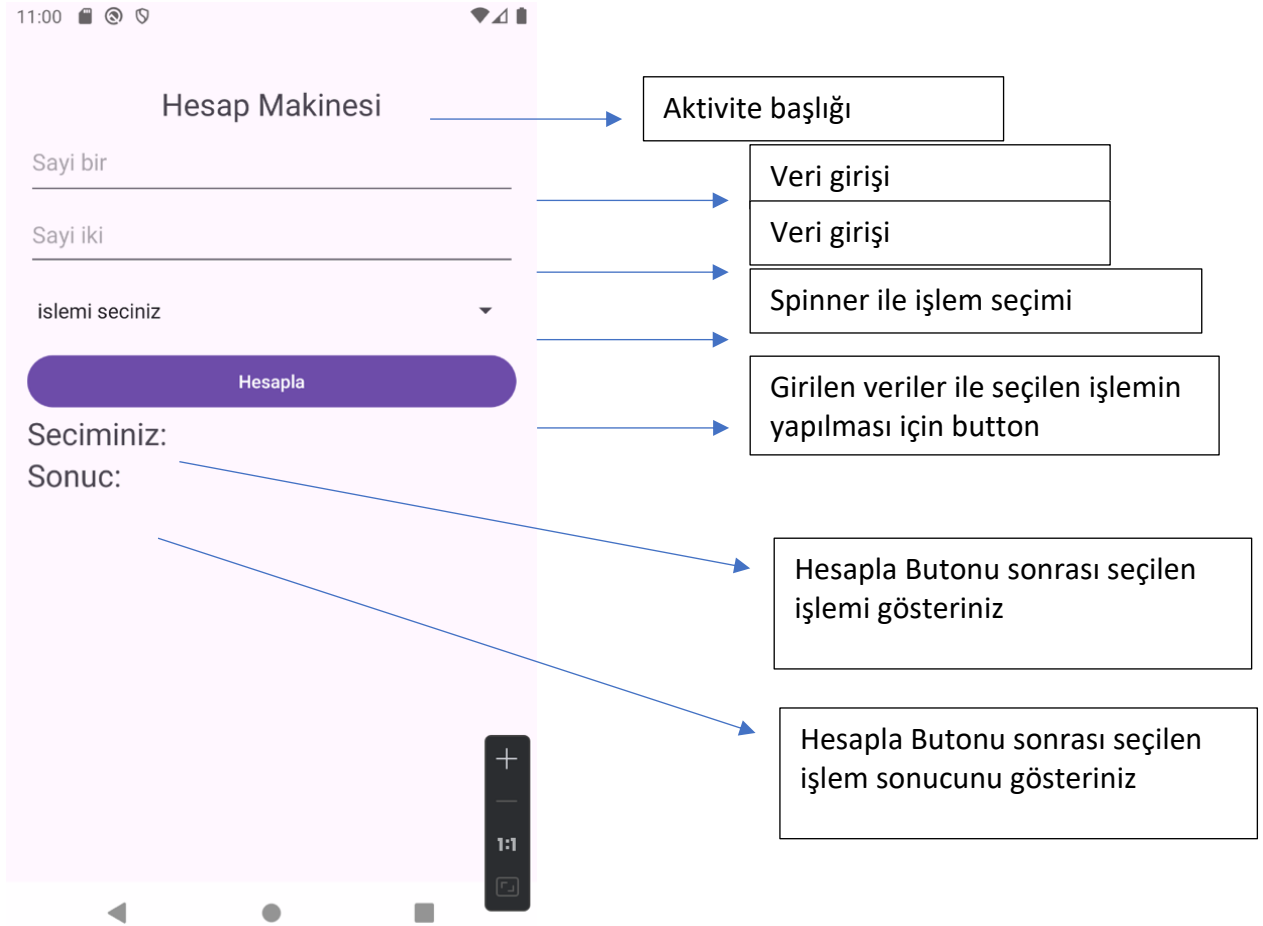




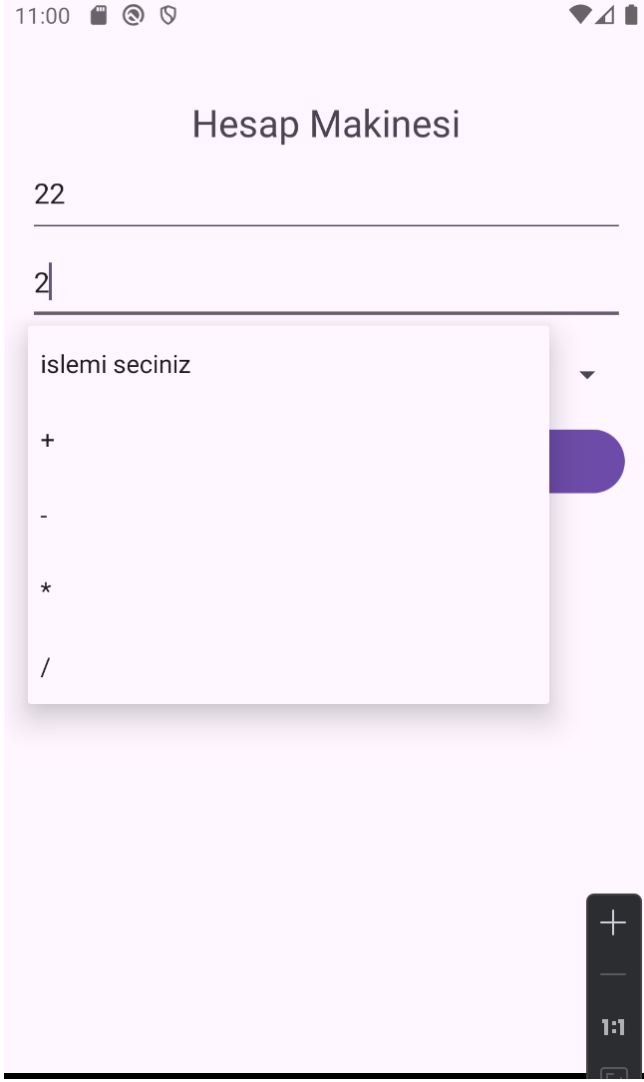
## BLGM419 Mobil Uygulama Gelistirme LAB V

### Task 1 Hesap makinesi uygulaması.

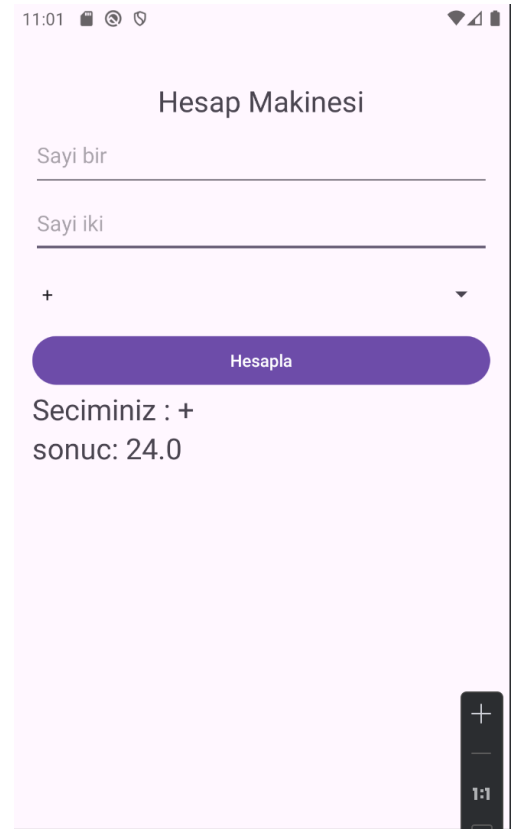
- Projeyi Hesapmakinesi\_OgrenciNumarası ismi ile oluşturmanız gerekmektedir.
- Projenizin ana aktivitesi için aşağıdaki arayüzü oluşturunuz. Belirtilen ilgili işlemlerini yapınız



- Spinner içerisinde olması gereken işlem bilgileri şöyledir.

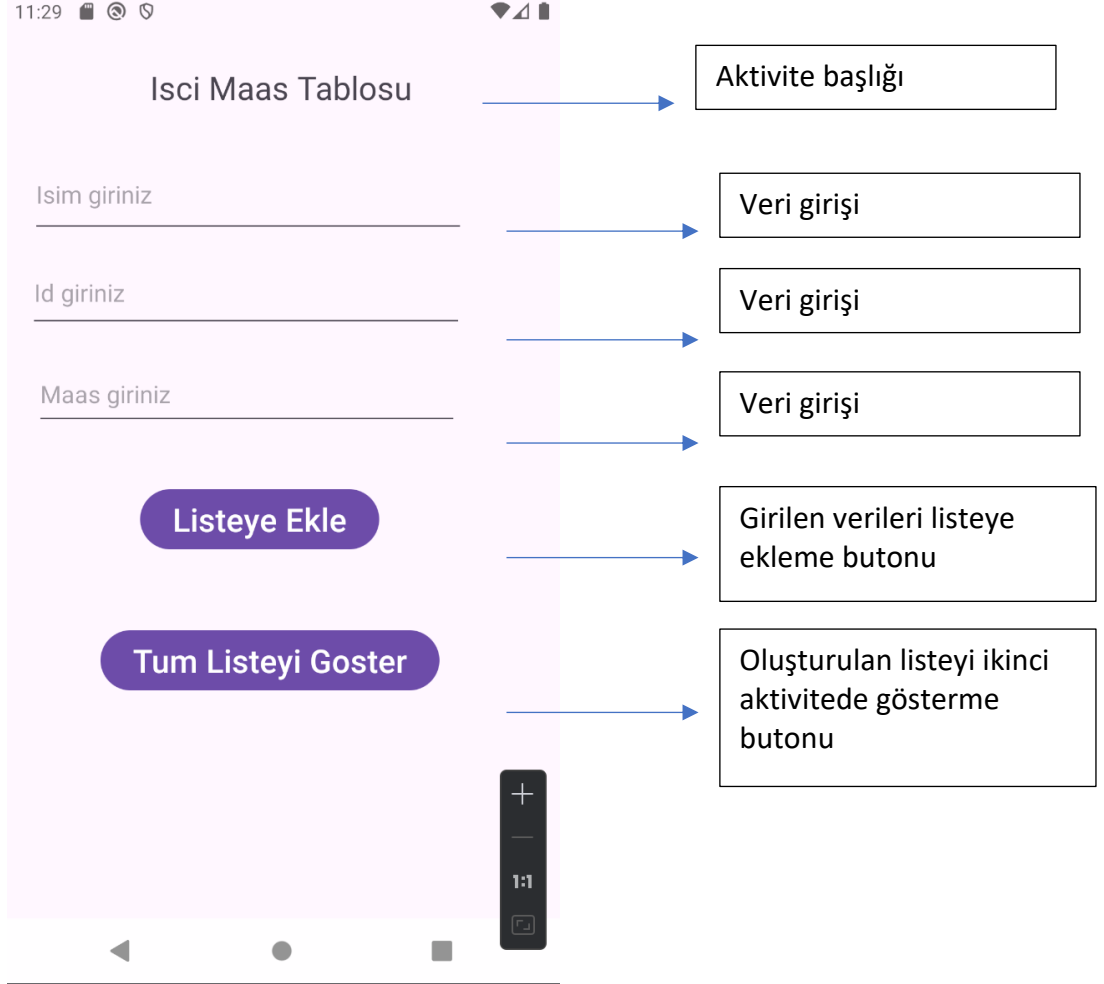


- İşlem sonuç gösterim örneği:



## Task 2: İşçi Maaş Uygulaması.

- Projeyi Maas\_OgrenciNumarası ismi ile oluşturmanız gerekmektedir.
- Projenizin ana aktivitesi için aşağıdaki arayüzü oluşturunuz. Belirtilen ilgili işlemlerini yapınız



- “Listeye Ekle” butonu girilen verileri hem string listesine hemde oluşturacağınız “Isci” sınıfı tipinde olan listeye eklemeniz gerekmektedir.
- “Isci” sınıfı “Isim” “Id” ve “Maas” private değişkenlerini taşımalıdır. Bu sınıf içerisinde tüm gerekli metodlar oluşturulmalıdır.

- “Tum Listeyi Goster” butonu olusturulan her iki listeyi de oluřturacađınız ikinci aktiviteye gnderip ařađıda verildiđi gibi girilen iřci bilgilerini listelemelidir.
- Liste bilgilerine ek olarak aktivitenin en altında listede bulunan iřcilerin toplam maařını hesaplayıp yazdırmalısınız.
- Listedен mouse yardımıyla seilen iřcinin silinmesinide sađlayıp toplam maařı tekrardan gstermeniz gerekmektedir.

