

BLGM 318 1. Ödev: C# veya JAVA'ya ısınma

İkili gruplar halinde yapılacaktır. Ödev arkadaşınızı bulun!

Okullar hakkında bilgileri tutan bir C# veya JAVA programı yazın. Okul özellikleri **okul adı, bulunduğu şehir ve ülke, telefon numarası, öğrenci sayısı ve kuruluş yılı** olmalı. Bir **Okul** sınıfı yaratın ve bu sınıfın özel (private) değişkenleri için okuyucu ve yazıcı (getter setter) metodlarını oluşturun. Okul nesnelerini maksimum 100 obje tutabilecek bir dizi (array) içinde saklayın.

Programınızın aşağıdaki menü yapısı olmalıdır (döngü içinde):

- Okul dizisini bir dosyaya yazdır
- Okul dizisini bir dosyadan okut
- Yeni okul ekle
- Okul adı verilerek bir okulun bilgilerini bul ve göster
- Tüm okulların bilgilerini göster
- Aynı şehirdeki okulları göster
- Okul kaydını değiştir: okul adını al, değiştirilecek alanı sor, yeni değeri al ve kaydı yeni değerle güncelle
- Okul adını kullanarak bir okul kaydını sil.
- Programı kapat

Notlandırma: Hem projenin kendisine, hem de projeyi yapanlara (proje katkısı olarak) not verilecektir. Projeye verilen not her iki ortak için de aynı olacaktır. Proje katkısı notu aynı gruptaki iki öğrenci için farklı olabilir. Proje katkısı notları projeyi değerlendiren asistanların kanaatine göre verilecektir.

Verilmesi gerekenler: Programları içeren CD + örnek çalıştırmalar. Birden çok grubun ödevi aynı CD üzerinde verilebilir. Bu durumda her grubun yaptığı iş, grup elemanlarının adından oluşan bir dizinin altında olmalıdır.