

ITEC186

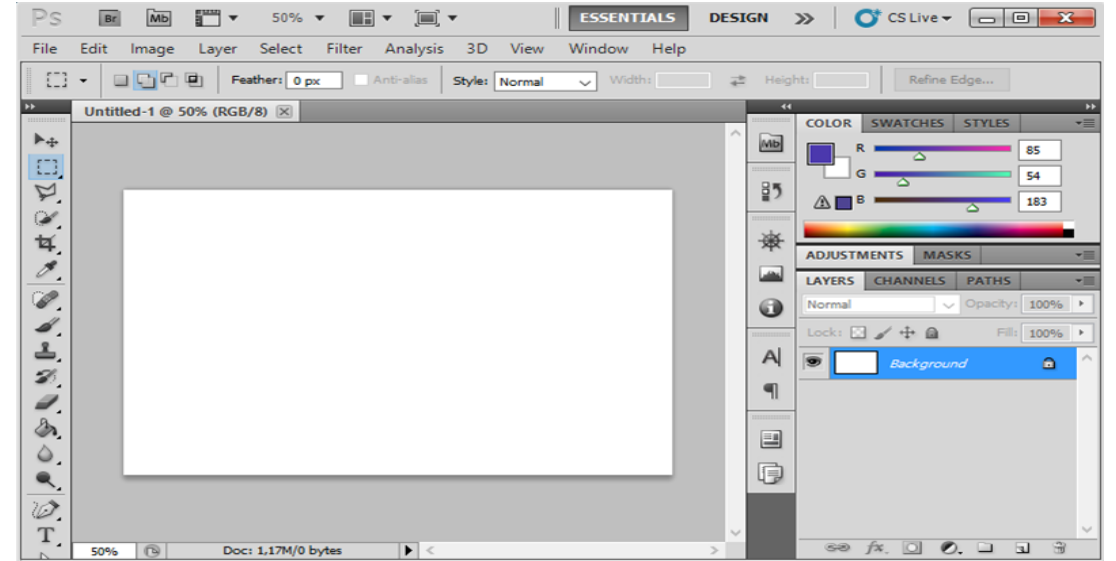
Bilgi Teknolojilerine Giriş

ADOBE PHOTOSHOP 01



Adobe Photoshop Nedir?

- Photoshop adobe tarafından yayınlanan, piyasanın önde gelen profesyonel imge düzenleme uygulamasıdır.
- Photoshop gerek çıktı olarak, gerekse çevrimiçi kullanılmak üzere, resim yaratmak veya düzenleme yapmak için çok kullanışlıdır.
- Yüksek kalitede özellikler sunmasına rağmen kullanımı kolaydır.
- Photosop imge manipulasyonu için en iyi tercih olarak bilinmektedir.

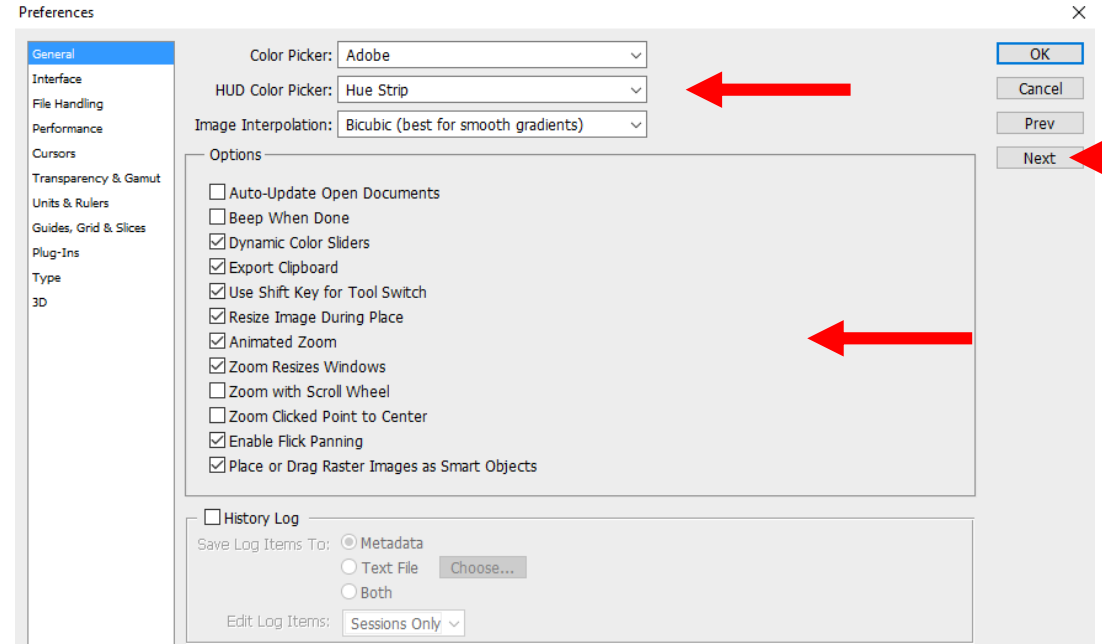
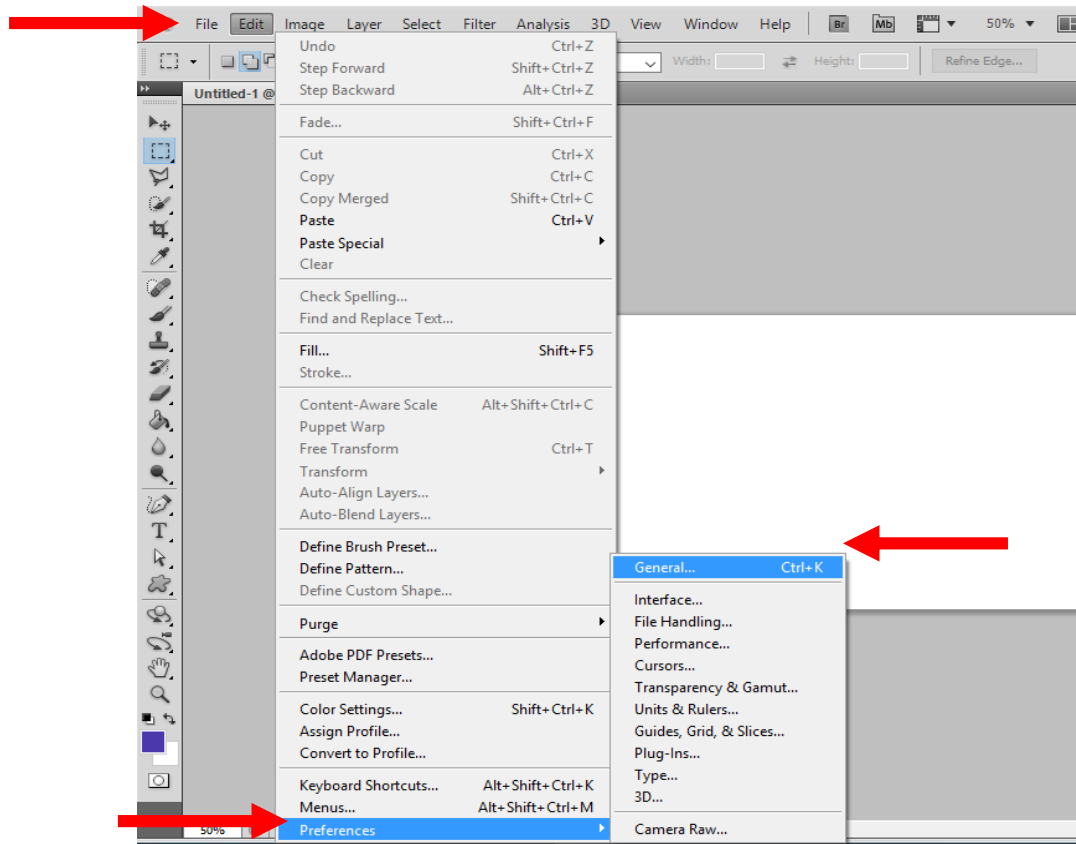


Adobe Photoshop Nedir?

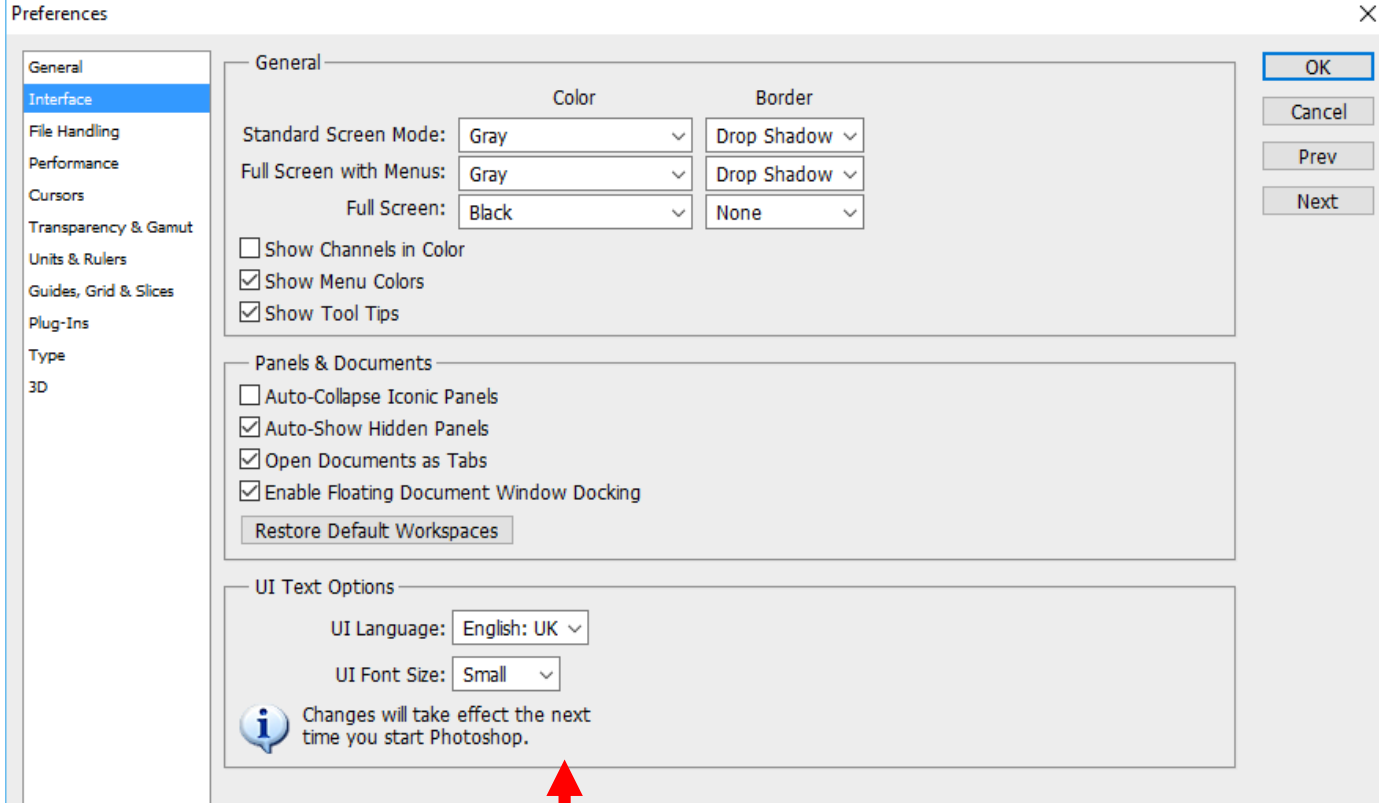
- Uygulamanın çok yönlü doğası bir çok farklı imge görevlerinde kullanışlı olmasını sağlıyor. Örneğin: Web tasarım, mimarlık, gökbilimi, animasyon, forensik ve sağlık gibi geniş alanlarda kullanıyor.
- Photoshop'un 2-D ve 3-D renderleme ve düzenleme araçları kullanarak, Mimarların inşaat projelerinde daha gerçekçi modelleri tasarlamaları sağlamaktadır.
- Photoshop'un düzenleme araçları:
 - Mimarların imgelerini geliştirmelerini sağlarlar, gölgelendirme ve dokuma ile daha gerçekçi imgeler elde ederler.
 - Gökbilimciler Photoshop'u uzaydan çekilen fotoğrafların imge kalitesini artırmak ve imgeleri analiz etmek için kullanırlar.
 - Animasyoncular ise karışık karakter ve zeminleri Photoshop'un çok katmanlı renderleme sistemini kullanarak yaratırlar. Ayrıca uygulamayı kullanarak zeminleri düzenleyebilir sabit imgelerden animasyon yaratabilirler.

Set the Preference - Tercihleri Ayarlama

- Bilgisayarınızın olağan ayarlarını kullanarak çalışabilmenize rağmen Photoshop'un ayarlarını değiştirerek bilgisayarınızın daha hızlı çalışmasını ve projelerinizi daha kolay yapmanıza olanak sağlar.



Edit-Preferences-General'ı tıklayın ve herhangi bir göstergeye tıklayarak ayarı değiştirebilirsiniz sonra **Next**'e tıklayarak ayarlarınızı düzenlemeye devam edebilirsiniz.



Interference tercihlerinden istediğinizi seçmek için tıklayın, veya iptal etmek için istemediklerinizi kaldırın. Yapmak istediğiniz diğer değişiklikleri yapınız.

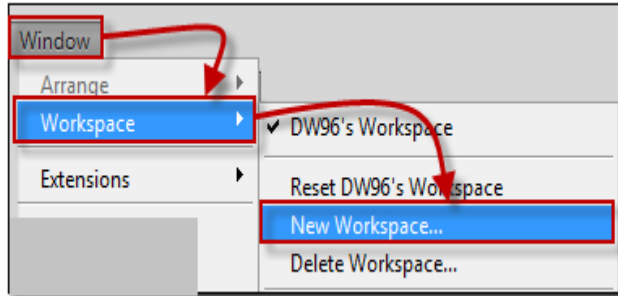
Bütün ayar dilimlerini dolaşıp bitirdiğinizde **OK'e tıklayın**. Sonrasında ise **File-Exit'e** tıklayın. **Uygulamayı tekrar açtığınızda ayarlarınızın yapıldığını görebilirsiniz.**

Kendi Çalışma Alanınızı Kurma – Set Up Your Own Workspace

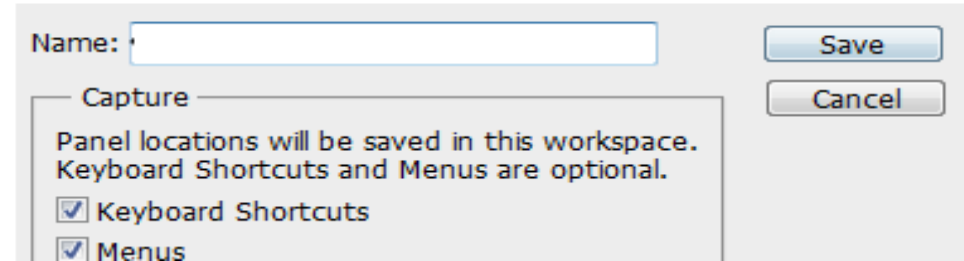
- Photoshop'u ilk başlattığınızda, daha sonra sık kullanacağınız ayarları ayarlayın. Eğer Photoshop'un sağ üst köşesine bakarsanız, ön ayarların yapıldığını göreceksiniz bu da sizin çalışma alanınızı yapılandırır. Bu ön ayarlara **çalışma alanı (workspaces)** denir.



Lastly, save your Workspace by clicking **Window > Workspace > New Workspace**.

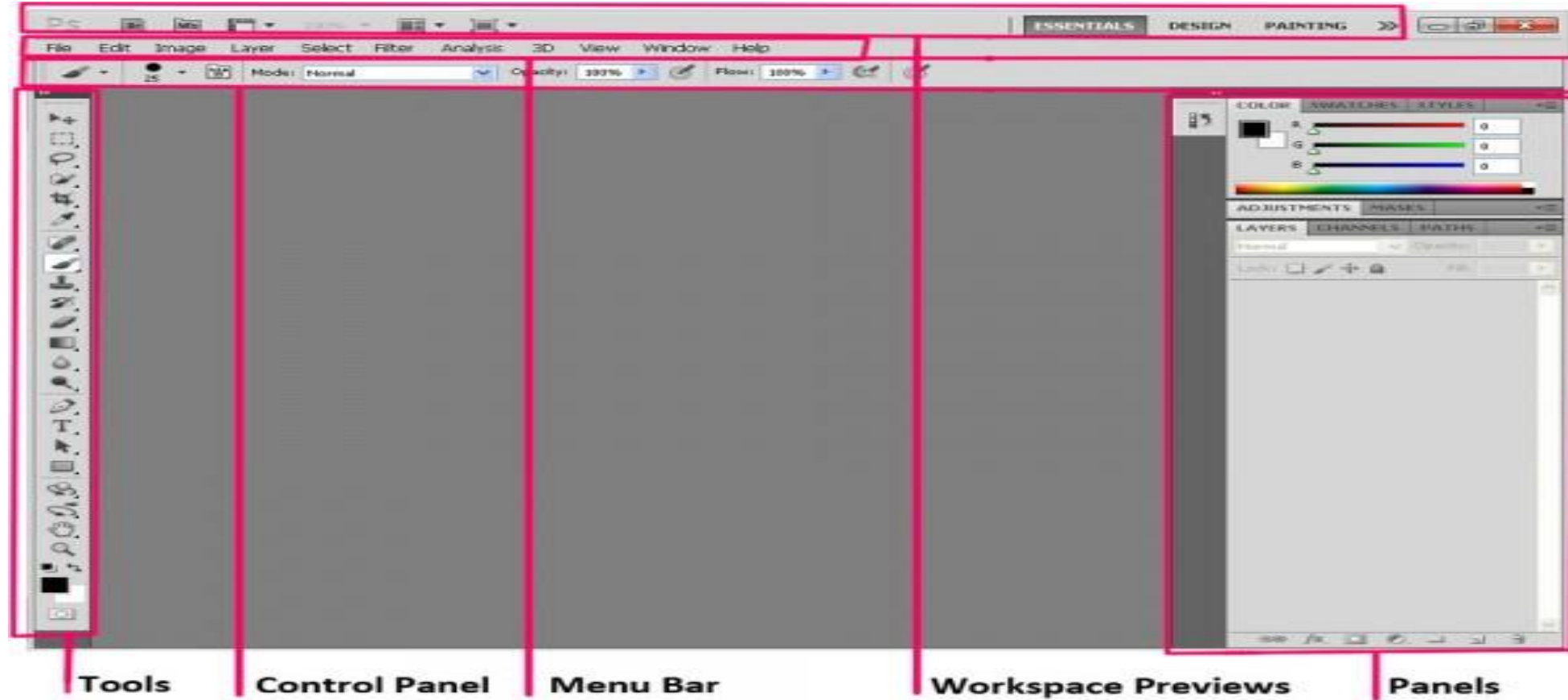


Name your Workspace and optionally set it to save all your settings.



Çalışma Alanı Tanıma - Workspace Overview

- Dökümanlarınızı ve dosyalarınızı bu alanda bulunan elementler (paneller, çubuklar ve pencereler) ile yaratabilir veya değiştirebilirsiniz. Bunların herhangi bir şekilde düzenlenmesine **çalışma alanı workspace** denir.



Tools

Control Panel

Menu Bar

Workspace Previews

Panels

Araçlar

Denetim Masası

Menü Çubuğu

Çalışma Alanı Önizleme

Paneller

Photoshop Araçları - Photoshop Tools

- Klavye kısayolları ()

Taşıma Aracı - Move Tool (V)

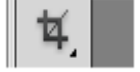
Farenizin sol tuşunu tıklayarak cisimleri taşıyabilirsiniz. Genelde katman (**layer**) bir yere konulduktan sonra herhangi bir başka yere taşımak için kullanılır.

Dikdörtgen Kayan Kenarlık Aracı - Rectangular Marquee Tool (M)

Bu araç imge üzerinde herhangi bir yerin dikdörtgen şekilde seçmek için kullanılır. Bu araç imgenin başka araçlardan etkilendiği alanını değiştirir. [Shift] tuşuna basılı tutup sürükleyerek şeklin tam bir kare olarak hareket etmesini sağlar, [Alt] tuşuna basılı tutup sürükleyerek dikdörtgenin merkezini imlecinizin başlangıcına ayarlar.

Kementle Tutma Aracı - Lasso Tool (L)

Bu aracı imgenizin üzerinde herhangi bir yeri istediğiniz şekilde seçmenizi sağlar. Fakat bu araç düzgün alanlar için çok kesin şekilde seçimler sağlamaz. Daha çok geniş alanlar için kullanılır.



Kırpma Aracı - Crop Tool (C)

Kırpma aracı imgenin tamamını veya bir bölümünü istediğiniz boyutta, üstteki **seçenek çubuğundaki (options bar)** kutularda belirterek kırpmanızı sağlar. Enter veya Return tuşuna basarak kırpmayı gerçekleştirebilirsiniz.



Göz damlası pompası Aracı - Eyedropper Tool (I)

Bu araç önplan rengini bir tıkladığınız herhangi renge çevirmek için kullanılır. [x] tuşuna basarak önplan ve arkaplan renkleri arasında değişiklik yapabilirsiniz..



İyileştirme fırça Aracı - Healing brush Tool (J)

Bu araç, çizikleri, bozuklukları ve imge üzerindeki tozları düzeltmek ve temizlenmesi gereken bölgeleri temizlemek için kullanılır. Fırça boyutunu seçin ve sonra [alt] tuşuna basılı tutarak, imge üzerindeki temiz ve güzel olan bölgeyi seçiniz. [alt] tuşunu bırakıp, farensizin sol tuşunu basılı tutarak ve silinecek olan bölgeyi boyayarak silebilirsiniz.



Fırça Aracı - Brush Tool (B)

Bu araç imge üzerini boyamanız için kullanılır, herhangi bir renk veya boyutta farensizin sol tuşuna basılı tutarak boyama yapabilirsiniz. Seçenek çubuğunda fırça boyutları ve şekilleri için farklı seçenekler bulunmaktadır. Bu araç ayrıca imge üzerindeki bölümleri göstermeniz veya saklamanız için katman örtüleri içinde kullanılmaktadır.



Clone Stamp Tool (S)

Bu araç iyileştirme fırça aracına benzer. (Yukarıya bakınız). Aynı şekilde kullanılır, bu araç sadece sonunda harmanlama yapmaz. Birinci seçilen alandan ikinci seçilen alan direk bilgiyi kopyalar. Yani klonlama yapar.

Kayıt Fırça Aracı - History Brush Tool (H)

Bu araç fırça aracı ile aynı şekilde çalışır, sadece imgenin arka plan rengini kopyalayıp imge üzerine seçilen alanı fırça etkisiyle boyar. Eğer window > history' e giderseniz, kayıt paletini göreceksiniz.

Silme Aracı - Eraser Tool (E)

Silme Aracı, imaj üzerinde beğenmediğiniz yerleri siler ancak silerken alttaki katmandaki rengin veya imgenin görünmesini sağlar.

Gradyan Aracı - Gradient Tool (G)

Gradyan aracı ise iki yada daha çok rengin birbiri arasında yumuşak geçiş yaparak seçili alanın boyanmasını sağlar.

Belirsizlik Aracı - Blur Tool (R)

İmgeye kenarlardan dışa doğru belirsizlik hissi verir. Farenizin sol tuşuna tıklayıp sürükleyerek belirsizlik yaratabilirsiniz.

Aydınlatma Aracı - Dodge Tool (O)

imgede aydınlanmış/ışıklanmış alan sağlar. Üstteki seçenek çubuğundan karartmalar, orta tonlar, gölgelendirmeler olarak ayarlanabilir.

Kalem Aracı - Pen Tool (P)

Etkili ve denetimli seçim alanları sağlar, yapılacak imgenin düzgün kenar rotaları-yönleri çizmemize izin verir. Farenden tıklayarak nokta ekleyebilirsiniz. Eğer tıklayıp sürüklerseniz, çizeceğiniz yolun şeklini değiştirir. Bu da size çizeceğiniz yolu düzgün bir şekilde eğmenizi ve şekillendirmenizi sağlar.

Yazı Editörü - Horizontal Type Tool (T)

İmge üzerinde yazı (text) yazmamızı sağlar, Photoshop'un yazı editörüdür (T). This tool creates text. Herhangi bir noktaya tıklayıp yazabilirsiniz.

Yol Seçme Aracı - Path Selection Tool (A)

Pen Tool ile imge üzerinde herhangi bir yerde seçim yaptığımızda veya bir parça seçtiğimizde seçim noktalarını ve kontrol hatları ile kontrol noktalarını tespit eder.

Diktörtgen Aracı - Rectangle Tool (U)

Rectangular Marquee Tool bölümünde anlattığımız işlemleri yapar. Ancak bu aracın farkı önplan denen renk değiştirme aracındaki üstteki renk ne ise uygulandığı yerde direkt o rengi kullanır ve maskeleye yapar. İsterseniz daha sonra üzerine çift tıklayarak rengi değiştirebilirsiniz.

El Aracı - Hand Tool (H)

Ekranı sığmayacak şekilde büyütülen imgelerde görünmeyen yerlere ulaşmak için kullanılır. Sol tuş ve sürüklenme yapılarak kullanılabilir. Bu araca başka bir araç kullanırken ulaşabilirsiniz bunun için space bar'a basılı tutmanız gerekir.



Yakınlaştırma Aracı - Zoom Tool (Z)

İmgenin istenilen bölümüne yakınlaşmayı veya uzaklaşmayı sağlar. Alt tuşuna basarak eylemi terse döndürebilirsiniz. Shift tuşuna basarak bütün açık olan pencerelerde aynı anda yakınlaştırma yapar. Yakınlaştırma aracına çift tıklanarak imgeyi 100%'e getirebilirsiniz.



Renk Secici - Color Picker

Araç çubuğunuzun alt kısmında renk kutularını bulabilirsiniz. Önplan önde ve arka plan arkadadır. Herhangi birine tıklayarak renk seçme kutusuna ulaşabilirsiniz.



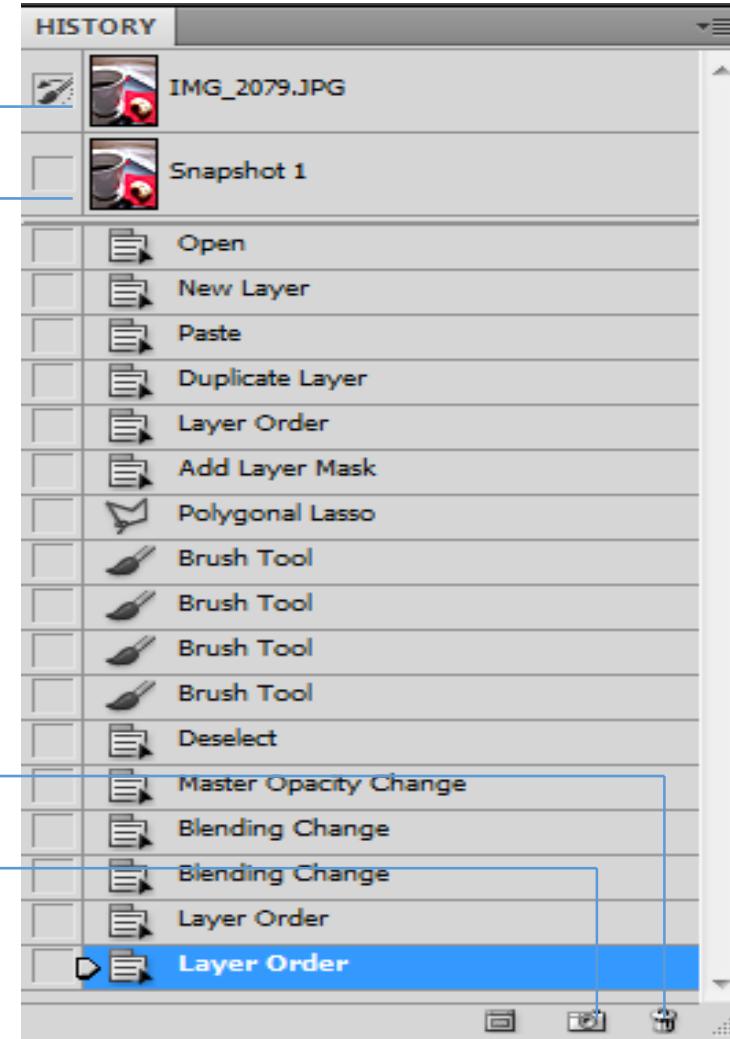
Hızlı Maskeleye - Quick Mask

Hızlı maskeleye yapmaya veya maskeleyeden çıkmaya yarar.

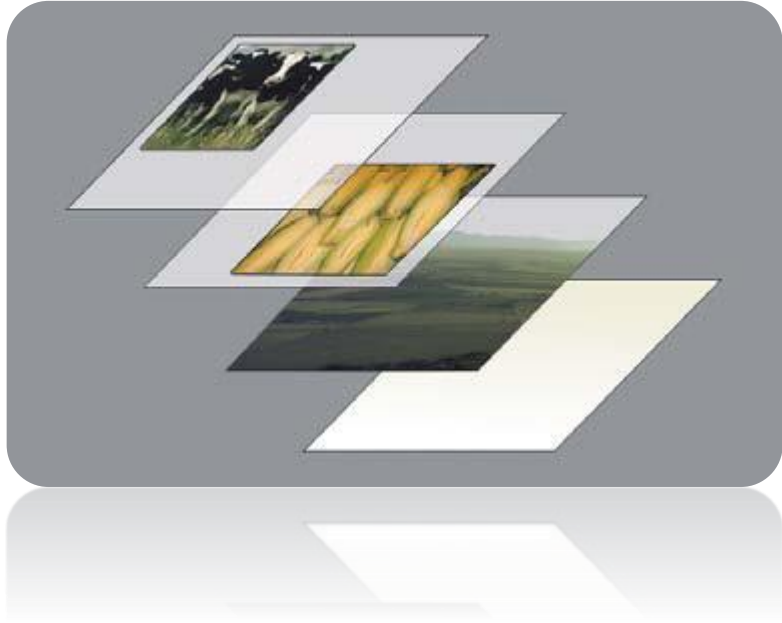
Kayıt Paneli - History Panel

Orjinal imge Original image
Orjinal imgenin anlık görüntüsü Snap shot from the original image

Silme eylemi Delete action
Anlık görüntü Snapshot



Katmanlar - Layers



Photoshop katmanları nedir?

Katman bir imgenin diğerk imgenin üzerine yığılmasıdır.

Örnek:



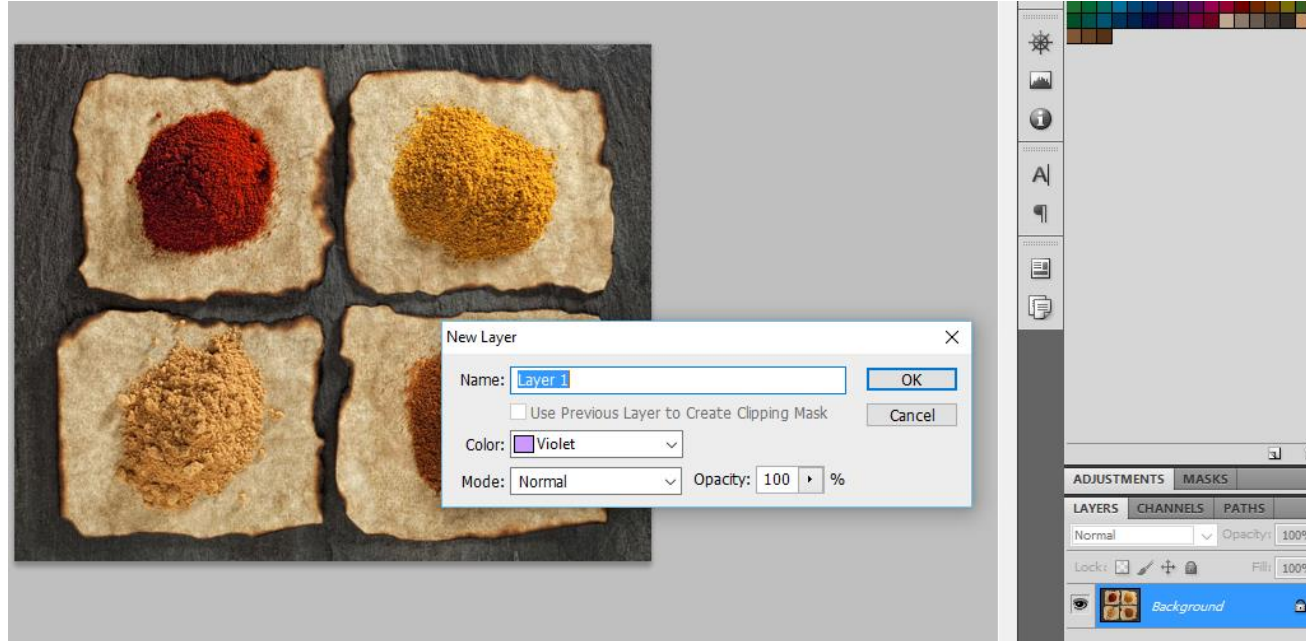
Görünen



Gerçek bileşenler

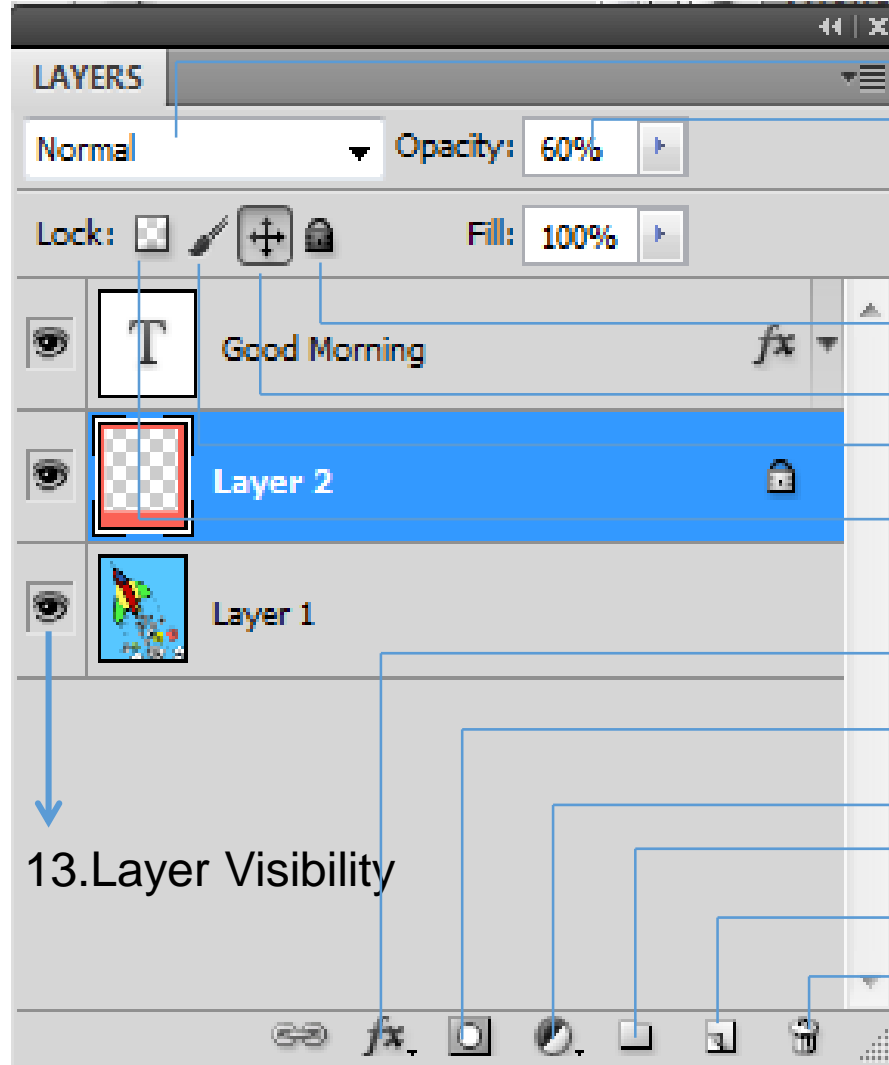
Name and Color Code Layers

- Katmanlar, Photoshop' un en güçlü ve en gelişmiş imge düzenleme yöntemidir. Herhangi bir görüntüyü düzenlemek için katmanlara ihtiyaç duyulur. Katmanları, hangi görüntü üzerinde ayarlama uyguladığınızı veya değişiklik yaptığınızı kolayca hatırlamanıza yardımcı olması için adlandırabilirsiniz. Bunun yanı sıra, katmanlar panelini görsel olarak organize etmenize yardımcı olması için katmanlarınıza renk kodları ekleyebilirsiniz.



Arka plan katmanına çift tıkladığınız zaman Yeni katman iletişim kutusu açılacaktır. Buradan katmanlarınıza isim veya Renk verebilirsiniz.

Layer Plate Components



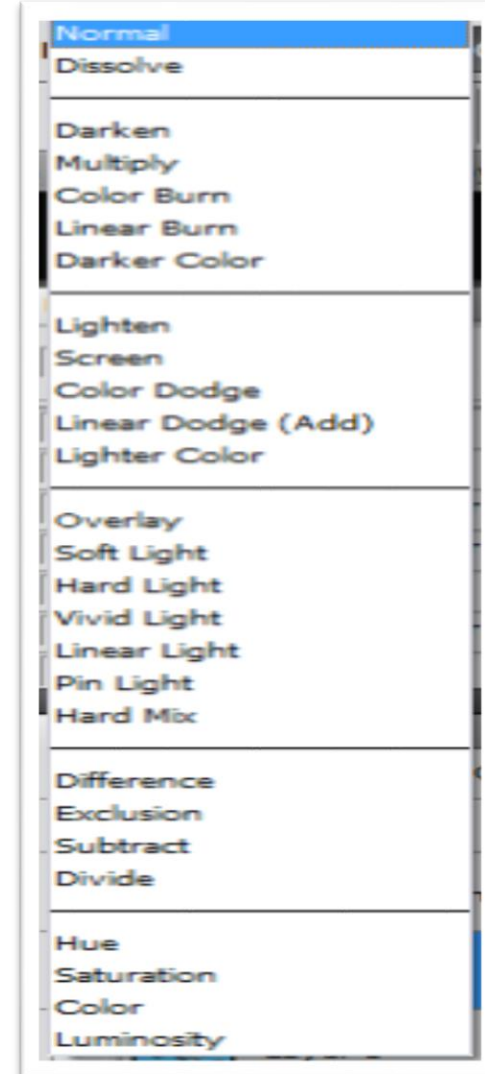
1. Harmanlama modu - Blending mode
 2. Katman saydamlığı - Layer Opacity
 3. Hepsini kilitle - Lock All
 4. Konumunu kilitle - Lock position
 5. imge pixellerini kilitle - Lock image pixels
 6. Şeffaflığı kilitle - Lock Transparent
 7. Katman Stilleri - Layer Styles
 8. Katman maskesi - Layer Mask
 9. Yeni Ayar Katmanı - New Adjustment Layer
 10. Yeni küme oluştur - Create new set
 11. Yeni Katman - New layer
 12. Sil - Delete
13. Layer Visibility

Katman Tabaka Araçları - Layer Plate Components:

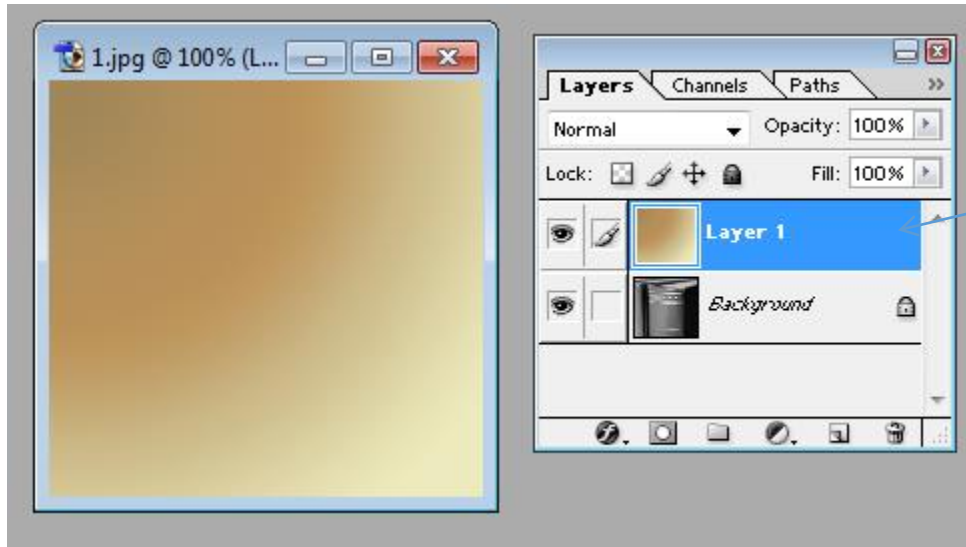
1. Harmanlama Modu - Blending Mode

Harmanlama modu - Blending mode: katmanların birbiriyle etkileşimini değiştirir.

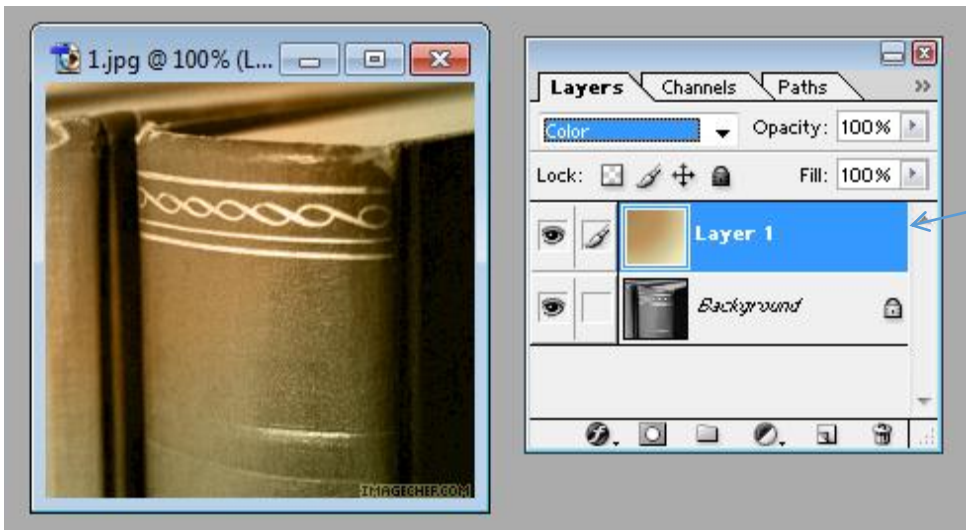
Bakınız örnek 1:



Örnek 1



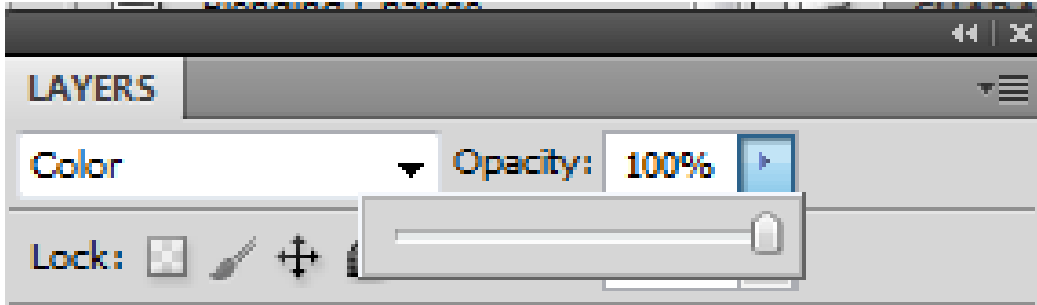
Layer1'in Modu = Normal



Layer1'in Modu = renk

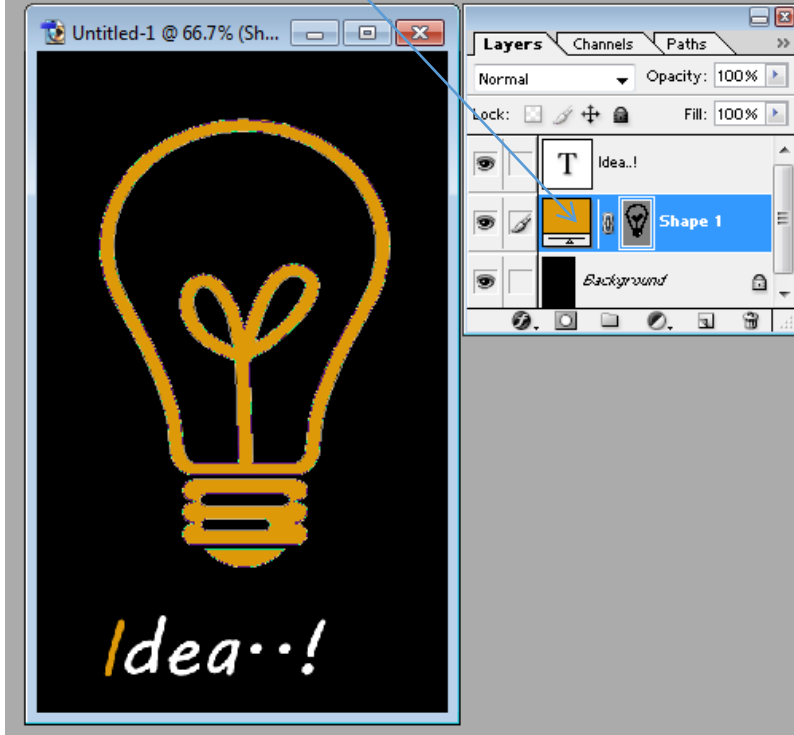
2.Katman Saydamlıđı - Layer Opacity

- **Katman saydamlıđı - Layer opacity:** Katmanlarınızın ne kadar Őeffaf olacađını ayarlayabilirsiniz. 0 tamamen Őeffaf is completely transparent, 100 tamamen opak. (bakınız [Örnek 2](#))

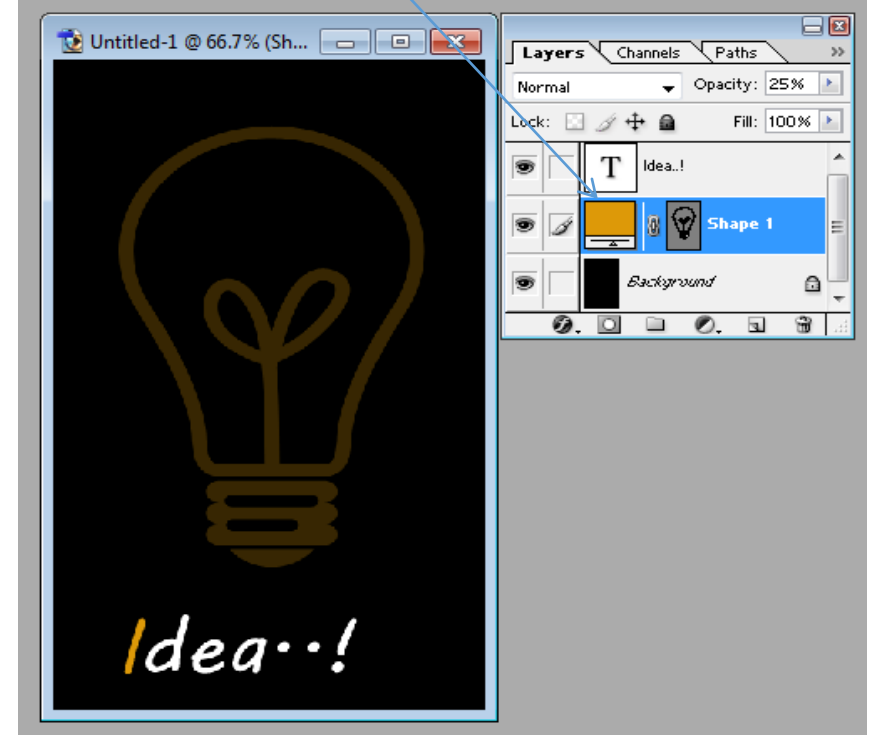


Örnek 2

Şekil 1'in Saydamlığı=100%



Şekil 1'in saydamlığı=25%



3.Hepsini Kilitle - Lock All

- **Hepsini kilitle - Lock all:** Eğer bu kutu seçilmiş ise katman tamamen düzenlemeye karşı korunmuştur.

4.Konumunu Kilitle - Lock Position

- **Konumunu kilitle - Lock position:** Eğer bu kutu seçilmiş ise imgeyi taşımak dışında herhangi bir değişiklik yapabilirsiniz.

5.Pixelleri kilitle - Lock Pixels

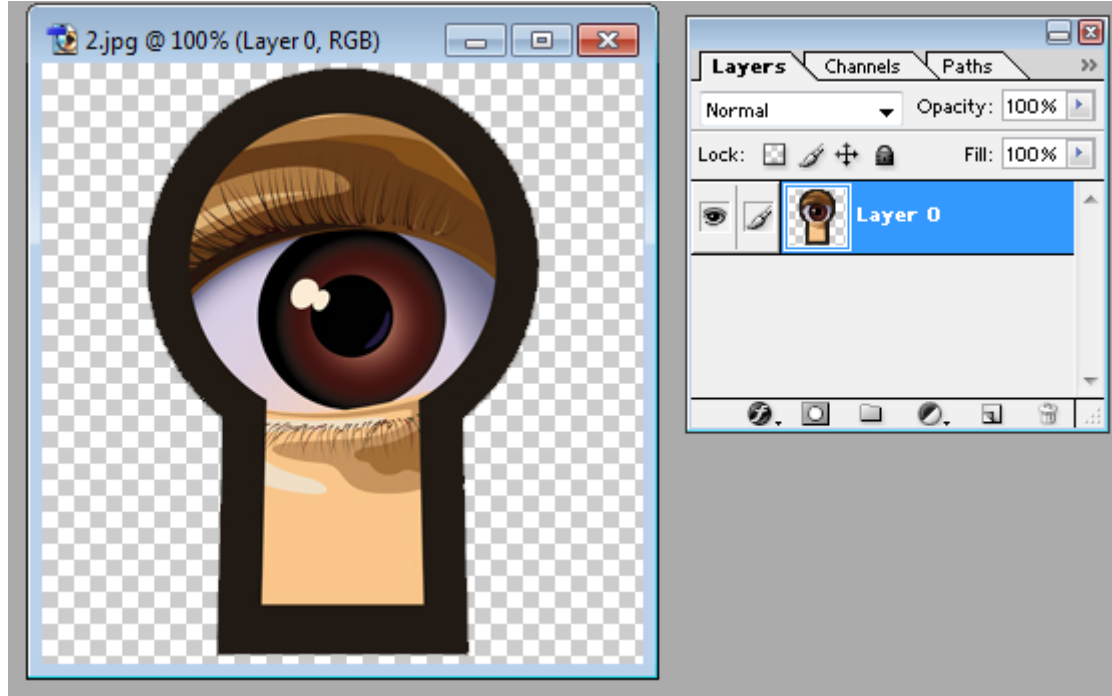
- **İmge pixellerini kilitle - Lock Image pixels:** Eğer bu kutu seçilmiş ise bu katmana hiçbirşey çizemezsiniz.

6.Şeffaflığı kilitle - Lock Transparent

- **Şeffaflığı kilitle - Lock transparent:** Şeffaf olan bölge dışında katmandaki her yeri boyayabilirsiniz.

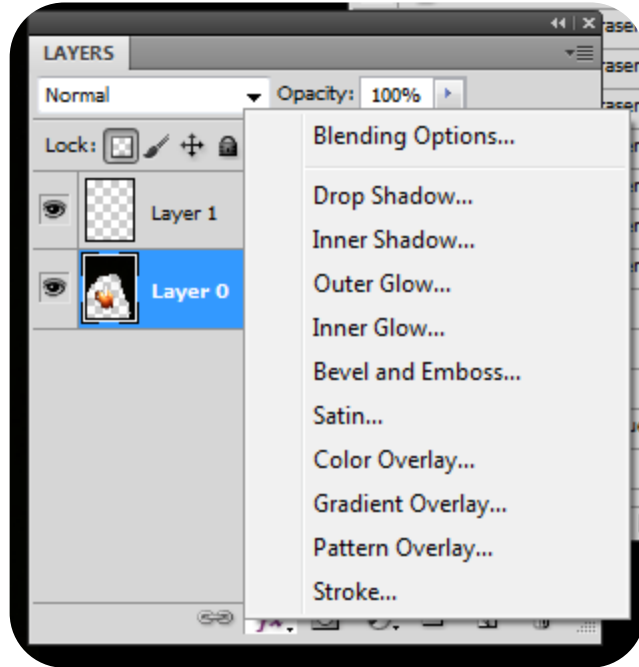
Örnek 3

- Bir görüntü açın ve bütün kilitlerin önzilemelerini deneyin.

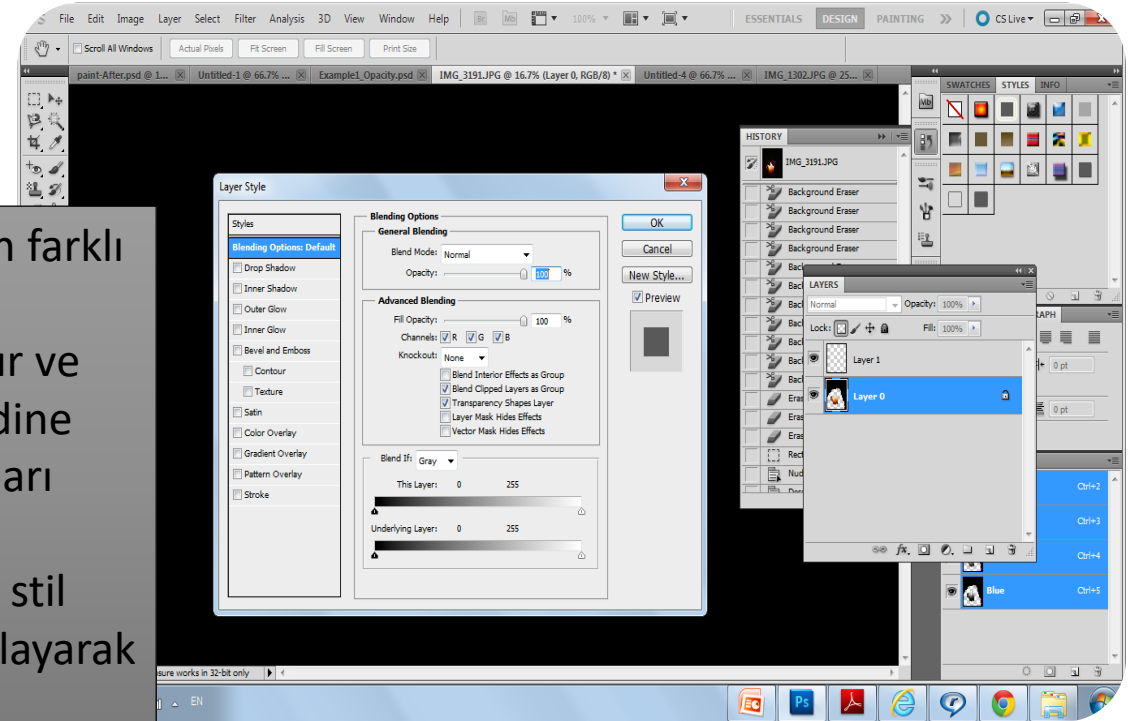


7.Katman Stilleri - Layer styles

- **Katman stilleri - Layer styles:** Katmanlarınız için özel efektler.



Katmanlar için farklı stiller bulunmaktadır ve her stilin kendine özgü opsiyonları vardır. [Stil opsiyonlarına stil ismine çift tıklayarak girebilirsiniz.]

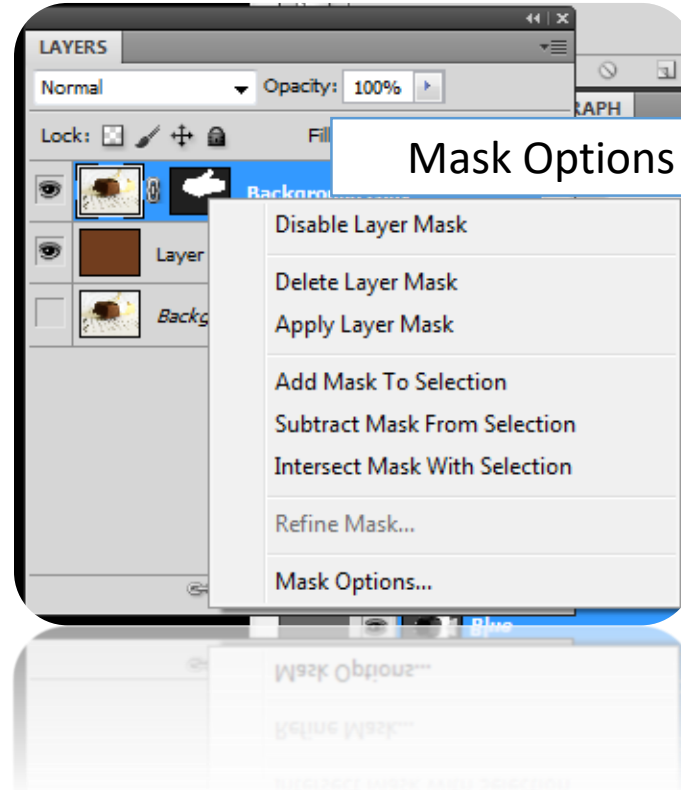
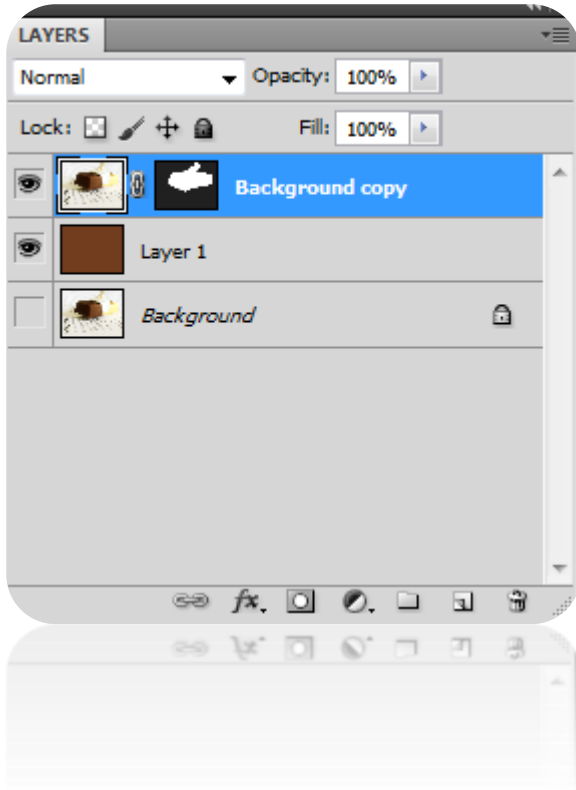


Örnek 4



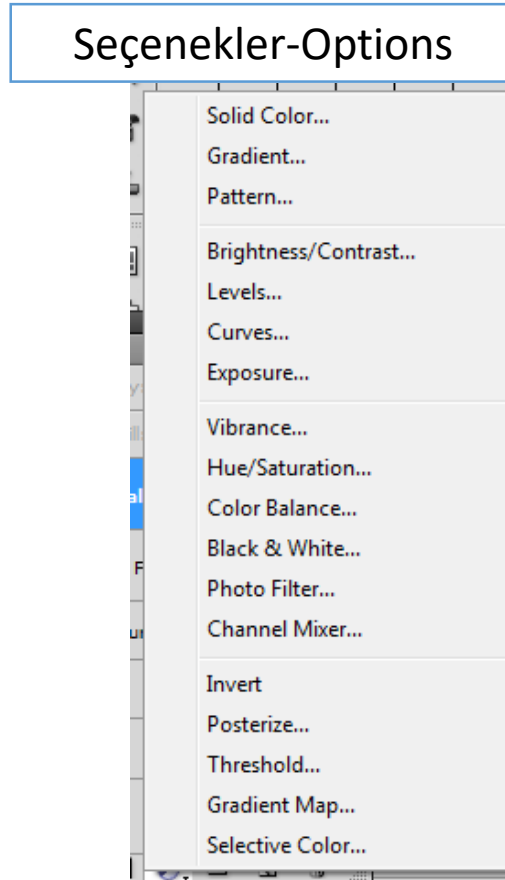
8. Katman maskesi - Layer mask

- **Katman maskesi - Layer mask:** Orjinal imgeye zarar vermeden katmanların bölümlerini boyamanıza izin verir.



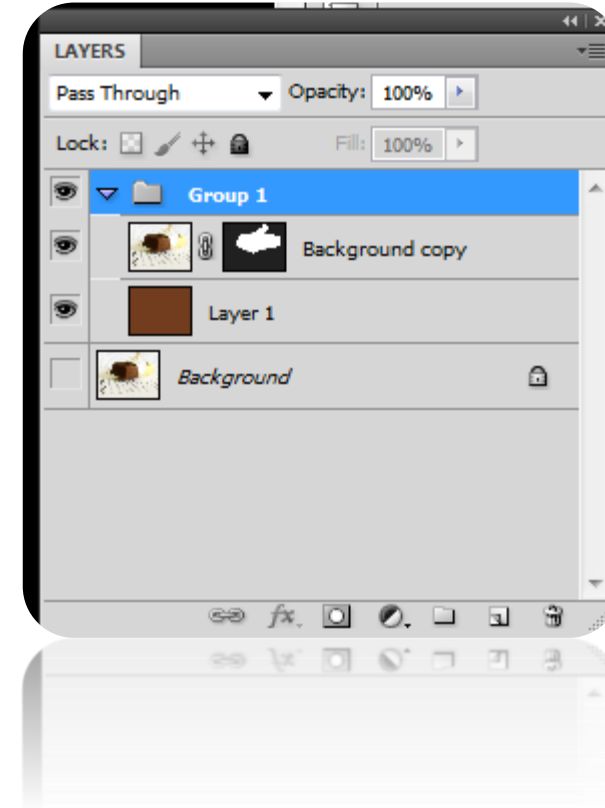
9.Yeni Ayar Katmanı - New Adjustment Layer

- **Yeni Ayar katmanı - New Adjustment layer:** Katman üzerindeki renklere zarar vermeden deęişiklik yapabilirsiniz. (dökümanı kapatsanız bile her zaman geri alabilirsiniz)



10.Yeni Küme Oluştur - Create New Set

- **Yeni Küme oluştur - Create a new set:** Katmanlarınızı klasörler halinde organize etmenizi sağlar. Yeni küme oluşturduğunuzda katmanları **sürükleyip içine atabilirsiniz (drag-and-drop)**.
- **Not:** Arkaplan katmanı herhangi bir kümeye taşınamaz.



- 11. Yeni Katman - New Layer

Yeni Katman - New Layer: new blank layer'e tıklayarak oluşturabilirsiniz veya olan katman resimciğine sürükleyerek kopyasını yaratabilirsiniz (create a duplicate).

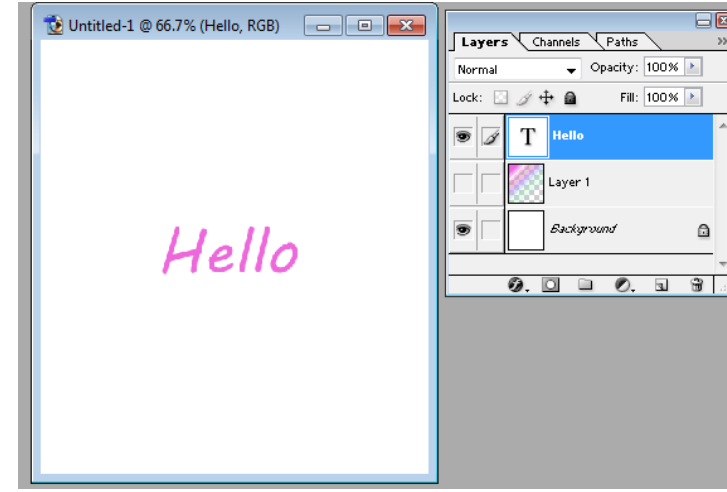
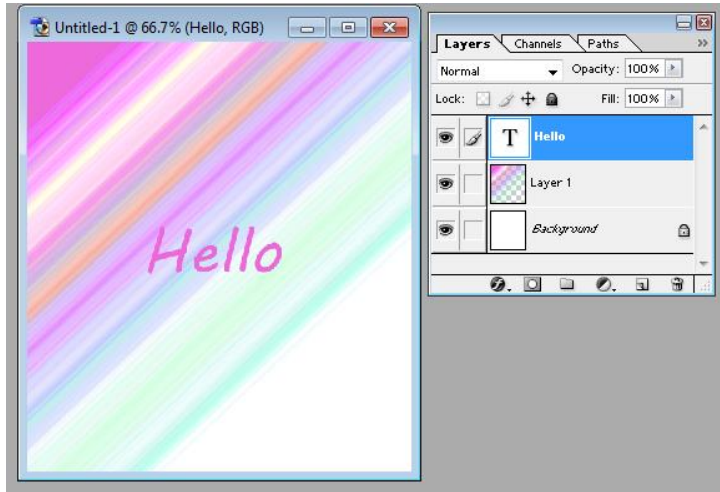
- 12. Sil - Delete

- **Sil - Delete:** Bütün katmanı siler. Resimciği ikon üzerine taşıyarak veya katmanı seçerek ve çöp tenekesine (silme ikonu - delete icon) tıklayarak silebilirsiniz.

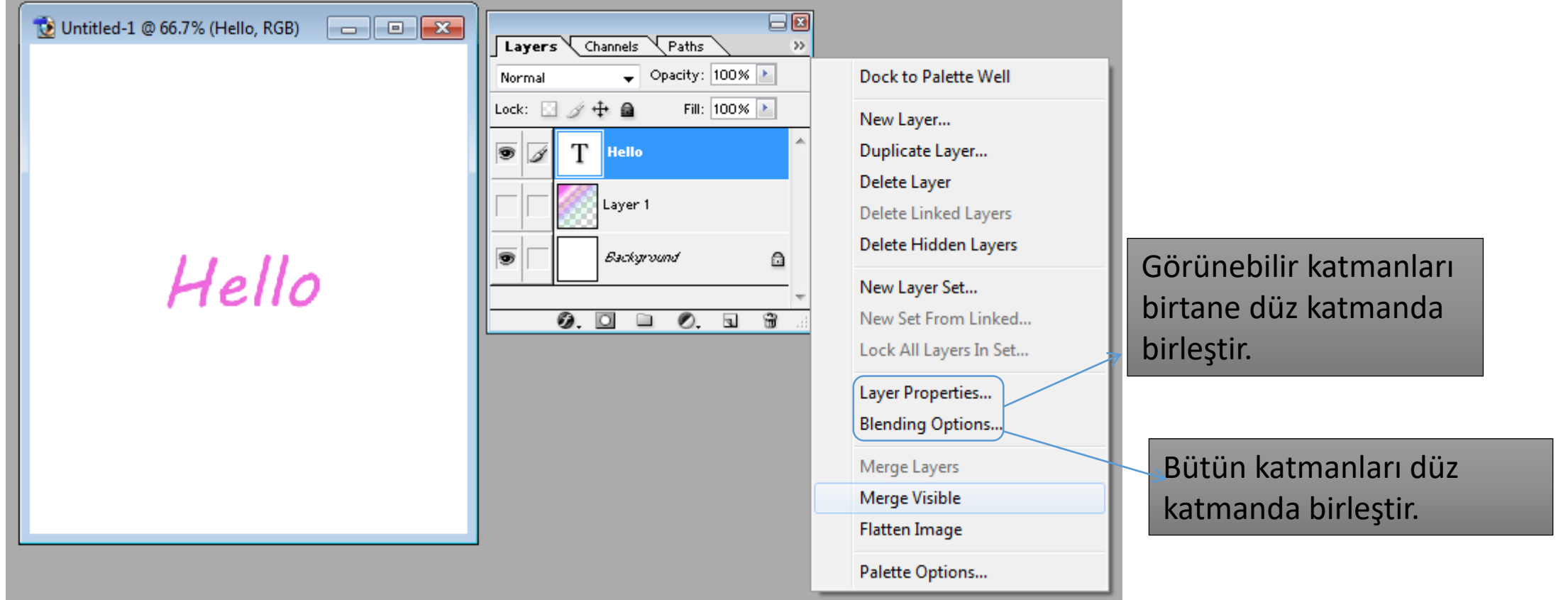
- 13. Katma Görünebilirliği - Layer Visibility

- Kullanıcı birçok katman arasında herngi bir katmanı açıp kapatabilir.

Örnek 5



Katmanların Genel Seçenekleri – Layers General Options



Untitled-1 @ 66.7% (Hello, RGB)

Layers Channels Paths

Normal Opacity: 100%

Lock: [] [] [] [] Fill: 100%

[] [] [T] Hello

[] [] [] Layer 1

[] [] [] Background

Dock to Palette Well

New Layer...

Duplicate Layer...

Delete Layer

Delete Linked Layers

Delete Hidden Layers

New Layer Set...

New Set From Linked...

Lock All Layers In Set...

Layer Properties...

Blending Options...

Merge Layers

Merge Visible

Flatten Image

Palette Options...

Görünebilir katmanları birtane düz katmanda birleştirir.

Bütün katmanları düz katmanda birleştirir.