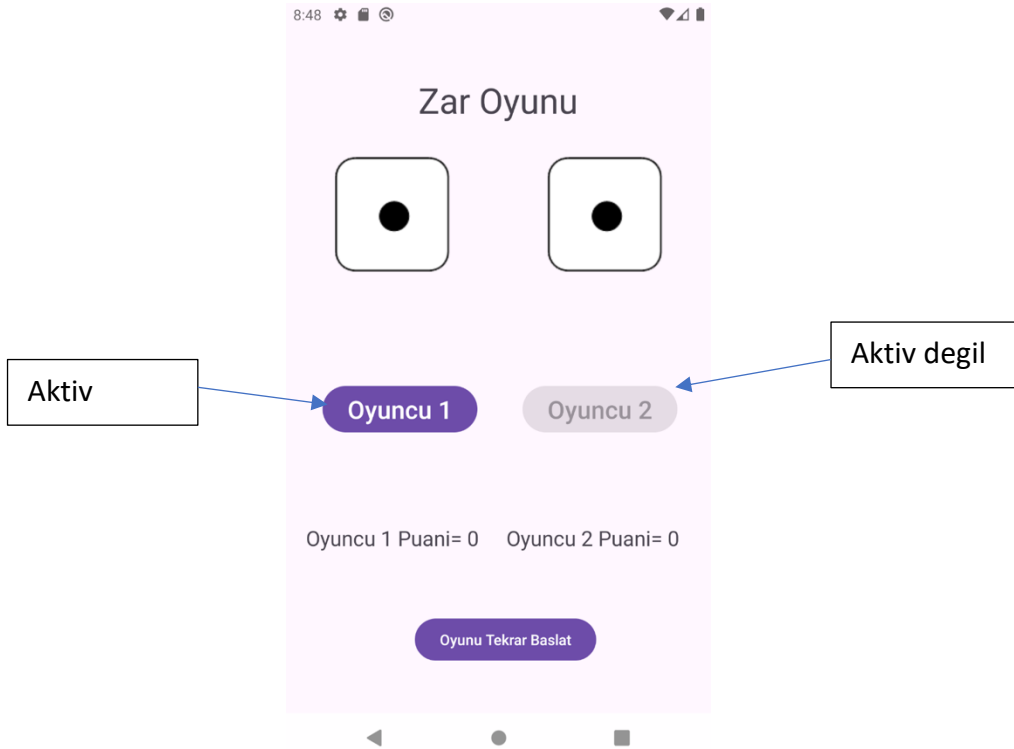




BLGM419 Mobil Uygulama Gelistirme LAB III

Task : Zar Oyunu Uygulaması

- Aşağıda verilen Aktivite arayüzünü oluşturunuz.



- Oyun baslangicinda ustte verilen aktivitede bulunan Oyuncu 1 butonu aktif durumda iken Oyuncu 2 butonu aktif degildir. Oyuncu 1 oynadiktan sonra ayni sekilde Oyuncu 2 aktif duruma getirilmeli ve Oyuncu 1 Aktiv olmamalıdır.
- Oyuncu bir veya Oyuncu iki oynadiktan sonra uretilen random sayılara gore kazanan belirlenmeli ve uygun resimler gosterildikten sonra kazananin puani bir artirilmalıdır.
- Oyunu Tekrar Baslat Butonu ustte verilen ilk aktivite durumunu olusturmalıdır.

8:48



Zar Oyunu



Oyuncu 1

Oyuncu 2

Oyuncu 1 Puani: 1

Oyuncu 2 Puani= 0

Oyunu Tekrar Baslat

