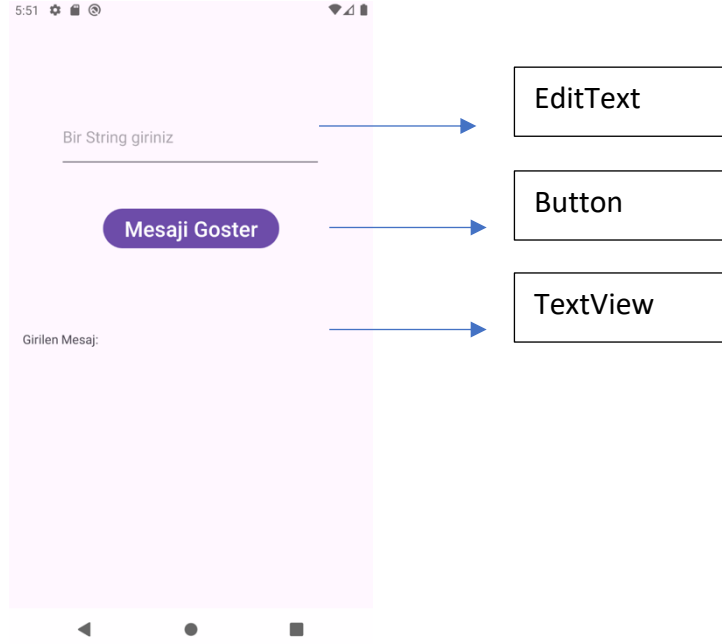




## BLGM419 Mobil Uygulama Gelistirme LAB I

### Task 1:

- Aşağıda verilen Aktivite arayüzünü oluşturunuz.



- Ekrandan girilen mesajı Button'a bastıktan sonra altta "Girilen Mesaj" TextView bileşeninde gösteriniz.

## Task 2: Basit Hesap makinesi uygulaması

- Aşağıda verilen hesap makinesi aktivitesini oluşturup, ekrandan girilen iki sayı için seçilen işlemi yapıp ekranda sonucu gösteriniz.

