



DOĞU AKDENİZ ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR VE TEKNOLOJİ YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI
BTEP205 – İŞLETİM SİSTEMLERİ

LABORATUVAR ÇALIŞMASI #8

- Bu laboratuvar çalışmasında Unix’de argüman girişli shell (kabuk) programlama konusu işlenecektir.
- Argümanlar, program çalıştırılırken komut satırından programa gönderilebilecek verilerdir.

I. Kısım-Komut satırı argümanlarına erişim

1. Aşağıdaki programa **arg1** adını vererek yazınız.
2. Programı üç argüman kullanarak çalıştırınız. (Ör: **sh arg1 ali ayşe kemal.**)

```
# Komut satırı argümanlarının kullanımı
echo "1. argüman: $1"
echo "2. argüman: $2"
echo "3. argüman: $3"
echo "Toplam argüman sayısı: $#"
```

3. Aşağıdaki programa **arg2** adını vererek yazıp, çalıştırınız. (Ör: **arg2 cal**)

```
# CASE ile argüman kontrolü
echo "Argüman olarak girilen komut: $1"
case $1 in
date)
    echo "date komutu çalıştırılıyor..."
    date;;
ls)
    echo "ls komutu çalıştırılıyor..."
    ls;;
cal)
    echo "cal komutu çalıştırılıyor..."
    cal;;
*)
    echo "Hatalı komut! Girilebilecek komutlar: date, ls veya cal";;
esac
```

II. Kısım-Eğer (if) ifadesinin kullanımı

Karşılaştırmalar:

-eq	eşit
-ne	eşit değil
-lt	küçük
-le	küçük veya eşit
-gt	büyük
-ge	büyük veya eşit

Dosya işlemleri:

-f	dosya mevcut
-d	dizin mevcut
-x	çalıştırılabilir dosya
-w	yazılabilir dosya
-r	okunabilir dosya

1. Aşağıdaki programa **eger** adını vererek yazıp, çalıştırınız.

```
# eğer ifadesi
echo "Evet mi, hayır mı, iptal mi? (e/h/i)?"
read cevap
if [ $cevap = e ]
then
    echo "EVET"
elif [ $cevap = h ]
then
    echo "HAYIR"
else
    echo "İPTAL"
fi
```

III. Kısım-Argüman kullanarak dosya işlemleri yapmak

1. Aşağıdaki “dosya ismi değiştirme” programını **dosyaismi** adını vererek yazınız.
2. Bu program iki argüman ile çalışmaktadır. İlk argüman varolan bir dosya ismini, ikinci argüman ise dosyanın yeni ismini ifade etmektedir.

Ör: dosyaismi arg2 arg3

```
# Dosya ismi değiştirme programı

if [ $# = 2 ] # iki argüman olduğunun kontrolü
then
    if [ -f $1 ] # ilk argümanda belirtilen dosya var mı kontrol et
    then
        mv $1 $2
        echo "Sonuç:"

        if [ -f $2 ] # değiştirilen isimde dosya var mı kontrol et
        then
            echo "$1, $2 olarak değiştirildi"
        else
            echo "$1, $2 olarak değiştirilemedi!!!"
        fi
    else # ilk argümandaki dosya yoksa
        echo "$1 mevcut değil"
    fi

else # iki argüman girilmemişse
    echo "Programı çalıştırmak için iki argüman girilmelidir."
    echo "Ör: dosyaismi dosya1 dosya2"
fi
```