
yukseklık: int
dikdörtgen (int = 1, int = 1)

kare
kenar: int
kare (int = 1)